

Což se jí docela dařilo. Všichni už měli myšlenky u Hrocha takže si téměř nevšimli, že kousek u cesty ležel balvan asi dva sáhy v průměru. No není se čemu divit. Takový obyčejný kámen všude kolem jich bylo spousta. Tenhle ale nakonec nebyl zase tak obyčejný. Jakmile totiž společenstvo projíždělo kolem něho změnil se náhle v kamenného obra a ,což bylo horší, vydal se směrem k družině z jasným úmyslem napadnout ji. Všichni byli zmateni což způsobilo, že chvíli trvalo než se zorganizovala obrana. Do tohoto chaosu vtrhl další nepřítel z druhé strany cesty. Tentokrát to ale nebyl žádný magický šutrochlap, ale válečník z masa a kostí. Ze svefepím výrazem napadl nurnské dobrodruhy. A aby toho nebylo málo oběvil se na nedaleké skalce asi dvace sáhů od družiny třetí útočník z lukem a neváhajíc počal mezi Liscannořany posílat své šípy.

Obránci byli notně zmatení. K obraně se postavily Aedd, Griffin, Krochta a Dyni zatímco zbytek s Eodelem na čele začal utíkat směrem po cestě. Nastal boj. Golem byl zřejmě velmi silný ale hrozně pomalý ,takže než stačil dojít rozletěl se na kusy pod Krochťovými blesky. Dvojice lupičů vtu chvily skřížila své zbraně z druhým útočníkem. A bylo vidět že je to skušený válečník. Místo aby se snažil bojovat s oběma na jednou plnou silou se vrhl na Aeddu doufaje že ho tím vyřadí z boje. Zřejmě by mu jeho taktika vyšla nebyt malého Diniho. Ten využil svého vzrůstu, nenápadně se přitočil k nepříteli a ze dvou sáhů do něho vypálil blesky se svého kouzelného prstenu. Ten zakolísal a jeho rána nedopadla tak jak chtěl. Ruidorán toho ihned využil a zasadil mu svou sekera těžkou ránu do boku. Griffin měl už mezi tím připraven svuj bič a švihem zachytily nepřítelovu zbraň. Dílo zkázy dokonal nakonec Krochta svým bleskem. Ještě tu ale byl jeden. Ten mezičím ze svého postavení trefil Diniho tak, že po zásahu zůstal ležet. Byl to risk, vyběhnout na něj, ale co zbívalo. Lučišník stačí jednou na přibíhající vystřelit ale potom mu bylo jasné, že nemá šanci. Rychle použil nějakého magického bezmegu, protože náhle sprůsivtněl a zmizel. Bylo po boji.

Družina měla nejdříve za to, že je napadli nějací pocestní lupiči, jenomže když prohledávali mrtvého válečníka našli u něho malou knížečku, která byla jeho deníkem. Dozvěděli se z ní že ten co ležel u jejich nohou byl velkým generálem Gupstalerem, který se svým bratrem Teástlirem utekli ze země a vydali se pomstít těm co svými akcemi překazili jejich plány na ovládnutí Kassulu. Nakonec se jim nevydařilo ani to.

Družina sebrala věci, pohodila mrtvolu generála za nedaleký kámen a vyrazili po cestě dále. Do Liscannoru už to nebylo daleko.

LYŠKÁNORA 31

*Nepravidelný občasník pro vnitřní potřebu Nurnské družiny
Poradostiny 1051
Liscannor, Nurnská oblast, západní Gwendarron*

* Motta tohoto čísla * Než led krajину dechem svane * Meneineth * Město v písce ztracené * Kassul *

Motta tohoto čísla

„....Krollové se roděj ze špíny...“

Třaskatul Drtinosa

„....Nevíte, kolik váží houně? Ale smotaná...“

Burbbag

„....Unesli vůdce, chtěli podříznout Drtinisu, ale jinak se vlastně nic nestalo...“

Arkuss Dettor

Než led krajину dechem svane

Klabzej Myšilov

Než led krajину dechem svane,
hloupé hračky ustarané,
nadělá z nás pánu chtíč
strašidelný obraz, kýč

Jen Soyův rozmar řídí děje,
zapadáme do závěje,
krutým mrazem vůle puká
v neskutečně děsných mukách

Co k té hrůze dá se říci?
Kolkolem jen nebožtíci,
šíkem vystrčených brad
zvou nás vroucně do svých řad

Melchizedech, první z druhů,
posílí voj Soyi sluhů,
jeho život zmatený
byl proñ rázem bez ceny

Meneineth

Klabzej Myšilov

Spala neklidně. Les šuměl a nad korunami stromů se vyhoupl srpek měsíce. Ostrý jak šavle námořníka, bílý a drásající. Světelny koráb z dob, kdy ještě všechno dřímalо v údolí Čekání. První paprsek protnul temnotu, dotkl se jejího čela. Celá se zachvěla. Její horký dech se srážel, kapének v svitu luny tančily, byly živé. Tvořily obrazce, plovaly vzduchem, lehce a něžně, než je pochltil. Občas její krásnou tvář přeletět stín. Mohlo to být let nočního ptáka, skok laně nebo odraz vnitřního světa. Toho, nad nímž neměla vládu, který vznikal jen v jejím podvědomí, tam hluboko. Byl to zlý sen. A v tom snu byl den a ona stála a věděla nebo alespoň tušila, že přijde.

Všude byla mlha, dusivá a bytnející. Stravovala tvary, požírala nepozřitelné a v hluchém tichu se líně převalovala. Sálala ze země, padala z mraků, tekla. Bílá obludná nicota. Jak círy košíle nebožtíka plujíčí krajem. A ona s hrůzou poznala samu sebe, krácela, malá postava vstoupila do popředí vlastní myslí. A kolem ní okruh snu, náhle jasny a zářivý, a ta zvláštní perspektiva. Bylo v ní oko vznázejícího se sokola a pohled z nitra mozku ven. Rozhlédla se. Krajina okolo byla opravdu hnusná. Kámen, štěrk a bolest beznaděje, co zalyká. Dech smrti z prázdnoty. A ten zvuk při každém krok! Skřípot zubů? Škrábání nehtů na víko rakve? Otřásla se a dlaní mimoděk se dotkla chladné rukojeti nože. Cítila jeho mohutnost a tíhu, tak nepřirozenou na útlém dívčím pase, zdálo se že bytní s každým okamžíkem a tepe. Jakoby kovové srdece uvnitř vědělo, sdílelo pocit a bušilo stále rychleji až k šílenství. Ten zvuk jí cuchal nervy, hrud' se napjala, bradu bojovně vystrčenou. „Vstaň!“, vzkrikla, „přijď ke mně, když já

Tuto Lyškánoru připravil k vydání
Klabzej Myšilov

vedlejších cestách, se konečně vozy dostali na smluvné místo. Zde je již netrpělivě očekávali královští vojáci a také uzdravený Drus Moršic. Okamžitě po přjezdu byl náklad složen a za pomocí smyčků ho vojáci spolu s několika krolli začali připravovat přes les do králova hlavního ležení. Pro Nurské měl však Drus něco jiného.

"Musím říci, že pro nás to bylo opravdu štěstí, že ste se přidali na naši stranu," později u ohně začal starý muž a vytáhl váček s drahými kameny, odměnou to pro nurnské. "Zde máte svou odměnu. Nemusí to ale být poslední peníze které od nás dostanete. Co vi na to? Vydím, že máte zájem. S naší situací to už vypadá už lépe. Teáslir sice, za pomocí peněz které vybral od bohatých obchodníků, udržel svou armádu pohromadě ale má jich pořád nedostatek. Hlavní ale je že se nám podařilo dobýt a obsadit naše druhé největší město Kanz. Máme nyní mnohem silnější pozici. Carmad si ale uvědomuje, že zaútočit na toho zrádce by byla chyba, protože potřebuje ještě má za spojence Nomy. A o ty tady právě jede. Při jednom výpadu jsme zajali jednoho z vyšších velitelů pouštěných jezdců. Při výslechu nám prozradil, že Teáslir vězní dceru jejich vůdce Chamaze, Thamsu. Od špehů potom jsme zjistily, že ji vězní na starém loveském zámečku v severních horách. No a vás úkol by byl vysvobodit ji a dovést k nám. Tím by jsme toho zrádce doufáme zbabavili poslední výhody mohli mu konečně zhlásnout na krk. Tak co vy nato?" domluvil pan Moršic a přeletěl družinu pohledem.

Nebylo by to Nurnští kdyby nesouhlasili. Samozřejmě na řadu přišla otázka ceny, ale Kasulský král platil dobrě. Pak už nebylo o čem se dohadovat. Na pořad přišlo vyprávění o starých výpravách a bojích z nejrůznějšími potvorami. Nikdo si ani nevšiml jak rychle utekl večer

Druhý den ráno družina vyrazila.

* * *

Koně se unaveně ploužily průsmykem mezi kopci. Byli unavení. Již tři dny byli na cestě a jediná strava, kterou jim jejich páni poskytli byla pastva. Žádný obrok, pouze tráva a občas nějaký ten brouk. Není se tedy co divit, že (a to nurnští měli dobré koně) vypadali jako když jdou na jatkou.

Společenstvo se právě nacházel na staré cestě, která prý vedla ke starému zámečku a zrovna se bavilo o tom co udělají až dorazí na její konec. Slunce je příjemě hřálo a vlahý větrík čerpal většinou dlouhé zaprášené vlasy. Všichni se už těšili až dá konečně vůdce pokyn k odpočinku. Kdyby se na ně teď díval malíř z nějaké výhodné pozice a namaloval je, nazval by svůj obraz liná karavana.

Avšak ten kdo je právě pozoroval nebyl umělec a malíř už vůbec ne. V malé dřevěné hlásce zbudované kousek od cesty se právě dva strážní

dohadovali o totožnosti právě projíždějící "spíci" skupině jezdců. A právě jejich nezhoda se jim nakonec stala osudnou. Griffin totiž právě zvedl svůj zrak od země kde právě hledal nejlepší cestu pro koně a všiml si hlídkového posudu. Okamžitě o tom spravil ostatní.

Útok byl dílem okamžiku, jako když se z žížaly vylíhne kobra se náhle změnili nurnští. Stosáhovou vzdálenost k hlásce překonali během chvíliky. Zde však zastihly už pouze jednoho strážného který zrovna slézal dolů, druhý právě mizel mezi stromy. Konec prvního byl okamžitý, druhý se stal problémem. Dobrodruzi si nemohli dovolit aby někdo prozradil, že jsou zde a proto za prchajícím rychle vyběhl Aedd. Ten měl štěstí, že druhý strážný byl trpaslík, kteří jak je známo nejsou kdoví jakými běžci, takže ho během chvíle dostihl a v nastalém souboji zabil.

Liscannorští teď už věděli, že jsou blízko. Našly si tedy kryté místo na táboření a Krochta vyslal oba dva zloděje aby se kolem porozhlédli. Ti vyzrazeni lesem, ale stále se drželi směru cesty. Netrvalo dlouho a oběvia se před nimi roklina s jezírkem. A právě v ní kousek od břehu se necházel zámeček. Aedd s Griffinem pomalu obcházeli okraj, hledajíc nejlepší místo které by mohla družina použít k sestupu. Oba si při tom se zájmem prohlíželi dům, do kterého měli všichni za úkol zanedlouho vtrhnout. Byla to kamenárná dvojpatrová stavba ve tvaru U a na první pohled bylo jasné, že bude tvrdým oříškem. I když, Nurnští zvládly i když Nurnští zvládli i horší. Elf si ještě na kus pergamenu pořídil zbežný náčrt a oba průzkumníci se vydali zpět vymyslet nějaký plán.

Aedd stál uprostřed hloučku a na Griffinově mapě vysvětloval ci je co. Zpravidla také ostatní o plánu, který vymyslely z druhým zlodějem cestou spátky. "Mnó, Krochta někoho znevěditelní a kdo zjistí jestly maj kolem hlídky. Potom sme tady našli takový místo kde by se došlo docela bez problémů dostat dolů. Všichni se spustíme a pak to uděláme jako u toho kudůka. Rozdělíme na dvě skupiny. Jedna, silnější, pude timhle vedlejším vchodem, co je tady v tom křídle a druhá to obejde ze zadu. A pak je v jednu chvíli skřípnem. Co vy na to?" zakončil svůj proslov Aedd. Vesměs všem se to líbilo. "Teď už jenom kdo bude ten dobrovolník co pude na průzkum," otázal se vůdce.

Nakonec dobrovolně zvedl ruku mladý Soewin, který zbaven výděllosti, hodinu před půlnocí vyrazil. S ostatními byl domluven, že pokud pluje vše hladce zahouká u srázu jako sova. Ostatní počkali hodinu a vyrazili na místo, které ve dne vybrali zloději pro sestup. Vlastně opět téměř všichni. Alwyn se totiž při čekání na noc stačil zliskat jako to prase, takže jediné co mohl zvládnout aniž by uškodil bylo hlídání koní. No jo Bílé ruka.

poslední jiskry, rozdmýchala plamen. Smrkový věchý zapraskal, vzníl se. Prohlédla kabelu a z toho mála, co zbylo, uvařila polévku. Hbitými prsty nakrojila jablko, rozloupla jej a jen tak ze zvyku pohledem smýkla o fresku jídřince. Najedla se. Když jasně slunce protklo stromy pavučinou svých paprsků, věděla, že je čas jít. Byla připravená, ten pocit ji svíral uvnitř, pravzrásní svrbění prostupovalo celým tělem, ke kořínkům vlasů. Rozhodnost, s jakou vykročila směrem k městu, Meneineth zaskočila.

Krácela pěšky, volnou chůzí. Ladnost a lehkost, s jakou se pohybovala, byla tak podobná rodícímu se letnímu dni, a když vítr čechral její vlasy, zářily a blyštěly se ve slunci jako provázky horských bystrin zjara, bublavé a dovoce ševelící. Prašná cesta, která Meneineth tálala k cíli, se vinula mezi polí, kroutila se, lemována topoly a hraničními kameny, míjela samoty, roztroušené domky se slaměnými střechami a květinami v oknech, a koleje vozů, dvě vyjezděné čáry, se kdesi na obzoru sbíhaly, protínaly, jakoby rameno stezky bylo slepé a konečné. A Meneineth s každým krokem jakoby se nepřiblížila ani o píď. Ten klam byl pro ni ne právě nepříjemný, oddaloval to, co si přála a čeho se tolik obávala. Když ji začínala pálit chodidla, zastavila trhovce v povoz, prostý a nekrytý, nechalá se vézt. Patřil prostému muži, hrnčíři, voněl pálenou hlínou a živýkal. Ta chut' nebyla nejhorší. Alespoň přebila kyselost hlénů na jazyku a v podrážděné trubici jícnou. Sousta pozvolna měkla a stávala se polknutelnějšími. Kochman hltal, ta činnost soustředovala veškerou jeho pozornost. Rídké zuby krájely póravou výplň mezi kůrkami, drtily ji, cpaly mezi vnitřní stranu pysků. Slinné žlázy, zprvu vyschlé noční pitkou, jak černí pavouci obalily oběť vlákny sekretu, zajaly ji, bez milosti trávily. Muž funěl, dýchal ztěžka. Jednotlivé vzdechy vřítily moučný posyp, bílý prach pokryl desku stolu, jeho tvář. Kochman zavírl poslední skrojek pecnu obav před zelenými štítekami rozkladu a ve vítězném tažení mocně říhl. Už to byl zase on, pán svého těla, vládce nervů. Krev sytá živin hnala je do všech koutů, na místo určené, podle důležitosti. Mozek rozjítil výjemy, řídil pohyby. Přežil další den v tomtoto městě, a když to věděl, cítil to i muž.

Kochman nejspíš ani nebyl starý. Ten tvor, který na něj zíral ze zrcadla, zdál se být býdným odleskem daleké budoucnosti. Tukovitá odulost, chorobně roztršezená, byla rozhodně nepěkná. Černé kruhy pod očima jako levné šminky děvky měly v sobě něco z přízraku. Mimoděk se dotkl čela. Bylo chladné, zrozené krupějemi, výměšky potních otvorů. Přízrak učinil taktež, v jeho

patřilo k děsivé šedi zdí. Stejně jako vyšepalé pohledy kurev na rohu nebo mžouravá prosba prašivého psa o utracení. Nezaměnitelný zvuk tohoto místa neměl jinde obdobu. To město ve dne mělo, jako uvězněné tělo lososa, toužícího po přílivu. Přílivem byl soumrak a otevřené dvere taveren, co za bouřlivých nocí praskaly ve švech. Hospody ozývaly jako houby po dešti, do své tkánek sály tenkou mzdu bezzemkou a přidavači. Almužnu žebráka, lup kapsáře nebo jenom nalezený peníz vytáhlého spratka. Tehdy vládla královna zapomnění, tlumička bolesti, tekutá radost. Ona mohla za bujarost šňůry veselic a chlapských pitek i ranní kocovinu opilce. Jak rádi sáli z jejich žláz, nekonečně bezedných. Byla pozlátkem z pouti, opilým pohledem tak věrohodným. A do tohoto města Meneineth odvážně vkočila rovnýma nohami, protože dobře věděla, že právě tady ho potká.

Už se cítil lépe. Přišlo to pozvolna, jak čepel oposuma ztrácela svůj říz, pulsující hlavy bol. Pocítil dokonce něco jako chuť k jídlu. Přicházel to odněkud z nitra hlasitým mručením, žalostnou prosbou útrob. Zašátral po paměti. Jediná almaru všivého pelechu vydala to nejlepší, co mohla. Rozlomil ztvrdlý pecen, namátkou uhryzl zkusný hlt a žívýkal. Ta chut' nebyla nejhorší. Alespoň přebila kyselost hlénů na jazyku a v podrážděné trubici jícnou. Sousta pozvolna měkla a stávala se polknutelnějšími. Kochman hltal, ta činnost soustředovala veškerou jeho pozornost. Rídké zuby krájely póravou výplň mezi kůrkami, drtily ji, cpaly mezi vnitřní stranu pysků. Slinné žlázy, zprvu vyschlé noční pitkou, jak černí pavouci obalily oběť vlákny sekretu, zajaly ji, bez milosti trávily. Muž funěl, dýchal ztěžka. Jednotlivé vzdechy vřítily moučný posyp, bílý prach pokryl desku stolu, jeho tvář. Kochman zavírl poslední skrojek pecnu obav před zelenými štítekami rozkladu a ve vítězném tažení mocně říhl. Už to byl zase on, pán svého těla, vládce nervů. Krev sytá živin hnala je do všech koutů, na místo určené, podle důležitosti. Mozek rozjítil výjemy, řídil pohyby. Přežil další den v tomtoto městě, a když to věděl, cítil to i muž.

Kochman nejspíš ani nebyl starý. Ten tvor, který na něj zíral ze zrcadla, zdál se být býdným odleskem daleké budoucnosti. Tukovitá odulost, chorobně roztršezená, byla rozhodně nepěkná. Černé kruhy pod očima jako levné šminky děvky měly v sobě něco z přízraku. Mimoděk se dotkl čela. Bylo chladné, zrozené krupějemi, výměšky potních otvorů. Přízrak učinil taktež, v jeho

krolimu lesu kde na vás bude čekat spojka. Ta vás převede přes les. Dál je to na vás. Pokud se celá akce povede, tak dokončíte to co si zamanuli nepřátelé. Dojedete do Nurnu a tam zásilku prodáte a nakoupíte zbraně. Přesné instrukce dostane tady pan Vrut. My na vás počkáme na druhé straně kroliho lesa za čtrnáct dní. Zvládnete to?"

Nikdo nepochyboval o tom že by věc nezvládl, pouze Nurnští měli ještě jednu malou otázku. Kolik za to? Tu však král rychle uspokojil. Pokud prověrme vše v pořádku dostanou rovných dvacet tisíc ve zlatě. To nebyla špatná cena.

* * *

Byla už tma a na nebe vyšli první hvězdy. Nedaleko cesty která směřovala z Kasulu do Malikoru hořel oheň. Okolo něho seděli nurnští a společnost jim dělali velitelé odslu Relien a Vrut. Ostatní vojáci, kteří se věnovali hlavním odpočinku po dlouhé cestě se dali tušit kolem nich vlese. "Naši zvědi zjistili," promluvil tichým hlasem elf "že před nimi máme tak přet hodin náškok a podle mapy by jsme zítra večer měli dojet na křížovatku z hlavní cestou do Malikoru. Takže to vypadá že to zítra spustíme," dodal a očima se obrátil na Krochu. "To jo, máš pravdu, musíme jenom najít nějaký vhodný místo," odpověděl dotazovaný. Náhle se ozval mladý Soewin."Podívejte, včera jsem si vzpoměl na místo okolo kterého sme jeli když sme jeli sem. Cesta se tam docela prudce stáčí a na jedný straně je les a na druhý takový skalky. Navíc to není ani hodina odsud. To by nemuselo být špatný." "Má pravdu," přitakal mu Vrut ", takový místo tam je. To by fakt mohlo vyjít, že sem si na něj nevpoměl," dodal ještě. "Tak dobře," promluvil opět vůdce ".deme se vyspat. Dvě hodiny před tím neč bude svítat, nás hlídka vzbudí. Potom se všechni přesuneme na to místo a když bude vyhovovat, tak tam na ně počkáme."

Místo vyhovovalo naprostě perfektně a vypadalo přesně tak, jak ho popsal Soewin. Plán byl následující. Většina válečníků se schová v lese, střelci za kameny na druhé straně. Jakmile vjedou vozy mezi ně zaútočí střelci a zvlášť k tomu určená skupina na první vůz čímž znemožní ostatním postup. Chvíli potom na osádky vozů vyběhnou vojáci a dokončí tak dílo zkázy pro Teástrliův transport kávy. Bohové stujte při nás.

Nurnská družina se rospytily mezi přepadové skupiny. Zatímco Aedd, Griffin, Soewin a Alwynn se zařadili mezi střelce, mladý Eriadann, Řimbatul a Krochta vytvořili ty kteří zaútočí jako první. Ostatní byli dobře seznámeni co mají dělat takže nyní stačilo unášat svou nervozitu na uzel a počkat na nepřitele.

Vozy se objevily krátce před poledнем.

Pomalu se ploužily cestou a výřili malé oblaky prachu. Bylo jich pět a už na tu dálku všechni vyděli, že to bude tuhý orfíšek. Každý povoz řídil statný chlap v brnění a vedle něho seděl jiný s kuší nebo z lukem. Kolona jela těsně za sebou a po jejich stranách maširovali další ozbrojenci. Poslední obranou jednotkou byl malí oddíl lehké jízdy z níž čas od času někdo vyjel do předu napružkum. I nyní poslal velitel, který měl dostat vozy v pořádku do Nurnu, své dva stopače kupred, poněvadž se mu nelibý úsek kterým měli projíždět. Ti okamžitě vyrazili. Projeli opatrne zatačkou a zkušenýma očima propátrávali les a stopy na cestě. Jenomže i na druhé straně byli starí lovci, kteří čekali něco takového a tak oba muži projeli kolem, aniž by si všimli, že na ně míří minimálně dvacet šípů a na druhé straně je připraveno o deset více mečů, toužících po krví. Avšak nakonec něco nevyšlo. Průzkumníci sice projeli kolem úkrytu hlavní části, avšak zřejmě odraz slunce na nedočkavě vytaženém Eriadannově meči jím ukázal, že tady něco není v pořádku. Naštěstí nedokázali způsobit jaký kolík poplach. Ocitli se totiž příliš blízko Liskanorského čaroděje Krochty Moskyta někdy také zvaného Magického hovado. Ten sice nedokáže svími blesky vládnout na velkou vzdálenost, ale pokud jsou protivníci (odborně cíle) v dosahu nemají téměř šanci. Čaroděj každého počastoval třemi svími nejsilnějšími blesky a připravil jim tak nepříjemnou smrt spůsobenou propáleným hrudníkem. Nestačili ani vykřiknut. Řimbatul s Eriadannem okamžitě vyběhl ze své pozice a odtáhl obě zohavené mrtvoli do lesa. Bohum žel při tom nestačili chytit koně, kteří vyplašeni odběhli, naštěstí ale dál po cestě. Teď všichni doufali, že si nikdo ničeho nevšimne. A měli štěstí. Velitel kolony totiž nepočkal na své špisy a vjel do připravené pasti. Uvědomil si sice, že za zatačkou rovně po cestě nevidí své dva muže a chtěl vyhliásit poplach, ale to už se na karavaru snášeli první šípy a vyběhnutí Řimbatul podporován kouzly, sekerou právě skolil z kozlíku jeho vozku. Začal boj na život a na smrt.

Obránci byli chvylku zaskočeni střelbou, ale netrvalo dlouho a pod ochranou štítu se vrhly na lukostřelce. Přesně na to, ale čekali vojáci schovaní v lese nebo jejich nepřátelé se tím k nim otočili zadý. Vyšlo to přesně jak si všechni tři velitelé přáli. Obránci byli pořádně zaskočeni, ale vozi nepustili lacino a bránili se se vší urputností.

Mezi tím Řimbatul chytil ohlávkou koně z prvního zpřežení, přičemž se mu podařilo vůz zastavit napříč cestou. Všiml si také, že Krochta zbleskoval vozku dalšího povozu. Cesta byla zablokována.

Mladý Eriadann si všiml, že ze zastaveného vozu vyskakuje jeden z nepřátel. Vytrhl tedy svůj meč a vrhl se mu v ústrety. Jenomže stalo se něco

Otevíral bránu smrti a vykoupení, těch několik hodin, které zbyvaly, byly prostorem vrcholné proměny. A jeho trup, pozemsky chatrný, náhodou těkavých hmot a substancí. Kolot vrení, náhodné pohyby uvnitř organismu, pocítovával v každém pohnuti. Mínil vyšleť smysly k nejvyšší hraniči vnímání a aktivity, tam na rozhraní naprostého pomínutí a snu očekával průvlak do něčeho zatím nepředstavitelného a nejspíš krásného. Bod, ve kterém by se všechno zlomilo, zářil v tmavých komorách hlavy, svých představách, na sítnici oka. Uvězněn lebečními kostmi a švy blíkal zlou pustinou hladomory, Kochman jej vnímal, chtěl se ho dotknout. V tom posledním doteku mělo puknout jeho srdeč a dojít ke konečnému úniku. A Meneineth byla v hnusu města skutečně krásná a Kochman tušil, že s pomocí dívky zbylou vzdálenost překlene. Hodila se mu. Sáhl do kapsy, nahmátl její dno a tvrdé věci kolem. Vydala ze sebe poslední kov, lesklý a chladivý, když roztrhl prsty, zlato švihlo vroucím leskem smarem k té holce. Byly to jeho poslední mince, Kochman už další peníze nepotřeboval. Tam, kam směřoval, nebylo nejspíš nutné vydávat něco ze sebe, myslel si to, byl přesvědčený. Ona tu nutnou oběť fyzické lásky přijala, bez slov a bez mrknutí, byla v tom už vžázeně dobrá. A namísto přítakání zavěsila se do něj, jeho tlustá paže ji objala kolem boků, obtočila ji. Ve způsobu, jakým ji uchopil, nebylo náznaku něžnosti, snad v pohlazení švába našlo by se více citu, než v objevu Kochmana. A potom vracel se liduprázným seřadištiem baráků, těch němých svědků lidské hnily, rozeklaných a zpustlých, až k jeho poslednímu brlohu.

Kochman odemkl a vstrčil dívku do temnoty pokoje. Zvuky, které ji obkllopily, rozhodně nebyly přátelské. Bouchnutí dveří, klapnutí západky, skřípavé sténání skleněných úlomků pod těžkou botou, to všechno jí dráždilo. Směsice pachů, těžká a nezdravá, Meneineth pánila při každém pohybu bránice. Cítila plíseň, kyselost moče, pozvolný rozklad odložených nedojedků. Rozeznávala i něco dalšího, jí zatím nejasného. Dýchalo to ze zdí, odevšad. Snad zlý duch této části domu otíral se o nočního návštěvníka. Meneineth čekala, štítila se v té tmě dotknout čehokoli neznámého. Muž došel ke stolu, rozžehl karbidovou lampa. V jejím světle pokoj obnažil své tvary, vyhřezly v celé své obludnosti. A on, živočišný tvor, drepel si na kavalec vedle neurovnáne modré pokrývky. Vypadala spíš jako pytel, hrubý a neútluný, brázdily ji mastné skvrny nepranosti,

zašlé cákance lhostejnosti. Dívka se opatrně pohla smarem k jediné židli, odložila kabelu. Kochman ji nevěnoval pozornost, jediný pohled. Věnoval se svlékání svrchních hadrů, ponořen do divných úvah svého nitra. Upnul se na jedinou věc, s níž dívka souvisela jen okrajově, ruce samovolně běhaly po knoflících a úponech, které byly součástí oděvu. Rozloupil tu vnější stěnu těla, vysoukal se z ní. Připomínal kuklu smrtihlava, snad motýl noci, deroucí se na svět skrz tenkou skořepinu obalu ještě věděl cosi o své hnusotě a bezbrannosti, však za pár chvíl, až křídla napnou se a zbarví mimikrami, bude rychlý jako vítr a stejně bezcenný. Kochman byl navlečen ještě v čemsi nezvyklém. Nebyla to vrchní strana kůže, ta lněná příze však jakoby tvorila její součást, z ní vystupovala a slupkou jistila ji. Úbor ten byl chránící těla, pružný vak s otvory pro jeho údy a také otvory tělesné potřeby. Jej Kochman nikdy nesvýškal, ani v léte ne, možná to už ani nebylo možné, třeba se svým neživým krunýrem srostl, tělo jej přijalo za své, prolnulo tkanou strukturu úponky vaziva a nervů. Ten muž se vždycky bál choroby a jejich poslů. Štítil se těch tvorů. Hrozil se hvízdu komára, bodnutí včely nebo jen doteku bahenního brouka. V té fobii tkvělo jeho šílenství, možná tím všechno začalo, možná šlo jen o vedlejší produkt mozku mrzáka, zkroucené myšlenky. Nepronášnosti obalu dávala Kochmanovi pocit jistoty a bezpečí, uvnitř zela jeho niterní skryš a noční vetřelec, lačný a úporný, marně hledal teplou žílu spáče, místo žíznivého vpichu nekryté.

A takto jej Meneineth spatřila, za zády nůž, a tušila, kam nejspíš bodnout, aby ostrá čepel zabijáka prošla masem, hladce a neúprosně, vylila se kostem a vzduchovým výdutím a s konečnou rozhodností přešla čáru jeho chudého bytí. Toužila, aby příchod smrti vnímal střízlivými smysly, aby pocítí její nepřítomné objekt, krutý stisk spravedlnosti. Ten okamžik byl plný symbolické obřadnosti a zadostiučinění. Dívka v sobě shromáždila energii všech těch starých let pohany. Usměrnila ji do jediného bodu, odlesky ohromné sily rozšířily panenky modrých očí, byly to oči šelmy, číhající na kořist, která ještě netuší nic. Sykla, slabý zvuk nenávisti předznamenal skok, ona se vymrštila. Kochman netušil, nevěděl nic. Překvapení dalo jeho vzhledu něco z dítěte, prudká dráha nože našla svůj cíl dole pod ohryzkiem hrudla, špice sjela po obratlí, prorazila kůži druhou stranou ven. Bolest přišla později. Chudák zachroptěl, vyplivl krev, jeho tlusté prsty se zarylly do dívčiných ramen, sápalý se výš. Meneineth nůž nevytrhla z rány. Uchopila jej oběma rukama, otočila ke straně,

Král na ně čekal na smluveném místě. Příjem sem s dvaceti muži a samozřejmě se svou kralí osobní stáří. Byl očividně potčen že se Nurnským podařilo přemluvit krolího náčelníka k tomu aby přijel. Po krátkém pozdravu Šák s Carmadem spolu vešli do připraveného stanu a začali vyjednávat. Trvalo to skoro půl dne než zkoničili. Naonec se dohodli že pokud se krolové ke králi přidají, dostanou od něho pořádnou výzbroj, slab že nikdy nikdo nevstoupil na jejich území bez Šákovy dovolení a návdavkem ještě pastviny které se nacházely blízko jejich lesa. Poté se oba vůdci rozešli s tím že Šák vybere válečníky a za dva dny dorazí do Torchů.

I když byl už večer, král se vydal okamžitě na spět, nebo měl zlé tušení, že se za doby jeho nepřítomnosti něco semele. A jeho tušení bylo správné. Když se na dohled přiblížili k taboru vyděl, že z něho stoupá kouř, a sem tam se oběvily i plameny. Nurnší s králem a jeho družinou okamžitě nasadili koník ostruhy a začali se připravovat k boji. Naštěstí toho nebylo třeba. Již bylo po boji. Část vesnice sice hořela, ale bylo vidět že požár je již pod kontrolou. Od vojáků se dozvíděli co se stalo.

Krátcе po tom co král odjel vyjela z lesa skupina v barvách královské armády. Hlídka u brány je povážovala za průzkum který vyjel brzo ráno a otevřela jim. Jaké však bylo jejich překvapení když v tu chvíli když projížděli branou napadli hlídku, která jim otevřala a z lesa se vyřítila těžká jízda Teáslírový armády následovaná pěchotou. Pětičlená skupina vybraných válečníků se snažila udržet otevřenou branu dokud nedorazí jízda. A dařilo se jim. Královské zachránilo to že krátlv rádec Drus Moršic byl právě poblíž na obhlídce mužstva. Během chvílik dokázal zorganizovat obranu a sám se postavil do jejího čela. Sám sice nebyl už nejmladší a jeho paže neměl už takovou sílu, ale jeho zkušenosti byly obrovské. Takže v tu chvíli kdy oddíl těžké jízdy vtrhl do tábora stál jim v ústřety odíl s napřaženými kopí a dva malé jednotky na ně útočili z boku. Na palisádě se už dávali dohromady elfové a přesně mříženými střelami častovali přibhající povstaleckou pěšinu. Štěstí se obrátilo na stranu Moršicových lidí. Pomalu vytlačovali jezdce, kteří na stísněném prostoru nemohli použít výhody svých koní a dokonce se královským povědlo probít se k bráně a pomalu jí zavřít. V tu chvíli bylo rozhodnuto. Mezi lučišníky na palisádu nastoupili již organizovaní pěšáci aby bránili pokusům se přez ní dostat. Ti s nepřátel kteří se dostali dovnitř byli bez milosti zabiti. Ovšem neprodali svůj život lacino. Bylo prosto mnoho krve obránců než byla pevnost čistá. Bohum žel však byl vtomto boji smrtelně zraněn právě Drus Moršic, který zřejmě přečkal své síly. Byl odnesen do králova domu a tam uložen do doby než přijede Carmad. Ostatní velitel začali organizovat

hašení požáru které způsobilo několik zápalných šípů.

Jakmile se vladař doslechl o zranění svého přítele, nasadil svému koni ostruhu a pospíchal za ním. Drus dostačoval opravdu ošklivou ránu kopím a bylo jasné že mu může pomoci pouze zázrak. A ten přišel. Mladý Eriadann se protlačil mezi stráži a nabídl králi že může starci pomoci. Zdědil totiž po svém otci Jakobovi jakýsi léčivý lektvar, který prý dokáže z rosekaného muže udělat zase jeden celek. Král neváhal ani chvíli a i když se jeho ošetřující lékař netvářil příliš přívítivě, nechal zraněného lektvar vypít. A opravdu. Téměř okamžitě po požití přestala z ran prýštit krev a začaly se zatahotat. Vypadalo to že se starý pán Moršic nakonec ze svého zranění uzdravil.

Nu králi bylo vidět že si ho Nurnší tímo získali. Chvíli poseděl u svého přítele, jehož stav se rapidně zlepšoval a poté se obrátil k družině. "Páno vidí, že vám zřejmě možu důvěřovat. Vykonali jste pro mě nezanedbatelnou službu a zachránili jste život mému nejlepšímu příteli. Niní pojďte se mnou měl bych pro vás práci za slušnou odměnu.

* * *

Byle kolem druhé hodiny raní. Mraky pokrývali celou noční oblohu tak, že ani světlo měsíce či hvězd nemohlo proniknout až k povrchu. V hlavním městě Fersenu ve čtvrti nejbohatších lidí byl už klid. Byl sice občas rušen náhodnými výkřiky které sem zanesl výtrz nedalekého centra, sem vojenské hlídky neupustili nikoho kdo by mohl rušit spánek boháčů.

Od níské zahrádky zídky se odělili dva stíny dva stíny a dvě čtemenné postavy se přez ní rychle přehouply. Tam skrčení se na chvíli zastavili. Bylo vidět že spolu velice potichu rozmlouvají i když to byli spíše posunky než řeč. "Hele Aedde, ty to vem z jedné strany a já se podívám do zadu. Musíme zjistit jestli se tam dá nějakl dostat." "Jasně Griffine," odpověděl mu druhý stín, "nejsme žádný zabaři." Dvojice se rozdělila a každý se vydal za svými úkoly.

"Takže ještě jednou," vzal si slovo vůdce ", král nám řek že máme sejmout nějakýho kudůka jménem Rapstor, který prý je pravou rukou Teáslíra. Tady naši zloději zjistili kde se nachází jeho barák, a jak se do něj dostanem. Takže plán je následující. Rozdělíme se na dvě skupiny z nichž jedna, ta větší, půjde hlavním vchodem, pokusí se nepozorovaně dostat dovnitř a co nejtříšeji sejmě všechny co tam najde. Druhá skupina počká venku za domem a jakmile uslyší že ty co sou se vnitř maj problémy vtrhnu do vnitřezadu oknem. Bude to pomoc a hlavně překvápk. Není to velké dům a je přímo na kraji města takže dostat se dovnitř by neměl být velký problém. Horší je že nevím kdo ho hlídá. Má ktonu někdo něco?" Pár dotazů se ozvalo především od nováčka Eriadanna ale byli to jen připomínky. Jinak všichni s plánem souhlasili.

dveří rozkopávání nervozními kroky mužů odlétaly do temných zákoutí kamenného sálu.

Ozvěna dorážejících zbraní rušila přemítání mladého muže. Stál trochu stranou od největšího hlomozu. Občas si nepřítomně sáhl na zakrvácený pruh plátna ovíjející se kol jeho černých kadeří. Pozoroval malé dveře zasazené do mohutných vrata, pozoroval rozštípnutou kamennou desku s podivným písmem a pokroucené ozdoby nakupené u jeho nohou.

Pohlížel leštěný povrch dveří netečný k ocelovému ostří, přemítal.

Mladík znova uchopil těžkou válečnou sekuru. Prudkým rozmachem zaryl ostří do dveří. Přikročil a s dychtivým výrazem vyval zbraň ze dřeva.

Ne, nemýlil se. Stejně jako před tím, i ve špatném světle přinesených pochodní spatiřil, jak se jízva rychle zacecuje. Po šrámu zbyla jen malá trhlinu a i ta po chvíli zmizela docela. Jak kámen do vody, jak blesk na letním nebi.

Tohle nemůže být normální dřevo, přemítal Arsime, vždyť ani nehoří. Dokonalý materiál pro stavbu zbraní, válečných vozů a městských bran. Kam se hrabou naše cedrové praky a katapulty.

Dostal nápad. Oprěl sekuru o stěnu podzemní místnosti a rázným krokem se vydal k muži ležícímu na lúžku upraveném z vaku a pláště.

Arsim tiše stál a čekal, až si jej odpočívající muž všimne. Zatím pozoroval jeho zlatem vyšíváný kabátec na hrudi zbrocený krví, těžký purpurový plášť a zlatý řetěz.

Cítil, že dnes je jeho šťastný den. Dnes přeci zachránil život svému veliteli, kdyby padl, byli by se vojáci jistě rozutekli. Jistě bude dnes vyznamenán a doma na něj čeká řádná odměna a možná i místo velitele hradní stráže. Ano, tak to bude, bude velet čtyřem stovkám mužů, bude stát po boku krále, který jej vyslal na tento boj. Samozřejmě, že vyslal do boje jeho velitele, ale příště to budu on, kdo bude velet celé armádě.

V Arsimev tváři se zrcadilo odhodlání a pýcha.

Muž ležící na polním lúžku pomalu otevřel oči. Třásla s ním horečka a těžce dýchal. V mihotavém světle loučí a věčných ohňů hořících v měděných nádobách stěží zahlédl rysy bledého mladíka.

'Ano, je to Arsime,' pomalu přemýšlel, 'Náš mladý nadějný stavitel obléhacích strojů. Ale dnes mi zachránil život. Vlastně my zařídil tohle ubohé pomalé umírání. Nebýt jeho, mohla má hlava

zhlížet na bitevní pole z vysoko zdviženého kopí. Nevím mám-li jej pochválit či nenávidět. Snad kdybyst padl a nepřátelé se zmocnili vlajky, snad pak by mě muže zachvátila panika a otočili by své koně a vrátili by se skloněními hlavami před mého pána. Nemyslím, že by jím vyplatil odměnu jakou dostanou teď.' Vlastně si tím zajistil své peníze a snad i svůj život. Myslím, že ho nenávidím.'

"Nu Arsime," zasípal raněný, "Co jsi objevil?"

"Pane, ty dveře jsou ze dřeva, které neznám. Kdyby místní obyvatelé znali ocel a ty hrobky by užavěli ocelí, byli by jsme již uvnitř."

"Co tedy navrhujete?"

"Paně, špatně jsem vám rozuměl," pravil mladík méně nakloněný k ležícímu. Pak se narovnal a z plných plíc vykřikl. Z dozvívající ozvěnou rozkazu utichaly i rány sekery. Pod mohutnou klenbou podzemního sálu stálo na dvě desítky mužů mistra Salinase. Dvacet čtyři mužů vybavených ocelovou zbraní i zbrojí. Takový přepych si mohli dovolit jen velitelé vojska.

Když se v královské hrobce rozhodilo ticho, Salinas zopakoval svoji otázkou.

"Paně, kdyby jsme dopravili od brány beranidlo, rozebrali jej a snesli sem dolů a zde jej opět složili, pak snad..."

"A hlavní část beranidla projde po těch úzkých schodech, kterými jste mně sem vnesli? A projede přes ty ruiny domů a těla obránců? A dokážete vše stihnout do západu slunce?"

"Snad do rána, pane. Možná by se musela část beranidla zkrátit, to by se muselo vyměřit..." Salinas se rozkašlal. Cípem pláště, svým nebo cizím?, nevěděl, si otrél ze rtů krev.

"Tady máš klíč a dopis. Přečti si jej a vykonej vše jak je psáno. Truhla je někde v mém stanu. Ničemu se nediv a na nic se nepepte."

Arsim udiveně vzlal podávané a se čtyřmi muži zmizel v úzké chodbě přehrazené napěl sponěnou mříží. Ostatní netrpělivě vyčkávali, pozorovali porůznou rozhozené mrtvoly obránců a vzpomínali na téměř šílené nepřátele, fanaticky bránící tuto budovu a její podzemí.

Salinas také vzpomínal a přemýšlel. Pozoroval trosky sochy říčního boha Silhava, ochránce města a patrona úrody a života.

"Neměl jsem dovolit vojákům, aby tu sochu zničili. Snad i pohřebiště me mněli vyhnout, i když se asi do většího kobek nedostali stejně jako my tady. Ale můj pán si přál zničit všechno co jde a hlavně stará těla panovníků tohoto města, jejich

žoldácké armády se stáhla více do vnitrozemí. Teáslir si zřejmě před tím než začne něco podnikat s Králem chtěl upevnit pozici mezi prostým lidem a obchodními cechy. Z tohoto důvodu bylo vydáno nařízení, že pokud některý voják zabije civilistu bude zbičován zbaven peněz a vyhozen z armády. Zatím poslední zpráva byla že část armády se vydala obsadit město Kanz.

Liscannorský starosta si vytáhl jeden ze svých doutníků, pohodlně si natáhl nohy a opřel se o rám dveří. Jakožto velitel jednotky samozřejmě nemohl s ostatními budovat palisádu. Jako jediná se Kamela stala za pár dní co tu byly spíše vojenskou pevností než zemědělskou vesnicí. Zdejší obyvatele, kromě pár kteří se vojákům starali o potravu a pomáhali se stavbou, byli přesunuti a rozděleni v jiných vesnicích. Vojáků bylo tady asi čtyřicet a byli rozděleni do tří skupin. Tyto se pravidelně střídaly v kopaní dér a upevňování kůlů a také v hlídce u nedalekého mostu. Prostě normální vojenský život v pevnosti.

Dveře domu vrzly a vyšel z nich Aedd, který se tu schovával před prací. Krochta sice měl v plánu nahnat lupilce do práce ale po několika pokusech to vzdal. Vranigostský chmatálek totiž prostě nedělal jakoukoli práci, která ho nebavila a jeho tělesná práce nebavila dvakrát. "Tak co vůdče co budem dělat", otázal se pracant starosty a posadil se vedle něho, "zatím sme pro svoje peníze neudělali ani co by se za nehet vešlo". "Tomáš sakra pravdu", přítakal čaroděj, "ale co sakra můžem dělat, všude tady okolo zuří válka když se začne vyptávat tak seš podezřelej". Aedd se rozhlédl kolem aby zjistil jestli ho nikdo neposlouchá, přisunul se blíže a zašeptal, "hele jeztra máme hlídku u mostu, co kdyby sme zdrhly na druhou stranu a daly se do služby tam. Sice taky asi nic nezjistíme, ale je to pořád lepší než někde makat a možná si prachy vyděláme zpátky". Krochta chvíli přemýšlel a pozoroval ostatní. "Máš pravdu. To není blbý nápad. Všechno je lepší než tohle, ale aby s tím souhlasili ostatní". "Vo to nemusíš mít starost."

* * *

Nurnští opatrně procházeli krajinou, vědomi si toho že je někdo může považovat za nepřátele. Barevné označení Teastlirových armády sice zahodili už dávno ale jeden nikdy neví. Pomalu se blížili k vesnici Torch což jak věděli by měl být hlavní stan královské armády. Netrvalo dlouho a zpoza malého kopečku vyjela asi patnáctičlena jízda. Jakmile si vojáci všimli družiny vytasil meče a rozjeli se jí vstříc. Dobrodruzi zaujali obraně postavení avšak zbraně nechali svěšené a Soewin začal mávat připraveným bílým kusem plátna. Jízda vida že nemají bojové úmysly zastavila asi dvacet sáhů od nich. Jeden z nich zřejmě velitel popojet kousek dopředu a začal se

vyptávat co jsou zač a co tady chtějí.

"Jsme zběhové, z druhé strany a rádi by jsme se přidali k vaší armádě" zavolal na něj vůdce Krochta. Velitel cvál přemýšlel a pak odpověděl. "Dobrá, zandáte svoje zbraně do pochev a mi vás odvedem do tábora kde rozhodnou co sváma. Ruce necháte tak aby sme na ně dobře viděli. A varuju vás, jedinej špatnej pohyb a je po vás." Jak řekl tak Nurnští udělali a zachvílk už se obě skupiny vydali směrem k vesnici.

Torch byla dříve klasická zemědělská vesnice obehnaná palisádou která však sloužila spíše jako obrana před divokou zvěří z blízkého lesa. Nyní se změnila na velké vojenské ležení. Měnila se také její tvář. Palisáda byla rozširována, zvyšována a v každém rohu byla vybudována hláska se stálou hlídkou. Místní obyvatelé zde téměř nebyli vidět. Všude pouze vojáci a zase vojáci. Avšak bylo vidět, že zde byl rozdíl oproti Teastlirovům. Tato armáda byla mnohem lépe organizována a vedená. I struktura byla jiná. Královští spolehali na své oddíly těžké a lehlé jízdy podporované menšími oddíly těžké pěchoty a elfích lučištníků. Vzbouřenci měli hlavně těškovou pěchotu a střelce doprovázené Nómskou lehkou jízdou. To vše Nurnští vydělali když v doprovodu procházel ležením. Byli ponecháni v malém domě na kraji vesnice, před který byla postavena hlídka. Zde čekali co se bude dít.

Aši po dvou hodinách k nim dorazil posel že se mají dostavit ke králi. Dobrodruhy překvapilo že jsou povoláni rovnou k hlavě státu, ale doufali že vše dobře dopadne. Svědomí měli čisté. Cestou po Kasulu nikoho nezabilo ani neokradlo. Rychle si upravili zbraně a šaty a vyrazili.

Král Carmad II. byl mladý muž, svalnaté postavy a dlouhých vlasů. Nebyl oblečen do drahých šatů, ale měl na sobě zdobenou zbroj a u pasu dlouhý meč. Seděl u velkého stolu který byl celý pokryt velkou mapou namalovanou na plátně, a díval se pozorně na příchozí. Po jeho pravé ruce stál starý prošedivělý muž avšak vzpřímené postavy a který měl na sobě také zbroj přez níž měl přehozen plášť, jeho jméno bylo Drus Moršic a byl královským rádcem a učitelem válečného umění. Po levé ruce měl svou osobní stráž, což byl skoro dva a půl sáhu vysoký krol opírající se o obrovský obouruční řemidh. Přede dveřmi stál další, ovšem už ne tak obrovští, krolové. Král po chvíli promluvil. "Slyšel jsem, že prý jste zběhli a teď se chcete přidat na naši stranu. Jak mám vědět, že nejste špióni." Slova se ujmul Gryffin Linfalas. Opatrně volil co řekne aby nějakým svým omylem nespůsobil královo podezření a ve zkratce mu vylíčil osud který družinu potkal. Nakonec pronesl. "... a pokud by jste měl zájem já a mí přátele jsme tuze sehraná tlupa, která vyřešila nejdnu svízelnou situaci.

"Já, Kalgen, Sjednotitel lidu, zvu muže žádostivé po boji, jak zbraněmi sečnými... Turnaj. Copak sem bojovník. Já myslí, že pro nás máš nějakou práci," ohnul nos starosta vesnice a opět si sedl.

Po vyhlášce ihned hmátl Orglaff a hlubokým hlasem pokračoval: "...jak zbraněmi sečnými tak i střeleckými, na zemi i v sedlech, do královského města Mondragonu. Tato slavnost se koná na počest... a tak dál. Turnaj mě náhodou zajímá. Aspoň se ukáže co umím."

"Ty umíš tak akorát kecat, trpaslíku," ozval se Tanris od vedlejšího stolu.

"Zato ty asi mlčíš celej den. Dýť tu svou nevymáchanou papulu zavřeš akorát když potřeuješ prštět."

"Ty malej zmetku... Ty, ty..."

"Prát se můžete venku, vy dva," okřikl zvedajícího se Tanrise hostinský Jeremiáš, "Máme tu návštěvu, né. Tak radši pijte."

Večer se hodně rozprávělo. Ladot se vyptával jak kdo žije, kolik let je rychle rostoucím dětem v Liscannoru. Ostatní se vyptávali na službu v armádě a proč si Ladot nedá pozor na svou nevymáchanou hubu a uráží koho může a pak má z toho jen a jen problémy. Hlavně se žoldem. Ač je Jora Bradexe, velitel zásobovací jednotky, správný chlap a drží nad Ladotem ochranou ruku, přeci jen mu musí krátit žold za urážky nadřízených.

Urážky padaly i u Hrocha. Nejdříve jen tak. Pak Ladot vyčítal Tanrisovi, že nepomohl jeho ženě, i když ho prosil. Orglaff se až příliš hlasitě dohadoval s Krochou o době kdy byl hrobníkem. Krochata trpaslíkovi vyčítal jeho lenost a stašlivou neochotu cokoliv udělat pro vylepšení hřbitova, kde odpočívá nejeden známý dobroru z řad Nurnské družiny. Orglaff se bránil, že není hrobník, ale spávce hřbitova, že dostával málo peněz od obce, tudíž od starosty, jakožto hlavy Liscannoru a kdesi cosi. Tuhle starou písničku slyšel už každý několikrát. Lynhaard se hádal s Bangordem a Guldurem, barbařím válečníkem, zda je lepší meč s těžkou hlavicí nebo s těžkým jílcem. Všude se točil Aedd, který přijel na návštěvu ze své samoty a snažil se účastnit všech probíhajících diskusí, potažmo hádek, aby se podělil o své zkušenosti.

Když už jej nikdo nechtěl poslouchat, chvíli si povídali s Cecilem, který se klímal na židlí s očima vypoulenýma jak žába. Pak se mladý kouzelník sesul k zemi a Aedd odjel zpátky do svého domova.

Mezi všemi se proplétal Jeremiáš a roznašel další a další korbele piva, láhve vína a

pohárky s koňalkou. Přes všechn hluk křičel Tanris Álfheimský, který urázel každého zvlášť a všechny dohromady.

I přes značný hluk a množství prázdných soudků a lahví padlo jasné slovo, že se do Mondragona pojede. Cesta by měla pohodlně trvat šestnáct dní a protože druzi chtěli být v Mondragonu dříve než turnaj začne byl datum odjezdu byl stanoven za dva dny. Tedy na poslední den měsíce sečna. Po zjištění, že je již dlouho po půlnoci se všichni zúčastnění dohodli, že se znovu setkají v hostinci až se všechni vyspí.

Když se nad Liscannorem rozhodl klid a hostinský Jeremiáš Čipera se odebral do svého příbytku, v okolních lesích zpívali ptáci a ohlašovali brzký příhod nového dne.

* * *

Salinas se pomalu probíral. Vzpomínal na útržky sna. Viděl se letět v černém kočáře nad ztemnělou zemí. Vzpomínal na šílený smích od míst se zapadajícím sluncem. Na druhé straně vycházel černý zdeformovaný měsíc, pln poklin a prohlubní, šeptal slova zatracení a zmaru.

Vzpomínal na dnešní bitvu.

'Oni věděli, že nemohou vyhrát. Po pohoru svého krále museli všechno připravit k útoku. Ve městě nebyla jediná žena, jediné dítě. Nemyslím, že by přežilo mnoho uprchlíků, když od západu postupovali další oddíly vedeni Ranhom. Možná on přiveze knihu pro mého pána, když jsem je neobjevil já. Snad si je vzali uprchlíci sebou stejně jako další artefakty vyrobené místními čaroději a mistry. Nebo je už dávno před příchodem přesunuli dál na západ, do Ekalu nebo třeba až do Kahuru. V tom případě by je stejně dostal Ranhor. Jestli neshoří nebo nezapadli do nějaké řeky.'

Možná, že je vše ukryto někde tady dole, nebo nahoře ve věži. Asi tam nahoře v Bílé věži. Stejně je už nikdo nedostane, ať jsou ukryti kdekoli.

Očima přejížděl po poničené hrobce. Trpce se usmál nad torzem rýčího boha. Už necítil ránu ve svém těle, neměl potřebu kašlat. Znovu a znovu přemýtal o dnešní bitvě, či snad byla před rokem? Ne byla dnes. Pochodně stále ještě hořely, po schodech právě scházeli čtyři muži vedení Arsímem. Muži se prohýbali pod těhou nosítka, na kterých spočíval podivný póravý balvan, téměř půl sáhu černé hmoty. V uctivé vzdálenosti postávající vojáci pozorovali umírajícího čaroděje. Zdál se téměř průsvitný, příliš bledý v černí a zlatu.

Jeremy a dva větší. Vzbudili mě nahoře vložníci, mířili na mě kušem a jediný co řekl bylo: "Budete zticha, paní, nebo tu vaše děti vdnesou?". Mlčela sem jako hrob. Ti dva malí na mě pořád mířili a ti ostatní začali prohledávat náš dům. Zřejmě byli hodně zkušení protože brali jen to nejcenější. Trvalo to sotva jednu směnu když tu náhle se ozval z venku signál. Ti co na mě před tím mířili mi svázali ruce a nohy dali mi roubík a potichu zmizeli. Trvalo mi asi půl hodiny než jsem se dostala s touto a hned se běžela podívat co je z dětma. Spaly jako když je do vody hodí.

Později seděl Krochta se zbytkem družiny v hostinci u Hrocha a radili se co dál". Takže víme, že sem do vesnice před šesti dny přišli řáky hajzlové a vybrali můj a Griffinův barák. V tu dobu přišli také do baráku k Aeddovi a taky tam ukradli co mohli. Víme že nikomu neublížili a že byli asi zatraceně dobře sebraný", ukončil rekapitulaci Liscannorský starosta. "Máme sakra vůbec rákou stopu?". Po chvíli promluvil Eodel: "No snad až přijede Griffin se Soewinem, který jeli zkusit najít háký stopy".

Byla to hrozná situace. V Liscannorské historii se nikdy nestalo, že by se někdo pokusil vesniči vykrást. A zvlášť vykrást starostu, a dva nejlepší zloděje, to byl teda kousek. Není se tedy co divit že to U hrocha téměř jiskřilo.

Asi po dvou hodinách dorazili oba stopaři. "No samozřejmě nic moc", začal Griffin Linfalas, "stopy kolem vesnice samozřejmě už zmizely jediný co sme našli bylo kde měli koně. Prolezli sme to tam křížem krážem a jediný co sme našli je tohle...", ukončil lupil svou zprávu a sáhl za opasek. Od tuk vytáhl malou lesklou minci.

Žlutý důkaz šel pomalu z ruky do ruky. Družiníci přemíšleli co s tím. "Podle stop to vypadá že se tomu co hlídá, splašili koně a při tom mu vypad tenhle peníz. Co kdyby sme zkusili skočit do Nurnu a zjistit ze který země pochází", promluvil Soewin. Starosta se na něj podíval a přikývl, "Asi nemáme jinou možnost".

Nurn jako vždy pulsoval lidskou přítomností. Jedno z nejlidnatějších měst Starého světa, sídelní město krále Tudheritha, vládce velké Gwendaronské říše. Liscannorští se zde dobře vyznali, vždyť jejich vesnice ležela necelé dvě hodiny koňmo na severovýchod.

Mistr Drrut pracoval v Nurnské mincérně již přes dvacet let, byl trpasličího původu a práce pro něj byla koníčkem. Zastával zde velmi významné místo, a byl také čten jako odborník v cechu zlatnickém. A právě za ním družina vyrazila.

"Tak to vám řeknu pane tuhle ražbu sem dlouho neviděl", začal Drrut prohlížejíc si minci pod tlustým sklem, "Na první pohled to vypadá jako

Kassulská ražba ale je nějaká pozměněná...". "Kassulská ražba?", zeptal se hned staršího muže Krochta, který mu minci přinesl. "No Kassul, tak se kdysi jmenovala jedna jižní část Gwendaronu, asi tak před sto lety. Ale tahle mince je řejáká jiná. Zajímavé, zajímavé. Zkuste zajít do knihovny tam vám o té zemi řeknou víc". "Tak vám moc děkuji pane a nashledanou", rozločil se čaroděj a jal se odcházet. "Nazdar, nazdar mějte se. A...". "Copak?". "Dostanu dvacet zlatých".

Krochta stál v čele stolu a na stole před sebou měl rozloženou mapu na každé straně zatíženou půllitrem. "O tom Kasulu sem v knihovně zjistil, že to kdysi byla země která měla svého krále, svojí armádu a všechno. No asi tak před sto lety se stalo, že ++++. Jenomže to se nelbilo jejímu bratu Kamedovi. Byl to silný a charismatický muž který na svou stranu dokázal strhnout spoustu lidí i část šlechty. Jenom že mi bylo jasné že proti Gwendaronu vojensky nemá šanci. Přežil dva atentáty a potom se rozhodl. Sebral své věrné a odešel ze země směrem na jihozápad. Zde asi po týdnu jízdy koňmo narazil na podhorský kraj kde se rozholil usadit a vybudovat nový stát. V dnešní době je to malá ale relativně stabilní země, které vládne Carmad II. Tak co s tím?", ukončil starosta malou přednášku. Všichni se dali do řešení co budou dělat. Častokrát se stalo, že debata nakonec k ničemu nevedla a skončila mluvěním o spoustě zbytečných věcech a hlavně hlučnou pitkou. Ne však dnes. Po krátké debatě se velká část dobrodruhů vydá do Kasulu a pokusí se zde něco vypárat. Sraz byl ráno v osum hodin.

Druhý den byli na cestu připraveni oba zloději elf Griffin Linfalas a člověk Aedd z Ruindoru, válečníci, trpaslik Řimbatul Drtinosa a půlkrolol Eriadann, syn slavného Jakoba Rugornského, hranicář, člověk Soevin, alchymista a předák Bílé ruky Alwynn a také samozřejmě čaroděj Krochta Moskyl. Nějakou dobu ještě trvalo než se několik dobrodruhů rozloučilo se svými manželkami a dětmi, ale za chvíliku už koně zatížené Nurnskými

* * *

Přiblížně po dvou týdnech dorazili Nurnští k branám města Fersenu hlavního Kasulského města. To bylo stavěno na vyvýšené planině u soutoku řek Tuir a Bílé, bylo obehnáno hradbami a jistě tvořilo obtížný cíl pro dobývání.

Sotva dobrodruzi vstoupili do města poznali že není něco v pořádku. Všude na ulicích byly silné vojenské hlídky a obyvatelé vypadali ustrašeným dojmem. Nikde se moc nezastavovali nedívali se kolem sebe a vypadalo to že pořád někam spěchají. Netrvalo to dlouho a jedna hlídka zastavila Nurnské společenstvo. "Kdo ste a co tu chcete?", otázal se velitel asi čtyř členě jednotky, "Pokud ste se přišli nechat najmout do armády tak musíte tamhle tudy na

postavených čtyři míle pod Mondragonem, nesl hlas Tanrise, Álfheimského elfa. Tito ostrovani, neboť Álfheim ostrovem byl, se lišili od svých příbuzných především větším vzhůstem, obvodem hrudi a samozřejmě hromovým hlasem, který by mohl skály rozštípat na hromady štěrků.

"Vyhral sem, slyšíte všichni, já sem vyhrál."

"Nevyhral si, stěží ses trefil do terče. Ten chlap s kuší, tě musel nechal vyhrát. To je úplně jasné."

"A ty si řákej chytřej. A co že ses taky tý střelecký soutěže nezúčastnil. Určitě bys vyhrál první cenu, ty nádhero. Dyt' se z páru metrů netrefíš ani krávě do řiti a natož do terče co je velké jak ty," obrátil se Tanris na malého kudůku sedícího na dřevěné ohradě stojící, "Myslís, že si nepamatuju, jak to bylo v tý aréně před několika lety, když si nedokázal zasáhnout medvěda na deset kroků, a to už byl dávno tuhej."

Ladot se jen zašklebil a krátkými prstíky si projel nečesanou hlavu a začal se bránit: "Nejsem žádný střelec a neděláme co neumím.

A nepletu se zlodějům do řemesla. Jako někdo."

"Co tím chceš říct my skrčku. Jako, že se plížím skrytej po městech a vobírám lidi a jejich pokladny, nebo co?"

"Po městech, zrovna ne a lidi ne, spíš mrtvoly. Ale ty pokladnice by seděly, samozřejmě pokladnice těch mrtvejch." opáčil Ladot a raději seskočil tak, aby mezi ním a Tanrisem stála ohrada.

Poznámka řála do živého. O rodové nemoci, či snad prokletí, vědělo mnoho členů Nurnské družiny. Álfheimští elfové měli vždy chutě šáhnout do cizích kapací, i když některé svou touhu zdatně přemáhalí a nekradli ze společné kořisti družiny.

Tanris stál, nevěda jestli Ladot Chinský ví, co by věděl neměl, nebo jestli zvolená slova patřila do oblasti všechných urážek, které je možno slyšet v každé příštavní krémě. Než se stačil rozmyslet co udělá nebo jak odpoví, kudůk se k němu otočil zády a zamával na vysokou postavu v brnění.

Tanris chvíli pozoroval, jak se krollí kolohnát baví s kudůkem. Nakonec se otočil a vydal se nabízet své léčitelské schopnosti poraněným válečníkům, samozřejmě za úplatu.

"Jak dopadla soutěž ve střelba?" otázal se Lynhaard kudůka, teď již zase sedícího na ohradě.

"Pro nás vcelku dobře, Aedd skončil jako druhý ve střelbě z kuše i z luku. Dohromady

vyhrál přes sedum set zlatejch. Což je slušný, zvlášť když zápisný bylo po šedesáti," odpověděl Ladot a opět sedě na břevně klátí při tom nohama, "Ale Tanris skončil třetí při střelbě z luku. A já sem mu tak pál, aby si udělal pořádnou vostudu."

"A kam tak odběhnout s tím círem papíru?"

"Ále, zaplatil si povolení, že může lečit ty co si řeknou a samozřejmě, že za peníze. To by ani nebyl náš Tanris. A jak sis ved, Lynhaarde?"

"Nu, Lynhaard dobře. Všechny kdo ukázat mi obličeji pak museli jiný vodvlít z kolbyště. Orglaff taky dobře pokládal souboje k zemi. Jen Guldura vodnýst já musel. Dostat sekera na přílbu. Ale on v jiný soutěži. Guldur v soutěži sekýramu. Tam Orglaff dobře vytáhnout se. A Bangord taky dobře zasoubojoval. Hlavně na koni. Ale ztráta a den po ztráta se ukázat, my tři postoupit, jen Guldur zůstat doma... Zůstat sedět... Zkrátka nebojovat," zakončil svou řeč o průběhů soutěže Lynhaard.

Ladot se chvíli drbal na hlavě a přemýšlel, jak Lynhaard přišel na ony podivné slovní obraty. Usoudil, že to má z knih nebo z pohádek. Pak jen nad tím mál rukou. Nakonec se Lynhaard rozloučil a odešel 'ukázat obličeji dalšímu soubojenci'. Ladot seskočil z ohrady a vydal se na obhlídku tržiště, co vystrolo okolo tribun a kolbyště.

Jak Ladot blomal po stáncích se zbraněmi, lečivími lektvary a mastmi, teď notně předraženými, a ohradami plnými koňů na prodej, narazil na podivného staříka. Z nedostatku jiné činnosti se sním dal do řeči. Podle zdobených zlatem protkávaných šatů nesídlil v kdejaké chatřci, ale jeho nemytí vlas a vous svědčil spíše o opaku.

Stařec, či snad lépe kmet, se představil jako Lusteleron, modragonský učenec, filosof a badatel, jež shání skupinu zdatných můžů pro svoji potřebu. Ladot se ihned chopil slova a začal vychvalovat Nurnskou družinu. Doporučoval učenci, ať se zajde podívat na boje, a podrobně popsal oba krollý Nurnské družiny a Orglaffa, kteří si podle Lynhaardových zpráv vedli navýsost dobře. Neopomněl vzpomenout ani Aeddovi, jakožto výborného střelce.

Lusterelon tedy přislíbil pozvat Nurnskou družinu, samozřejmě až skončí celý turnaj, do jedné z otevřených stanů narychlou postavených na lukách za Mondragonem, aby objasnil, proč potřebuje skupinu dobrodruhů.

Lusterelon se rozloučil a odkráčel směrem odkud zněl třeskot zbraní, nevšímajíc si podomních prodejců a trhovců s roztodivným

a každý měl v hlavě jen jednu myšlenku. Dostat se sakra ven.

"Vodopád", pronesla najednou osmera ústa. Deset sáhů před skupinou voda padala do černé díry. Všichni stáli jako zkamenělí. "Sakra to sem zvědavej jak tohle zvládnem", prořízl ticho Alwynn. Griffin se už notnou chvíli hrabal ve svém zlodějském pytle a nevšímal si moc okolí. "Kam sem to jenom mohl... Á tady. Já věděl že se budou hodit". Z úsměvem na rtech vytáhl několik hřebíků a sekera. "Nebojte to zvládnem. Tohle zatlučeme tady do stěny, omotáme okolo lano, někdo to bude jistit a já to skočím dolu prozkoumat". "Toje pravda, kruci", přidal se k němu Aedd. "Honem a sme vodsud co nejdřív".

Vodopád ústil do velké tůně v obrovské jeskyni. Netrvalo dlouho a celá družina si na písce pláži ve světle lucerny vylevála vodu z bot a vzetek na hrušného zrádce. "To mi zaplatí. Rozčtvrtim ho. Uzmažím ho", bylo slyšet od naštvaných dobroruňů. Nebylo pochyb že mluví o Chamtuďurovi

"To je snad sen", řekl náhle Řimbatul ukazujíc do tmy. "Tam je nějaká stavba. Lucernu! Posvi te tam někdo". Světlo, ač jakoby nerado, začalo pomalu objasňovat tvary neznámé budovy. Měla základnu asi patnáct na třicet sáhů a vysoká byla jako dva krollové stojící si na ramenou. Celá byla z černého leštěného obsidiánu a v jejím průčelí se skvělá veliká dubová vrata bez klepadla zík zámu. U každého rohu přední stěny začnala půl sáhová zídka vytvářejíc dojem, že dům má klepeta na jejichž koncích byly postaveny sochy dva sáhy veliké ve tvatu okřídlených bestií. Celé to vypadalo jako starý chrám zapomenutého boha.

"Hej taky sem něco objevil", vykřikl se náhle Soewin, "myslím že mám cestu ven". Nurnští rázem zapoměli na svatyni a rychle obrátili svou pozornost na mladého hraničáře. "Kde?", ozvala se otázka několika hlasů. "Když ste pozorovaly tu stavbu všim sem si, že skrže vodu od někud ze spoda prosvítá světlo", vysvětloval přičemž mohutně gestikuloval rukama, " určitě by se tam tudy dalo doplavat na svobodu", Myšlenka na slunce prozářila mysl všech dobroruňů. Chtěl se co nejdřív dostat ven, pryč z tohoto podzemního království. Ale nebyli by to dobroruňi aby odešli jen tak. Ještě tu byla temná stará stavba tiše se tyčící v tichu jeskyně domu. Po krátké rozprávě co dál bylo rozhodnuto odložit odchod a prozkoumat chrám.

V klasické sestavě, téměř všichni připraveni k boji, začali Nurnští obcházet budovu. Se strachem prošli kolem soch a stanuli před dveřmi. "Až řeknu tří tak tam vlnímen", tichým hlasem rozkázal Krochta srovnávajíc se i v hlavě zaklínadla. "No vlnitout by sme tam mohli", prohodil Aedd s úsměškem na

rtech, "ale ty vrata vtevřem jak, když nemaj kliku nebo klepadlo". "Mnō, ééé, pravda, pravda...", zmohl se čaroděj na duchaplnou odpověď, avšak další slova zanikla v hrozném skřípu, velmi hlasité to odpovědi na lupičovou otázkou.

Před družinou se otevřela místnost kterou prozářili paprsky luceren. Byla černá. Ze stejného materiálu jako venkovní část a až na dva sloupy uprostřed vyplňovala zřejmě celý prostor stavby. Nurští v bojové formaci vešli dovnitř a pomalu ji začali zkoumat.

"Hele tady sou náký tuhý chlapí a vypadaj čerstvě", pronesl Alwynn tichým u něj nezvyklým hlasem. Měl pravdu. Uprostřed leželo sedum mužů ve zbroji a se zbraněmi v rukou. Jejich pozice svědčily o tom, že jistě zemřeli v bratrovražedném boji. To však na nich nebylo to nejdívnejší. Jeich zranění hluboká a jistě smrtelná vypadala jako, že z nich krev potče tryskem a znečistí vše kolem, avšak nikde ani kapička. "To vypadá jako umřely před hodinou ale ty dvěře nikdo neotvíral aspoň sto let", mudroval nad mrtvými válečníky Aedd, "Hm, hm, je to divný."

"Kašlete na ně a rychle sem tohle je mnohem zajímavější", ozval se s čela místnosti Soewin. Na vyvýšeném míse přímo na proti dveřím, ležel poklad černých jezdců.

"Ách to je krása", zaplesal Krochta a ihned si začal představovat co za šperky a šaty zase koupí svoji ženě. Vylezl na stupinek aby ho všichni dobře slyšeli a začal organizovat družinu. "Takže Soewin z Alwynnem přípr... , ...akra co to j... .

Čaroděj zděšeně pozoroval jak se místnost propadla do nenávratna. Viděl černo a nic než černo, jako kdyby byl v nejmavější hrobce. Přesto nějakým dávno zapomenutým smyslem cítil nezměrný prostor kolem sebe. "Zdravím tě, uslyšel v hlavě".

"Krochto prober se prober", volal Eriadann na starostu, který se zatím z pohledem zasněného námořníka otočil k družině zády. "Třeba ho popad nějakého démona co z lidí delší blbce který jenom blbě čumí a nic neříká", pronesl nezvykle dlouhou větu trpaslík Řimbatul. "Ten ho posed už dávno, ste si nevšimly?", přidal se potichu Alwynn Běloruký ze zad družiny.

Bažinský čaroděj zatím stál a poslouchal. "Co si žádáš člověče? Co tě přivedlo sem ke mě?". "Ehm, já, já bych, tedy, chtěl bych ke zlatu", konečně ze sebe vysoukal Krochta. "Tak zlato? Škoda. No dobrá, ale musíš si pro něj dojít".

"Hele von se pohnul, co se to sakra s ním děje?", ptal se sám sebe nahlas Griffin. Aniž to čekal dostalo se mu odpověď.

"Typické postupování nějaké zkoušky, která se však odehrává pouze v hlavě. Von vidí něco jinýho ale doopravdy má ujít jenom kousek. Bude to

"Má to ručičky, má to nožičky a má to dvě obrovské uši. Tak kahle malůvka z krollích pohádek je hlas pro našeho milovaného vůdce Lynhaarda Nepodrobiteľného z Rugornu."

Ladot se smál. Smáli se i ostatní. Jen Bangord meurčitě krčil rameny, nevěděl zda se naň Lynhaard zlobí. Ten však jen mávnul rukou a otočil se k Aeddovi.

"Tak zítra zajít za tim chlapem, že my čekat za, no tak řeknu já, za dvacet dnů v Nurn. Ať on tam se svou lodí. A my zítra vyrazit domů do Liscannoru."

* * *

V raném oparu se hory vznášely nad obzorem. Stíny pochodusících se s přibývajícím časem zkracovaly. Delší stíny patřily jezdům, mohutné vozům naložených neforemnými balíky. Ptáci prohánějící se v větvíchstromů obtěžkaných dozrávajícími plody ohlašovali brzké letní jitro, ale dlouhý průvod lidí byl již dlouho na své pouti.

Oči všech se upírali k horám a nohy klidně snášely každý krok vzhůru, každý krok stoupající cesty. Všichni počítali pohyby nohou, očima se vpíjeli do vrcholků hor, které každou kročejí, každým otočením kola a prásknutí bičem, každým nadechnutím byly blíž.

Ti vepředu pozorovali hory. Uprostřed karavany šeptem rozprávěli starci na vozech, ženy obstarávali svá dítka, která sotva věděla co znamená ta plíživá mlha strachu a mlčení obkloupující prchající lid. Malá děcka nesená svými příbuznými nebo vezená na vozech tažených kravkami se poplašeně rozhlížela. Děti se plačitvě dožadovaly vody. Nic nevěděli o tom, že vody je málo. Ptali se, proč se nemůže nabrat voda z říčky, kterou právě přebrodili. Dostávali stále stejnou výhábavou odpověď: "Musíš vydržet broučku. Až dál, blíž horám se napilješ z potůčku." Nevěděli, že ona řeka, protéká několika vesnicemi, které byly vypáleny a obyvatelé vyvrážděni, právě tu noc, co úrodným krajem táhla mračna dýmna hnana větrům.

Odrostlé děti kráčeli se sklopěnými hlavami. Mysleli na zvěsti, které vyslechli za večera od rodičů, přemýšleli proč starší bratr zůstal ve městě, když oni jedou na výlet. Přemýšleli, proč tolik příchozích má potrhané a zkrvavené šaty. Stejně jako ostatní vzpomínali na pohřeb krále, na zamklé davu v Dele-Dolu, které nemohli pochopit, že po tolka letech zeměl král jinak než stářím a opět se rozhořel plamen války.

Vzpomínali jak po krátkém pohřebním

obřadu začali z města odcházet lidé. Z několika prchajících rodin se stal tlustý proud hltající denně desítky mil, plazící se za záchrannou západním směrem a nechávající své domy a majetek napospas nepříteli.

Skupiny lidí spojených stejným osudem dosáhli v poledne svého vytouženého cíle. Překročili první říčku vytékající z hor. Všem připadal, že je vzduch náhle bez dýmu, vlhčí, lehký. Kráčeli s novou nadějí, vzhíželi k vrcholkům hor, k dravým ptákům, kteří kroužili ve velký kruzích nad údolím, pronikavě kříčeli hledajíc svou kořist na zelených loukách mezi skalisky. Pozorovali rychle tekoucí říčku, proti jejímuž proudu přišli, ježíž vodu pilí.

Voz se daly opět do pohybu a celá kolona začala stoupat nízkým svahem vzhůru. Minuli bizarní skalní útvar uprostřed údolí, ohlodaný ve svých základech vodou, připomínající jezdce s kopím na mohutném orňi.

Když přišel večer, uprchlíci ulehli k prvnímu pořádnemu odpočinku. Předchozí dny večeřeli studejnovou krmí a ráno je vycházející slunce zastihlo už na dalším pochodu. Ale dnes hořely v tábore ohně, některé rodiny postavily po dlouhé době stany, nebojíc se, že příští ráno se budou muset rychle zbalit a snídat za pochodu. Lidé spali rozesetí v malém dolíku zabalení v příkryvkách, děti odpočívaly na vozech a pod nimi. Stráže procházející každou noc táborem, dnes stály a pozorovaly údolí otevírající se do roviny, jejich někdejšího domova, dnes jen spálenou zemi zoranou kopyty koní projíždějících armád a lupičů z obouc znepřátelených stran, plačící zemi, kterou nikdo, až přijde podzim, nesklidí a neposeče.

Slunce osvětlovalo čílý ruch. V tábore sedlali koně, zapřáhali do vozů, ženy skládaly příkryvky a děti dojídaly svojí snídani. Začinal první den nenaplněný tichem strachu. Uprchlíci z měst a mnoha vesnic konečně dosáhli hor, své naděje a spásy.

Zalévali se ohně, celá kolona se chystala vyrazit. Lidé chtěli přejít hory, najít místo k dalšímu životu a znova založit města, zplodit a vychovat děti, postavit pro ně školy.

Žena v drahých šatech krutě poznámaných cestou, pozorovala svojí malou holčičku, ležící na voze pod plachtou, aby na ni nesvítilo slunce. Měla horečku. Žena odvázala od vozu kožené vaky a opatrně je plnila vodou z měděného žberu. Sledovala lidi kolem sebe. Dříve

s toho co bude na příštím sáhu. Náhle Chamtuďurova ruka vystříla nad hlavu veznamený stůj. Téměř celá družina stuhla. "Co je? Co se děje?" ,ozval se kouzelník Heller dívaje se kolem sebe jako by právě vstával. "Aha, vono tam ve předu něco je" dodal a lucernou kterou neš astnou náhodou držel v ruce, si posvítil nad hlavami dobrodruhů co že je to.

Starý obrovitý medvěd spící spravedlivým spánkem, který nedávno po dlouhém lově, přítáhl spět do svého brlohu, pomalu přicházel k sobě. Někdo tu je, říkal mu jeho podvědomí. Pomalounku otevřel oči. "...no tam ve předu něco je" uslyšel a proud světla mu málem vypálil mozek z hlavy. Tu chvíly jeho reflexi zareagovaly na plno. Vztyčil se v celé své výšce chystaje své drápy a zuby aby roztrhal větelce. "Pal" ,bylo poslední co ve svém životě slyšel. Šípy ,blesky a ohnivé hliny rvaly, probodávaly a spalovaly jeho tělo. Jeho tlapy naposledy proletěly vzduchem poranivše ve předu stojící válečníky ,ale o tom už medvěd nevěděl.

"Pěkný macek," prohlásil Chamtuďur poté co si čistým plátnem ovázel ruku. "Jo a sakra měli by ste ty vaše bouchačky házet vopatrnějš," dodal ještě dívaje se zvláště na Aedda "sem pěkně vočouzenej." "Máš recht," přidal se k němu trpaslík Drtinosa, "vůdče domluv jim, zemřít v boji to je čestná smrt ale bejt vlastníma lidma roztrhané vejbuchem na kousíčky, to se mi nelšíbí." "Hliny sou dobrý," začal Aedd, "tobě se nemůže nic stát to je spočítaný, leda by ti jí někdo hodil na hlavu ,ale toje taky skoro vyložený."

Debata pokračovala a pomalu ale jistě se měnila v hádku. Hlasy proplovaly jeskyní tvořily ozvěny a oznamovaly obyvatelům, že někdo jde a že je potřeba připravit se na lov nebo na obranu. Nakonec jako skoro všechny hádky v družině za poslední dobu pomalu odezněla aniž by cokoliv rozhodla nebo změnila.

Skupina téměř neorganizovaně pokračovala dále, zatuchlými prostorami pomalu je prohledávají. "Sakra to je smrad jako v doupěti trpofů", pronesl žertem Krochta držeje si nos. A měl pravdu. Dvě samice, na které dopadlo světlo Hellera lucerny, vyskočily chystaje zahnat větelce od svých mláďad. První padla ještě ve skoku propálena Krochtovými blesky, druhá však zaútočila na Chamtuďuru s trpasličím válečníkem po boku. Kladivo a meč proti drápům a tesákům. Mezi tím Eowen zaslechl za sebou zvuk skřípění drápu o podlahu. Otočil se a přímo před sebou uviděl rozrušeného trpořího samce. Stačil jen vykřiknout než se na něj vrhl. Napomoc mu přišel Heller který poprvé ukázal své kouzelnické schopnosti. Bohužel ani trpaslíkova sekera ani blesky nedokázaly zvíře udolat a tak po chvíli boje ležel trpaslík na zemi s prokousnutým hrdlem a kouzelník měl drápy rozdrásané břicho. V předu zatím za pomoci střelců

ocel zvítězila nad přirozenými zbraněmi. Ne však lechce oba válečníci byli těžce pochroumáni. A v zadu opět o sobě dal vědět poslední protivník. Nyní stál před ním Alwynn Bílá ruka. Veliký rosomák se na něj vrhl. Ááá... zařval alchymista a chabě zvedl luk na svojí obranu. Už už se zdálo, že bude další obětí, když tu trojem projela agónie a ten se svezl Alwynnowi k nohám. "Taková rána se povede málodky, měl si štěstí", pronesl z úsměvem na rtech Aedd když vytahoval svůj šíp z těla v místech kde kdysi bývalo srdece. Bylo po boji.

"Sakra musíme se vyspat a vylečit," prohlásil Krochta když přejel družinu zkušeným pohledem. "Takhle by sme neušli ani dvacet sáhů".

"Jo, jo, chlapí, deme do ústí jeskyně a odpočineme si," rozhodl vůdce. Bylo na něm vidět, že něco není v pořádku. Stále častěji s bolestnou grimasou v obličeji prohmatával své břicho a občas mu z úst vyšlo i zasténání.

Večer kdy pomalu už všichni usígnali, jen Aedd mžoural do tmy na první hlídce, náhle Dyni vstal a se skučením začal balit svoje věci. "Hej vůdče co to vypadáš, kam deš?", nechápal vše otázkou hlídající, a za chvilku i někteří z nespáčů.

"Promiňte mi to," vysvětloval, "ale já s váma nemůžu jít dál. Chytil mě nějaký bobalřich a asi bych tam někde umřel. Pojedu do Argyllu k felčarovi". "Pojela s tebou", náhle měkce zaburácela krolka Táňa. "Aspoň si na tebe nikdo nedovolit když ti ted' nebýt do hop", a trošku zarudlá se dala taky do balení.

Je zajímavé ,že taková věc jako je odchod vůdce od družiny, nevyvolala další sebemenší reakci. Zřejmě museli být všichni velice vyčerpáni a Dyni jako velitel také za moc nestál aby někomu chyběl.

Kolem druhé hodiny raně se v ústí jeskyně objevila postava. "Hej co si zač a co chceš?", vyskočil Sowin, který měl zrovna hlídku, sahaje po meči. "Dobrý den," pozdravil nesmíle příchozí, "jmenuj se Eriadann a hledám pana Krochta s Nurnskou družinou.

"Eriadann?", promluvil náhle rozespale Krochta, "co tu děláš?". Ve světle které hlídající hraničář zapálil, poznali probudivší opravdu liscannorského hrobníka a zároveň syna jednoho z nejslavnějších dobrodruhů Jacoba Rugornského.

"No tak tě tu pěkně vítáme", přivítal ho čaroděj, "doufám, že se ti bude mezi náma dařit."

Ráno dostal Eriadann svůj první úkol. Zabezpečit mrtvoly Eowena a Hellera proti divé zvěři a zachovat je pro pořádný pohřeb. Vzal si k ruce hraničáře Sowina a spolu vytahali mrtvé za pomocí lan a klácků do korun stromů. Skvělá práce, bohužel nebožtíci tam zůstali dodnes.

Ve zmeněné podobě se družina znovu

Po několika týdení přechodu hor, kdy stezkuзнаčily mrtvoly, těch, co nevydrželi trýzeň hladomoru, či jim osud zkřížil cestu v podobobě dravé šelmy či uvolněného balvanu, jsme dorazili k velkému podhorskému jezeru, jež se od nynějška zove jezerem Naděje. Jak se kolona jala sesupovati z hor a slunce zrcadilo svoji tvář na hladině vodní, ve všech trýzněných duších vykvetla nová naděje. Když už nebylo kam se vrátit, alespoň k budoucnu je dobré obraceti svoji tvář.

Ale nebylo vše tak dobré, jak se zprvu zdálo. Začaly vznikati rozepře, zda vzítí vdékem za toto místo, či snad svoje kročeje směřovati s proudem řeky pramenící z horských vod a pokračovati do míst úrodnějších a netolika hornatých, neboť náš národ, je národem úrodných rovin. Já, zastával jsem názor pokračovati dále, Balhard chtěl zůstat zde a obžívou hledati v jezeru a lovem v lesích okolních. Já, namítl jsem, že rybolov na jezeře bude stejně dobrý jako na řece pramenící z nějž. Ale na Balhardovu stranu se přiklonili lidé příliš unavení na těle a na duši, než aby skládalí naději do dalšího, třebas marného, putování. A tak se náš lid po několika dnech rozdělil.

Tento krátký zápis příš třetí den od doby, kdy se cesta našeho lidu rozdělila. Pomalu postupujeme podél řeky Červených ryb, jak byla pojmenována. Jsme nuceni překračovat řeky tekoucí z hor, ale zatím naši cestu nepostihlo nižádne neštěstí. Snad Silhava požehná naši pouť a najdeme místo, kde budeme moci vybudovati nové obětiště a později i svatyni poblíž řeky. Je mým přání popatřiti na rozvíjející se město s již kamennými budovami ležící poblíž řeky. Pak budu moci v klidu sejti z tohoto světa. Naleznemeli místo příhodné pro výstavbu našich obydlí, nebude mě přání pouhým snem, ale...

Starý muž dočetl ohořely pergamen. Po chvíli vahání jej opatrne zasunul do kožených desek. Vytáhl jiný, stejně poníčený a dal se do čtení. Když padl soumrak, zapálil na stole svíce ze včelího vosku a pokračoval ve studii. Přečetl několik dalších listů, vytáhl z malé poličky i slabou knížecku. Chvíli v ní listoval. Našel stranu za níž se táhly jen nepopsané listy. Opatrně smočil brk v kalamáři a dal se do psaní.

22.10.1040

Opět se snažím pokračovat v zapiscích jako to dělali naši předchůdci. Je pravda, že už jsem týdny nenapsal ani rádku, ale stejně se nestalo něco zajímavého. Ale dneska sem připlula loď, se

jménem Lenn na boku. Myslím, že je to tatáž loď, co asi před třemi lety kotvila u Macharitu na druhém břehu řeky. Vystoupila z ní podivná skupina lidí. Vlastně lidí není to pravé slovo. Nám podobní, alespoň vzhledem a tak, byli čtyři, vlastně pět. Ten pátý byl jemně tváře a ušlechtilých rysů, ale řval strašně nahlas a v tu ránu byl jeho krásný zjev pryč.

Další dva byli o dvě hlavy větší a tak širokou hrudí nemají ani naši bříci. Měli obrovské uši, třímalí těžké zbraně a byli ověšeni železem, pro nás tak vzácným kovem. Dlouho se nezdřeli. Nakoupili poníky a zásoby potravin. Ptali se na cestu do hor. Opravdu nevím co tam chtejí dělat. Jestli půjdou dostatečně dlouho nejdou akorát hroby Balhardových lidí, ze kterých zbyly jen hromady kamenů. A místa, odkud náš lid přišel, jsou teď místem zlých sil a semeništěm démonů a dablů. Myslím, že se nevrátí, stejně jako tí před třemi lety, kteří vyšli stejným směrem.

* * *

Zase bylo vedro k padnutí. Slunce sáhalo nad kamenitou plání.

a proudy horkého vzduchu stoupající od země dávaly krajině ráz. Okolní kopce jakoby se pohybovaly a skály stovky let.

ohlodávané pískem dostávaly tvar neznámých zvířat. Kolona sedmi poníků a osmi lidí loudavým krokem minula stojící postavu.

Tanris už notnou chvíli hleděl k jihu. Neustále si otíral zpocené želo a v duchu láteřil.

"Hej stůj," ozvalo ze zadu a družina se pomalu zastavila. "Už vím co to vidím," pokračoval Tanris v křiku, "To nejni kámen, na což sem to furt čučel, to je nějaká stavba. Řek bych, že je to věž, čiž co."

Druži na sebe unaveně pohlédli.

"Ale ten chlap, co nás sem poslal, tvrdil, že ten hrad je na žád. Jediný v okolí, a ne někde v rovině," pronesl Guldur, "a navíc žád je neušli víc jak šedesát mil."

"Padesát pět," řekl Krochta a dál si čistil oděv od prachu.

"Tak padesát pět," přidal se Orglaff, "ale jistý je, že ta věž na žád, rozhodně nejni cíl naší cesty. Tak tam přeče nepudem."

"Hej, Aedde, vstávej. Vstávej, lína kůže. Nemysli si, že budu všechno dělat za tebe", vykřikoval už dobrých pět minut pod okny lupičova domu malinkatý mužíček, "musí se ještě připravit spousta věcí a von se klidně válí v pelechu". "Hele, Dyni, dy už je to všechno skoro hotovy", ozval se ospalý hlas lupiče, který se právě vyklonil z okna, "mladého Jelito přijede i s masem asi tak v poledne, muzika je objednaná, chlast, chleba, vovoce nakoupený a uložený ve sklepě". "Jasné, jasné. To jó, ale co ten hacafrik proti dešti, ten postaví kdo? A sudy? A stoly, židle, talíře, příbory? He? To mám snad stavět sám?". "Ach jo, tak dobré, dobré, zadrž, už se ženu", kapituloval Aedd a odšoural se převléknout.

Dyni se zatím rozhlížel po slibně se rozvíjející osadě. Zatím sice stál pouze Aeddův dům a jeho nora, ale kousek od místa kde zrovna byl, se stavěly dva nové domy, nováčků Sowina a Řimbatula. "Dokonce máme i mánici a kdyby k tomu ještě přibyla týkatakomby, jí to by sme mohli bejt dokonce slavný", myslel si a ani si nevšiml postavy která přicházela od blízkého lesa. "Na co koukáš Dyni", ozvalo se hobitovi za zády. "Sakra to sem se ale lek", trhnul sebou alchymista a otočil se k příchozímu, "Ty už chodíš jako tadyhle starej Aedd, když chce někomu bodnout kudlu do zad". "Vážně jako Aeed? To mám asi ještě ze vřerejška. Sme totiž byli s mistrem Gotrentem v lese na zkouškách ze stopování a lesáctví. No a tam musíš chodit jo potichu a vopatrně aby si nevybouch", s přísnou tváří řekl Solwin a přehodil si otep na druhé rameno. Malý muž se znovu otočil ke skupině domů a zasměně pronesl, "Představoval sem si jak to tady asi bude vypadat za několik let...". Klidně by tu moch bejt velikánské přístav s velkejma skladistiéma a loděma a majákem a dokama a...a...a..., horlivě skočil hobitovi do řeči Solwin snaže se rychle vymyslet další a... "No nevím nevím", vážně se zamyslel malý mužík "jestli jo, tak to bude trvat pěkně dlouho, to už tady ani nenebude, i když bylo by to krásný", povzdechl si a otočil se k přicházejícímu kterého zaslechl vycházet ze dveří. To jak by se asi snášely dva velké přístavy několik hodin cesty od sebe, na to ani jeden z nich nepomyslel.

K odpolednímu bylo už všechno teměř připraveno. Kousek od Aedova stavení na malé pasece vyrostl malý ráj jídla a pití. Několik stolů s lavicemi, ze kterých část byla kryta pláteným přísteškem, se prohýbalo pod spoustou jídla od mís s ovocem až po tác z ozdobeným urožněným seletem. Nedaleko byl už naražený sud s pivem, vedle kterého se skvěl jeho o něco menší bratr s koňákovou. Řezník Jelito mladší připravoval další masité pochutiny a přitom komandoval své dva učedníky. "U prasklý žluče a krvavim noži mího otce! Hol tu hlavu pořádně nebo voholim tebe. Si myslíš že tady páni maj zájem

vo štětiny na jazyku...", ozvalo se občas od řeznického vozu. Muzikanti kteří ladili své nástroje kousek od nich moudře přikyvovali hlavami a hned se začali bavit otom jak se hlava nejlíp holí a jaká jsou nejlepší střívka na jítrnice a jelita.

"Tak tohle dejte sem a tyhle džbány dejte zase tamhle k sudu", pokřikoval na kolem připravující spolušamotníky pracan Aedd drbaje se na rozčepejren od rána nepročísnuté hlavě. Na to, že lupič ruku k dílu přiloží jenom symbolicky si už všichni zvykli a tak ho celí kníťající spolek nechával na pokoji.

Za nějakou chvíli bylo všechno hotovo a všichni osadníci se sesedli u jednoho stolu. Povídaly si o čem jiném než o novém názvu jejich vznikající vísky. Debata se (jako vždy) protáhla protože nikdo se zde přítomných nebyl chopen vymyslet nic co by alespoň název vesnice připomínalo.

"Hele tamhle už jedou", zvolal náhle trpaslík Řimbatul. Možná to bylo právě včas nebo Solwin a Dyni na sebe už asi deset minut křečely. "Sakra nechte toho a pojďte je přivítat a si neuděláme před Liskanořákama vostud", okřikl je Aedd a vydal se naproti přijíždějícím.

Liscannorští se dostavili v plném počtu. Krochta Moskyl se svojí ženou Atriem a syny Allenem a Gerllotem. Gryffin Linfalas, Eowen Zivril zvaný též velká huba, Geth z Ruindoru, Ladot ***.... a přijely také vdovy Wenora, Rolanda a Luniel se svými dětmi. Nedlouho po té dorazil z Nurnu i Trblot Vratiglad, který po tragických událostech na minulé výpravě nyní žil v hlavním městě, kde také pracoval jako pomocník u kováře Tindafa. Prý proto aby si u těžké práce vyčistil hlavu od zlých vzpomínek.

Všichni se usadily a jak to na takových oslavách bývá daly se do jídla pití, zpěvu i blítlí (hele báseň). Vyprávěli se staré příběhy a historky z různých tažení, vyzpomávalo na staré časy a také dobroruži probírali výpravu, která se nyní rýsovala na obzoru.

"Chamtureď řekni mi, ten meč je nějaký důležitý", zeptal se asi po třetí kouzelník Heller jeden z nováčků, "jako třeba, že jenom s ním jde zabít nějakou zlou obludu nebo nebo, že když ho máš v ruce můžeš projít uzavřenou magickou branou". "Ty si asi hodně poslouchal pohádky vod svý elfi báby?", odpověděl ze smíchu vysoký muž, ale pak dodal vážně, "Je to rodiná památká. Můj otec jeho hledání obětoval skoro celej život a já sem teď konečně zjistil kde je. Jenomže, jak už sem říkal, ho sám nedokážu dostat ven. Proto potřebuju vás", napiš se piva a pokračoval, "Co se týče peněz, (při tomto slově se v nejednom Dobrodruhově oku zajiskřilo) určitě nebudeš škodný. Všechno co tam najdete je vaše. Já nebudu chtít ani ani měďák". "Nojo", ozval se Velká Huba, "jestly sem to teda správně pochopil, tak ty nám dopředu žádný prachy nedáš a mi budeme čekat jestly

Druzi vyrazili. Poníci šli jen co noha nohu mine. Když kolona ušla sto sáhů, Cecil se konečně zvedl z prachu. Smutně pohlédl na prázdné ruce. Nevěděl když naposledy ochutnal alkohol. Posledních několik nocí se proměnilo v jedno nekončící vyprahlé poledne. Vztyčil hlavu a se svou bílou myšlenkou se vydal plouživým krokem za ostatními.

* * *

Slunce se koupalo v záplavě červánků. Obloha se pomalu měnila v modrou, pak tmavou. Krev na dlažbě náměstí černala, pomalu se vsákávala do země. Po zničeném městě se potoulkali tlupy žoldáků. Královská vojska tábořila daleko za městem. Velmi daleko.

"Sem slyším, že bitevní pole sou vždycky úrodnější než vobýcejná pastvina. Jen se hůř voraj, jak furt v jednom kuse vyvoráváš nějaký lebky a hnáty."

"Tak až dostaneme žoldovný, tak si tu na jaře, až to tu všechno schnije a přestne smrdět, postavíme barák a budem pěstovat vobilí."

"Tobě se nelšíbí bejt žoldák nebo co? Hele radši se napij. Je tam tak akorát na dně."

"Pudem chrápat, ně? Přespíme v támhle tom baráčku, co ještě stojí ně? Ráno ho zapálíme a vypadnem vodsud. Stejně tu nic dalšího nenajdem."

"Hele, slyšels to?"

"Jo slyšel a co má bejt. Zase někdo někoho podříz kvůli lupu. Dobfes ten barák vybral Narsho, má dveře, můžem se zamknout."

"Já bych držel hlídky. Každej dvě hodiny a do rána sme v pohodě. Nerad bych se probudil s něčí kudlou ve střevech."

"Houbelec, zamknem se a hotovo. Stejně seš tak vožralej, že bys hned na hlídce usnul."

"A ty seš snad střízlivej?"

"Jasné, že né. Voslavovat se musí, zvlášť když jsme vyhrály, ptyle máme plný lupu, vlastně kořistního, ve městě nás čeká vodměna a ženský."

O blízkou zeď se roztržila prázdná láhev, pak další. Čtyři muži se stěží dopotáceli k domu. S hlasitou ranou uzavřeli vchod. Po chvíli naplněnou zpěvem oplzlých písni usnuli. Na střepy skla se odrážely paprsky vycházejícího měsíce.

Kdesi na severu ve skalách, kde se rodila řeka se zvedl výtr. Vanul k jihu stále se zvětšující silou. Zvedal prach, spadané listí. Hnal a trhal, opětovně skládal a tlačil obrovskou hradbu těžkých mraků. Výtr zesílil. Rval větve stromů,

převrátil vůz naplněný majetkem vyvražděných rodin, vyvracel stromy. Hromovým rámusem ohlásil svůj konec jediný stojící dům v Dáhru.

V Delen-Dolu stále vládl klid. Mnoho mužů spalo, jiní pozorovali zachmuřenou oblohu a v alkoholovém opojení se ptali sami sebe, jestli tahle válka stála za to a jestli neměli raději zůstat doma. Když se zřítila skála u východní brány pod náporem vichru, bylo už pozdě. Koryto řeky se začalo rychle měnit, roslo, pohlcovalo spálená pole, základy domů. Měsíc překryly těžké mraky s neuvěřitelnou rychlostí. Poslední déšť padal na Delen-Dol.

* * *

Na dno skalní rozsedliny, ježíž obě stěny tvořily mrtvé město, dorazili nurnští před večerem. Kamenný a řídkou vegetaci pomalu pokrývaly stíny, jak slunce ustupovalo z cesti noci. Poníci se hladově vrhly na trávu v okolí několika bahnitých louží. Aedd pahýlem uschlého stromu ryl v bahně a zkoumal jamku plnící se vodou. Když poslední paprsky zmítely ve skalách nad městem, Guldur zavedl ponky do jedné vyhloubené jeskyně. Ostatní hledali příštěší, pokud možno bez písku, který se za dlouhá léta dostal téměř všude.

Po horkém dni neobvykle chladnou noc, strávila Nurnská družina v jednom z mnoha skalních obydlí. Chodby vedoucí do nitra skály si nikdy pořádně nevšímal. Všichni se natáhli ve dvou místnostech s okny, kdysi tvořící část prostorného příbytku, jednoho z mnoha. Bangord odkopal vyschlé kusy rozpadlého nábytku. Lynhaard rozděloval hlídky, pak si lehl a za chvíli se pustou nocí neslo jen těžké oddychování.

Jediný kdo nespal byl Cecil, za hodinu a půl měl vzbudit Lynhaarda. Pozoroval noční oblohu pokrytou hvězdami, bez mráků. Vnímal ticho mrtvého města. Oprostil se od všech hluků nočních tvorů, od oddechování zmøyených lidí i nelidí. Myslel na něco krásného. Na kulantu plnou láhev, na pěnící korbel piva. Náhle Cecil uslyšel smích. Ženský smích. Kouzelník poplašeně zamrkal. Od vchodu se blížilo světlo, slyšel měkké kroky obuté nohy. Cecil se posunul co nejbližše ke zdi a přitáhl si příkrývku ke krku. Do místnosti vstoupila dívka ladných tvarů, s kaštanovými vlasy. S lucernou v jedné ruce a s támem v druhé, se s milím úsměvem na rtech blížila ke kouzelníkovi.

Na stříbře stálo několik korbelů. Cecil se usmál a vztáhl ruce k dívce jakoby vzýval božstva. V místnosti se rozsvětilo. Objevil se stůl,

kam se ztratil.

Lynhaard seděl opřen o kamennou stěnu obydli vytěsaného ve skále a úzkým oknem pozoroval noční oblohu. Napínal oči do tmy, to snad aby dohlédl na druhou stranu obrovské rokliny, kde se v mnohých řadách táhly nespocet oken dávno opuštěných příbytků. Nezahledl nic, jen mrkající hvězdy nad temným obrysem skal či zbytků hradeb.

Krom zvuku sypajícího se písku, té nekonečné písňě pouště, neslyšel nic. A přece mrtvé město nebylo zcela pusté. Žilo svým zvláštním životem. Hadi a štíři odpočívali ve skalních puklinách a ruinách budov. Nad vším kroužilo několik netopírů.

Podél stěn leželi znavení druži zabalení do přikryvek. Všichni spali klidně jen Krochta trápil suchý vzduch, neustále se převaloval a chvílemi lapal po dechu, jak ryba lapená v síti. Cecil znenadání ze spánku zamaskal a rukou zašmátral po láhvích kořalky, která mu už bezpočet dnů scházela. Celý den se ploužil za družinou, myšlenkami v zemi plné hospod, kde vám budou nalévat dokud nepadnete do bezvědomí.

Uprostřed všech ležel Orglaff zabalený v přikryvkách. Jeho tělo našli na ochozu celé od krve pod mumií, které scházela hlava. Ostatní jej vyprostili a odnesli na světlo, které se šířilo od vycházejícího slunce. V Domě smrti strávili celou noc. Opatrně trpaslíkovo tělo omyli vodou. Orglaff žil. Probudil se z mráket okolo poledne. Něco málo pojedl a vypil měch vody. Tento večer už spal klidně.

Ostatní byli unavení, prach a pot je štípal po celém těle. Jak si dát pořádnou koupel v pustině, kde jediným zdrojem vody je ubohá stružka hluboko ve skalách nebo bahnitý zbyteček jezera, které kdysi zavlažovalo celé údolí. Vedro ve dne, hadi, krysí a štíři, chlad v noci a podivná třízost místa, to vše ničilo tělo i ducha. A teď navíc Lynhaardův sen.

Slunce stálo v poledni a svými paprsky drtilo kamenou cestu uprostřed rozpuhaných vyschlých blat. Po cestě lezl kroll, po kolenouch. Bral jeden kámen za druhým do rukou, každý několikrát pefvrátil a pak jej zahodil za sebe. Žádný se mu nezdál dost dobrý. Pak na rozpáleném kamení popolezl o další krok.

Další a další kameny létały přes

krollova ramena. Z kroků se staly desítky sáhů, pak stovky, nakonec mle. Pustina ohrazená skalami kdesi ve předu a vzadu se tetila horkým vzduchem. Slunce stálo na obloze jak přibité. Po hodinách hledání toho správného kamene se nepohlo ani o příd.

Kde na cestě chyběly kameny, kroll ryl prsty v písku. Měl pocit, že se neustále potácí v kruhu, ač cesta vedla rovně, od nikud nikam.

Pak ze slunce přilétl obrovský zelený netopír s rudě žhnoucíma očima. Dvakrát zakroužil nad drobnou postavou ležící na cestě. Složil křídla podél těla a jak střela se snesl z nebes. Zaryl leskonoucí se drápy krollovi do boku. Písek cesty lačně pil rudou tekutinu. Zhroucené postava se nehybala. Slunce zapadlo, netopír zmizel ve tmě.

Lynhaard se probudil.

Ted seděl ve tmě a hlavou mu pomalu protékaly jednoduché myšlenky. Už ztratil vůli jít dál, pokračovat v nesmyslném hledání jakýchsi různobarevných sklíček, luštít utržky veršů, které snad slibovaly tajemný poklad ukrytý v základech věže. Nevěděl zda je na místě, kam se měli vypravit pro truhlu plnou starodávných knih a zápisů. Věděl jen, že chce pryč z tohoto místa plného písku.

Jestě chvíli přemýšlel, pak vzbudil Bangorda. Prohodili spolu pář slov. Bangord usedl na zem s obouručným mečem na kolenouch a snažil se neusnout. Lynhaard se zatím zahrabal v rohu do houně a rychle se pohroužil do krajiny snů.

Slunce začínalo svítit na dno mrtvého města, ale tou dobou již bylo rozhodnuto. Málodko měl chuť jít dál, hledat ty správné kameny nebo vyrazit dál do pouště bez pořádné zásoby jídla najít hrad, o kterém mluvil Lusteleron.

"Aže nepřinesem," přesvědčoval Krochta zbytek družiny, "Lusteleronovy ty jeho prastarý knihy a traktáty odněkud z druhé strany týhle zatracený hodný pouště? Tak ať. Ať si ten zazobanec najde jinou skupinu blázů co se potáhne sto mil pískem. Tohle stejně nejni to místo kde se ta vzácnost má skrývat. To měl být hrad. Tohle je obrovské město, kde mohlo pohodlně žít pět tisíc lidí a ke všemu je zamořený všelijakejma bestiema."

"Sny divný se mi tu zdát," přidal se Lynhaard.

"A v botách mám plno písku a do brlohu mi lezou písečný blechy," přisadil si Bangord, "A najednou mi tu zreznul meč."

nehodlal riskovat pád z neustále se zvyšující výšky.

Konečně Nurnští dorazili na prostranství pod věží. Všichni se rozvalili do písku nebo usedli na zbytky budov a hradebních zdí. Lynhaard si sedl zády k ostatním. Nechtěl, aby mu kdokoliv viděl do obličeje, zvláště ne Tanris. Kroll byl bledý v obličeji a třásl se mu kolena. Najednou si připadal příliš starý. Stěží popadal dech. Ale když se podíval po ostatních, truchlivost ho téměř opustila. Krochta seděl odvrácen ze stejněho důvodu jako Lynhaard, Orglaff se válel na zemi a neustále klel, Cecil se zhroutil už na schodech, ani nehledal stín jako ostatní. Bangord ztěžka oddechoval a díval se z výšky na poníky pasoucí se v okolí bahnitého zbytku jezera. Jen Aedd, Guldur a Tanris procházel mezi troskami a pokřikovali na sebe. Lynhaard chtěl na ně zavolat, chtěl se jít podívat do věže a nechat ten celý parný den venku, ale selhal mu hlas. Nikdo jej neslyšel. Jej Bangord tázavě zvedl obočí. Lynhaard mávl rukou, spíše jen tak pro sebe, a přesunul se do stínu vrhaného zbytkem zdi. Chtěl trochu pojist a napít se vody z podzemního pramene. A dát odpočinou nohám.

Lynhaarda probudil Tanrisův rozhovor s Bangordem.

"Jestli ty dveře Aedd nevodevře tak ty dveře vyrazíme," hřměl elf, "Nebo je rozsekáme na cucky."

"Zkoušel jsi na ty dveře zabušit? Né? Dyť je to pěkně tlustý dřevo. A ke všemu pobytý mědí."

"Ale dovnitř se musíme dostat. Ještě jsme nenašli žádný zlato."

Lynhaard ze zvedl z prachu. Cítil se odpočatý. Pohlédl na oblohu jak postoupilo slunce a vydal se k hloučku postávajícímu u vrat.

Bangord měl pravdu. Vstup do věže byl přehrazen masivní branou zasazenou do kamených zdí. Klečící Aedd se parchil se zámekem. Když se ozvalo suché evaknutí, Aedd se naroval a se samolibím úsměvem zvolal: "Kocour není doma, myší mají rej. Račte vstoupit vznešené panstvo. Pán hradu vás již očekává." Rukou rozrazil dveře a do kamených útrob vpustil sluneční světlo.

Druži vešli dovnitř. V čele spěchal álfheimský elf a zkušeným zrakem zkoumal stinné výklenky s různými předměty z leštěného kamene, bronzu a mědi. Poslední se ploužil Cecil. Nikdo nepotřeboval světlo z jeho lucerny, neboť do nitra stavby světlo prodilo množstvím vysoko zasazených oken. Guldur si prohlížel výjevy bitev větané do rozpadajících se gobelinů na stěnách okolo trůnu uprostřed prosvětleného sálu. Krochta

pátral po knihách nebo svitcích v jedné z mnoha místností spodního patra věže. Nalezl vsak jen vypázdňou knihovnu, množství psacích brků z cizokrajních ptáků a vyschlý kalamář. Na nábytku, na ustlaných postelích, na zdobeném trůně, všude ležel prach. Vše vypadalo, jako by lidé odešli na jakousi slavnost a každou chvíli by se měli navrátit do tohoto sídla prastarých králů. Jen hromádky písku pod okny a zkáza staletí trvajícím suchem svědčila o opaku.

Aedd se nevěnoval hledání ceností, ale zabýval se dalšími dveřmi. Nalezl schody stoupající vzhůru.

"Vypadá to, jako by se někdo snažil dostat se ze zhora dolů," poznámenal Orglaff a ukazoval na šramy ve dveřích.

"A jak se tam asi dostal? Vyletel na ochoz nebo co?"

"Třeba tam Tanrisi, jednoduše vylez. Kdybych se snažil, tak se tam taky dostanu," odvětil Aedd.

"A nebo se tam ještě jednodušeji přenes kouzlem," přidla se Krochta.

"Anebo uměl létat," řekl Guldur, "Na těch kobercích na zdech jsou vyšitý, nebo vetkaný, nebo co, nějaký lítačíci šelmy."

"Na co ty koukáš," ozval se ihned Tanris, "Kdybys rádši hledal zlato a nekoukal co kde lítá."

"To snad jedno. Jít nahoru přece," ukončil propukající hádku vůdce, "Cecile zapálit lucernu, na schodech žádná okno."

Po točitých schodech družina vystoupila do místnosti z níž vedly jen další dveře na ochoz. Bangord, který šel první se na prahu zarazil.

"Kresby jakési," pravil kroll, když do něj ze zadu začal strkat o značně menší kus trpaslík Orglaff, "Skoro čist neumím. Ale písmena poznám, ale tomuhle vůbec nerozumím. Jenom těm obrázkům."

"Tak jít dál. Lynhaard chtít taky vidět."

Družina se nahrnula dovnitř a mlčky si prohlížela kresbu či spíše rytinu vyobrazenou na dlažbě. Podlahu pokryvala hvězdice s dvanácti ostrými paprsky rozbitými se od sloupu z něhož ústilo schodiště až téměř ke stěnám věže. Každý hrot byl popsán podivnými znaky. Kročeje nurnských přecházelý po symbolech a podivných důlcích ve vrcholech hvězdy. Runy nejvíce připomínaly potrhanou pavučinu v ranním oparu. Ani Krochta, jakožto čaroděj, nikdy neviděl takovéto písmo.

"To nejni písmo," řekl Krochta po

tomto sálu, nebo v chodbě Ž vedoucí kamsi do hlubky královských hrobek.

První vešel Lynhaard, po jeho boku Orglaff. Krochta, Aedd. Ž

Guldur, Tanris, Bangord. Jako poslední Cecil. Jeden po druhém vstupovali do krypty zdobené žesanými sloupy a nápisí v neznámém písmu nad každým vchodem. Ž oznamující kdo byl zde uložen k věčnému odpočinku, když se jeho čas naplnil.

Vítali je mlčenlivé brány nebo jen temné otvory, žu těch vchodů, kde dveře chránící mrtvá těla a jejich poklady želežely v třískách na kamenné dlažbě.

Mezi sloupy, nikým neviděn, se mihl stín. Pak další.

Ohně vzplály. Ticho prořízl skřípot pařátů po oceli. Guldur naslepo sekly širokým obloukem. V pase přešťatá zombie se stále snažila zakousnou do barbarova krku. Další úder zhora zhasil nenávistné plaménky v očích a torzo těže dopadlo na zem držíc cár Guldurova pláště.

Opět zavládlo ticho. Jen na jediný kratičký okamžik. Pak jak na pověl, zpoza sloupů a z temných otvorů chodeb, se vytřítila horda nepřátel. Snad kdysi schránky lidských bytosí, teď nepopsatelně deformeovaných, se hnaly proti družině. Uprostřed nemrtvých bojovníků se potácela obrovské mumie s mosazným přívěškem ve tvaru ryby okolo krku, obklopená o půl sáhu menšími netvory zabalených do rozpadlých obvazů.

S planoucím očima se monstrum vrhlo do boje. Jedinou ranou vyrvalo Orglaffovi štíť. Na rugornského krolla dotíralo několik obleud. Snažily se jej zatlačit ke zdi. Lynhaard jen stál a svým mečem, kdysi patřící šílenému Šermíři z Karwellu, přetínal hnáty a dřtí lebky. Vzduchem létały šipy z Aedda luku, mihal se stříbrný meč Tanrisův, jehož hlasitý válečný pokřík přehlušil veškeré zvuky boje. Bylo slyšet Bangordovo hekání a Orglaffa úpířího pod ranami obří mumie. Plameny v místnosti mocně plály.

Pak vzduch zavoněl ozónem. Svazek propletených blesků vylétl z Krochovy rozevřené dlaně a se zasyčením prolétl Orglaffovi nad hlavou. Místnost zaplavala oslnivě rudým světem. Vůni ozónu vystřídal pach spáleniny. Konečně volný trpaslík se sehnul pro štít a přiskočil na pomoc Bangordovi, který se s obtížemi bránil třem gravírům.

Hrobka se plnila kříkem a úpěním, skřípotem oceli a kostí. Od nohou bojujících stoupal prach, ve svitu ohně tančil spolu se stíny na stěnách

rychlý tanec smrti. Jen tanečníků ubývalo. Nakonec zůstal jen ten prach a pět nerovných stínů. A Guldur se konečně pořádně nadechl.

Cecil se choulil v chodbě a snažil se uklidnit trásoucí se ruce. Už několik dní neměl v ústech ani lok pálenky. Tanris ležel v mdlobách, pod sebou kaluž krve. Bangord se snažil zastavit krvácení na pravém boku. Krochta, jako jediný z bojujících, nebyl vážně raněn. V okruhu několika sáhů ležely trosky těl. Nejdál, v pokračující chodbě u stěny, spočívalo obrovské zčernalé tělo. Aeddovi se zazdálo jako by se pohnulo.

"Nesmysl," přemýtal, "tohle by nepřežil ani drak. A Krochta umí svou práci dobrě."

Ale přesto, když si všichni léčili šramy a vytahovali z vaků léčivé lektvary, vrhal Aedd do tunelu kradmě pohledy. Co kdyby jej v té tmě šáil jeho vytříbený zrak?

Druzi ze pomalu dávali dohromady. Guldur páral svou již notně potranou košíl, aby si mohl ovázat poraněnou levačku. Orglaff seděl na zemi, vousy slepené krví, a napájel se hojivým lektvarem zakoupeným v Mondragonu. Jediný nezraněný Cecil marně ve svém vaku hledal láhev kořalky. Ze mdlob se probral i Tanris. Trvalo notnou chvíli, než se všichni dali dopořádku.

Aedd mezitím prohledával s loučí v ruce temné otvory dveří. Jen velkým vratům naproti železné mříži, odkud družina přišla, se pečlivě vyhýbal. V prázdných kobkách nenašel nic, ani jedinou měděnou minci, ani jediné odpočívající tělo. Všichni mrtví, puzeni jakousi nadpřirozenou silou, opustili své zdobené sargošagy, aby bloudili zšeřelým sklepením královských hrobek. Ale jak dlohuo, Aedd nevěděl.

Jedinými cenostmi bylo několik bronzových a měděných ozdob stáhnutých z rozsekaných mumif a tři zlaté prsteny prsteny nalezených u gravírů a zombíků. Krochta uvažoval, kde se zde vzalo zlato, když nikde, ani v Bílé věži, ani v jediné hrobce na pohřebišti pod věží nacházeli jen měď a bronz. Civilizace co zde žila neznala zlato, ani ocel. Že by se sem zlato dostalo se žoldáky, kteří zde pomřeli? Krochta přemýtal a třel si pohmožděnou paži a pozoroval Tanrise jak pobíhá od jedné mrtvoly ke druhé, obrací je a nalezené šperky si cpe do kapes.

"Tak vůdče, tyhle šperky si beru já. Říkám ti to, jen abys to věděl. Aby sis nemyslel, že chci něco zatajit. Je toho tak za čtyřicet zlatejch. Sice je to pěkná práce, ale nejni to zlato. A jak to nejni zlato, tak to nemá tu pořádnou hodnotu. A nechceš Lynhaarde vylečit. Můžu ti obvázat rány,

věže pyšně se tyčí nad prázdným městem. Pátrali po skrytých prostorách kolem poníčených náhrobků znesvěcených těl. Nenašli niceho, ani hledaných kamenů ani žádných šperků.

Jen duchové se zkrývali v zákoutích hlídajíce zbytky těl zničených kýmsi před lety. Šmátrali svými nezasažitelnými pařáty po všech nevítaných návštěvnících.

Zbývalo prohledat osm hrobek stále chráněných dveřmi a mřížovým. I zde nurnské vítal všudeprítomný prach, neznámé nápisí a vyschlé munie na zdobených stolcích z kamene zdobené motivem plynoucí feky a skal. Stropy nebo alespoň jednu stěnu každě z hrobek zdobil obraz muže se čtyřimi rybími ocasí místo nohou. Vyobrazený muž, snad patron města nebo bůh, ke kterému se zdejší lid modlil, nesl v jedné ruce hliněnou misku a v druhé třímal tmaový mrak. Se stejným obrazem se družina setkala již ve věži, hlavně na vyšivaných kobercích zavěšených na zdech, které se však při sebemením dotyku rozpadaly.

Jen ve dvouch hrobkách slavilo hledání úspěch. První, obrovská hrobka skládající se z pěti menších místností přilákala dobrodruhy právě svou velikostí. Ve střední místnosti se oba krollové s trpaslíkem a elfem dlouho pachtili se sochou onoho polorybího muže. Z dutého podstavce Aedd vytáhl schránku chránící další kámen, tentokrát zlatavé barvy. Druhý nalezený kámen, barvy rašících bukových listů, ležel v truhle ukryté ve stínu hrobky na římse nade dveřmi.

Jedinou kořistí, chrastící v tlumocích Nurnské družiny, byly zručně zhotovené šperky z mědi a bronzu, z kovů, které v severních zemích mají pramalou cenu.

Schylovalo se k večeru, když se druži, plni šramů od dotírajících obyvatelů pohřebiště, se vrátili do věže, aby zde přečkali druhou noc v prázdném městě.

"Já bych hledal další kameny," rozprávěl Krochta s Aeddem na hlídce.

"Ty bys pořád zkoušel ty tři kameny..." odpověděl ospale Krochta.

"Čtyři, zapomínáš na ten kámen co měl u sebe ten mrtvý chlap. Teda jeho kostra co ležela kus pod věží. A ještě leží. Aspoň doufám."

"Právě, že ležela kus pod věží a chyběla lebka. To byl určitě von, co tam dal ten žlutej kámen. A ten hnádej tam ani dát nestačil, protože mu uletěla hlava. A Aedd, všimnul sis, že ten chlap měl u sebe zlato? Kromě šperků co vytáh z nějaký hrobky. A ocelovej meč?"

"Hmm, a co má bejt? Meč má z nás

každej a trochu peněz taky. Kdyby tu umřel orglaff, tak by za pár let vypadal stejně."

"No jo Aedde, ale poříbený v hrobkách měli u sebe jen bronzy a měď. Žádný zlato, žádnou ocel. Řek bych, že tahle civilizace byla trošku zaostalá. A další věc. Proč nevybral další hrobky, bylo toho tam za pár tisíc, i když je to váha. Žízní neumřel a z hladu mu hlava neuletěla."

"Máš pravdu Krochto. Někde tu musej bejt další mrtvoly, Krochto. Přece sem ten chlápek nedorazil sám. Bangord měl pravdu, když říkal, že ta mrtvola nejvíce starší deseti let. Vždyť je to bevalej Liscannorské hrobník, starosto."

"Vždyť skoro nikoho nepohřbil. A vo tomhle se nebudem bavit. Zas by si chtěl vědět co udělal tak hroznýho, když jsem ho vyobcoval." Krochta se odmlčel a zaposlouchal se.

"Slyšel si to?"

"Hmm, neslyšel. A co jako?" tázal se Aedd.

"Znělo to jako poplašený ržání koně. Myslím, že tam dole je další takový štít?"

"Určitě ne, to by ho Tanris našel. Jestli tady neboudou náhodou ty litající kočky, jak povídal Guldur. Stejně zejména budeme muset sejet do města, protože tady nahoře už nic nenajdem."

Dalšího rána družina sestupovala zpět po zvětralém schodišti. Na místě, kde všeřejšího dne zanechali poníky, našli pouze kaluž zaschlé krve obsypané škorpony. Tanris začal prohledávat okolí. Za půl hodiny se vrátil.

"Našel sem stopy, nějaký šelmy. Řek bych tak Iva. Ale stopa se tu rychle ztrácí. Jestli ho chcete ulovit, musíme jít hned. A mrtví sou jen dva poníci."

"Na Iva kašlat. Najít poníky, sundat z nich zásoby a někam je dát. A začít prohledávat město."

Jak řekl vůdce tak se stalo. Družina začala prohledávat vchody do skalních obydlí a trosky domů okolo vyschlého jezera. Všude narázeli jen na krysy, hady a štrýfy. Nadšení s jakým druzí prohledávali jednotlivá obydli klesal s počtem dnů strávených v mrtvém městě. A zásoby se tenčily.

Po sedmidenním marném pátrání Lynhaard rozhlodl, že vyzkouší rozluštit hádanku jen se čtyřmi nalezenými kameny.

* * *

"Který zkusit první?" tázal se Lynhaard okolostojících, když všichny nalezené kameny ležely na dlažbě v sále věže. Všichni narází začli

nemohu za tebou'. ,Chci tě už konečně pořezat, ty stváro! Chci pojednou spatřit svou bolest na tvé tváři. Chci tě už konečně najít. Nemůžeš přede mnou utíkat až do smrti, zrudo prokletá! Chci tě už...'. Byla odhodlaná.

Rozplakala se. Klesla na zem, oči v dlaních, tenké řetízky slzí kanuly po šatech, na kolena, rozpálenou zem. Kutálely se jako stříbrné kuličky perel korálků. Když slza skápla na kámen, zasyčela. Chvíli se jen tak trásla a zmizela. Zbyla po ní jenom bílá solná skvrnka na hrubém čedičovém loži. Materské znaménko, pigmentová tečka, malá jízvička na kůži kamene.

Stružky vyschlly, nebylo proč tišit bolest, tu ničitelku. Ne, teď už ne. Už nemohla vláčet kámen všechn svých dívčích let. Prokletých roků plných touhy po pomstě. Plných zrady a marnosti. Země se zachvěla. Nejspíš poprvé jen tak vzdychla, ale otřesy se staly stále hmatatelnějšími. Byly v nich rytmus kladiva kováře, přesnost kata, a ona věděla, že přichází. Cítila jej. Všemi pory, chřípím, jasně vnímal jeho blízkou přítomnost. Semkla ústa, tenké čárky bez barvy, přesto ladné, vytrhlá nář, chladného druhu. Slabě se blyskl, jeho ostří, ožil. Jediné, co teď cítila, byla úpornost, křeč svalů. A on se šoural, blížil se. Byl nejspíš skutečně silný, silnější, než si vůbec dokázala představit.

Obrázek se změnil. Přišlo to prudce jak výpad útočníka. Mlha prudce zavřítila, zdvihla se. Obrovský kužel, špici zaraženou do kamene, nasál vzduch kolem ní. Vířil a syčel, roztačel se stále rychleji, bílé plachetky běloby tvořily proudy, které prudce stoupaly. Připomínala klubko hadů cestou do hadích lovišť. Syčeli, ona stála pevně a jejich těla ji mačkala. Mrštné jazyky bičovaly prostor, braly si ho. Cítila jejich mastné doteky, odporné jako pochlazení nebožtíka. Prudký vítr jí vysával plíce, rval vlasy, byl neúprosný. Zdálo se jí, že padá, když všechno okolo utíkalo vzhůru. A pak náhle kvílení zlé metelice ustalo. Ani počasí v horách, ta smrtící nevěrnice, by nedošlo změny rychleji. Ocelová oblaka círy vysála, spolkla, a ona stála nad propastí Ozvěn. A tam, na vrcholu..., dřepěl on.

Zrada. Bezejmenná. Její jméno bylo tak strašné, že proň lidská řeč neměla vyjádření - v záplavě slov nepříznačné. Kývala se, obzorem ohrazená nepřítomnost, rozplzlá tkán rudých boldíků a vředů. Zbytnělost netvorova těla tkvěla v něčem naprostě nejasném, na pohled snad konzistentním shlukem rosolovitého slizu, zažoutlých chrupavkových výztuh nebo blanitého pojídla nad vším. V hrudi se hýbalo malickeře srdce, černé a patrně přes tenkou stěnu hrudi, chlopné plácaly o

sebe, pumpovaly žluklou směšku kornatými trubicemi kapilář. A nejhorší snad byla jeho tvář, tam kde ji oko tušilo, zela nejhlušší prázdnota, plynká a stravující. Pach, který šíril, byl nelidský. Z otevřených pórů, širokých a sítajících, v sloupcích páry stoupal jeho dech. Jako tisíce činných soplouchů v rozpraskané krajině slintaly malé erupce hlenu. A beztvárný tvor se scukl, napružil a skočil, stín se mihl vzduchem a jí se před očima zatmělo. Amébovitá tkání celou pohltila, obtekla. Bodla nožem tam, kde cítila netvorovo srdce. Minula, pokud bylo vůbec možno neminout, strašlivá síla jí vytrhla zbraň z ruky. Poslední, co spatřila, byla zelenková tkán sytá čirých bublin, slyšela čvachtavý zvuk šířáv, přeletávaly se a formovaly obal k poslednímu stisku. Přišel s rozehnou konečností a ona svůj boj vzdala. Ztratila vědomí. Van černoty jí vlekli kam s dolů, do hlubiny.

„Ne!“, vyjekla a překvapeně zamžourala do temnoty. Byla zmatená, strnula, chvíli jí to trvalo uvědomit si, že všechno byl jen sen. Zlý sen, který ji občas děsil svou věrohodností. Otřásla se ranním chladem, snad i úlevou, když vzpomínka zalétla o pár chvil zpátky. Les byl klidný. Na nebi už dávno nebyl měsíc, jasný bod, jen tenký světlý proužek obzoru, jako slabý a třípytvý lem večerních šatů, šeptal spáčům o probouzení nového dne. Zpěv ranního ptáka, zprvu střízlivý a nesmělý, letmo dotkl se poklidu, zlatý klíč odmykání. To prosté klap, jasně postřehnutelné, znamenalo hranici mezi tím co bylo a tím co je a dívka věděla, že je na konci cesty. Na tento den se tolik těšila, tisíckrát o něm snila, poznala jej hned, jak přišel na svět.

Meneineth se samoty nebála. Když byla malá, často si hrávala v rohu zpustlé zahrady, kam děti nechodily rády. Její hračkou byl starý strom a slámová panenka s trnkovýma očima. Kopřivové království bylo malé, voňavé, tolik nepodobné studeným zdí městského sítotíce, když si lehla do trávy, viděla mraky plující oblohou do dálav, kam nesměla. Někdy si vzpomněla na matku. Její tvář neznaла, ve snech však byla krásná a mladá, tančila ve větru, zpívala, zvala ji za sebou. Tam, mezi oblaka, bílá a svobodná, stáda divokých nebeských koní nepokořených, bez uzdy a sedel. Zemřela a nechala ji světu, který pro ni nebyl sroven. Byl krutý a neúprosný, bral si svou daň, tolik jí ublížil, a to málo, z čeho se kdy radovala, bylo tolik pomíjivé.

Uvědomila si, že má hlad. Pečlivě složila přikrývku vedle svých věcí a ve vyhaslém ohništi, z

Hůù, hůù, ozvalo se ze spoda. Na ten signál se přez okraj přepadli dvě lana a pomalu se spouštěla dolů, kam se ponich po chvilce přesunula celá Nurnská tlupa. Od Soevina se dozvěděli, že okolo domu je vzduch čistý. Vnitřkem si ale jistý nebyl.

Jak se před tím dohodl rozdělila se družina na dvě části. Krochta, Griffin, Aedd, Soewin a Dyni z jedné strany, Eodel, Třaskatul a Tářna na druhé.

První se potichu přesunula k jednomu křidlu budovy k velkým vratům ve kterých byly zasazeny dveře menší. Ty byly sice zamčeny, ale skořená dvojice lupilců si snimi velice rychle a bez hluku poradila. Skupina prošla stájí, která se za dveřmi nacházela a kolem frkajících koní se dostala k dalším už nezamčeným dveřím. Všichni se připravily k boji.

Druhá část vytasila zbraně a opatrně obešla budovu. Ta měla z druhé strany velké okno které vedlo přímo do tamní knihovny, kde jak zjistil Soewin se zřejmě nacházela Thamsa cíl jejich snažení. S ostatními byli domluveni že počkají ve tmě a jakmile uvidí boj, vtrhnou na pomoc.

Nádech a teď. Dveře se rozlely a Griffin s Aeddem vtrhli do široké chodby. Nikde nikdo nebyl. Pomalu postupovali, ze zadujištěni ostatními. Po několika sázích byli po pravici velké dveře. „To bude určitě ta knihovna, co myslíš Soewine?“ zeptal se potichu vůdce. „Jo, jo, myslím že jo.“ dostala se mu odpověď. „Takže pánowé na tři tam vlněnem.“

Rimbatul viděl jak se dveře v knihovně náhle otevřeli a v nich se oběvily oba zloději. Griffin s bičem Aedd se svou sekrou. Bohužel Thamsa nebyla v knihovně sama. Trpaslík už si před chvíli všiml třech mužů kteří se mu sem tam oběvili společně s dívkou ve výhledu, neměl ale nic čím by dal svím přátelům uvnitř správu. A právě tito strážci se vrhli na oba lupilce.

Jeden sice ihned padl pod Krochťovými blesky který se náhle oběvил v místantnosti, ale bylo vidět že jeho spoluobojovníci potřebují pomoci. „Kupfedu,“ zavolal na zbytek co ležel kolem něho a prohodil velký kámen skrze okno. Společně s Eodelem bez Táři která z jakéhosi důvodu začala obíhat dům, přes něj vtrhli dovnitř. Zde už zuřila těžká bitka. Oba zloději měli plné ruce práce se svými protivníky. Krochta jim totiž nemohla pomoci, nebo s Dinim a Soewinem měl právě plné ruce práce s novými nepřáteli, kteří přiběhli od někud z vnitku domu. Trpasličí dvojika se vrhla doboje z vervoou danou této rase a podařilo se jim jednoho válečníka zabít. Druhý však nebyl žádny začátečník. Dvěma ranami srazil už těžce narubané zloděje a vrhl se na nově příchozí. Štítem vykryl ránu Rimbatulovi sekery a zasadil mu tak silnou ránu do hlavy, že se trpaslík svalil k zemi. Eodel vida, že jeho společník je vyřazen vyklidil pozici. Válečník doběhl k šokované dívce chytí ji za ruku a vydal se ke dveřím. Nebyl už nikdo kdo by se mu mohl postavit. Krochta

použil veškerou svou sílu a soewin byl těše raněn. I když ... Malí Dini zaklekl a zamířil. Ruce se mu sice trochu třáslí, ale věděl že se mu sí trefit. Jakmile se nepřítel spolu s dívkou oběvил ve dveřích stiskl spouš . Jeho šíp zřejmě vedl bohové nebo trefil válečníka přímo do oka. Ten byl na místě mrtev. Družina vypukla v jásot. Dokázali to. Jejich radost byla ale zkažena tím, že po chvilce zjistili, že Řimbatul Drtinosa a už není mezi živými. Rána kterou dostal byla smrtelná.

Nurnští, ale netruchlili dlouho. Projistou raději svázali Thamsu lehce provazem, aby nedostala zaječí úmysly. Poté se začali věnovat nejoblibější činnosti, rabování. Do knihovny toho s celého zámečku snesli hodně. Jaké bylo Krochty překvapení když mezi věcmi poznal některé své věci, které mu byly ukradeny v Liscannoru. Vypokla sice malá hádka o tom jestli z nalezeného pokladu budou okrazeným vráceny jejich peníze, ale všechni tři si rychle prosadili svou. Vzali si co poznali a místo zbytku si vzali peníze. Nakonec nikdo nic nenamáhal nebo na hromadě zůstalo ještě hodně peněz. Ty byly naskládány do pytlů a spolu s trpaslíkovou mrtvolou je naložili na koně nalezené ve stáji. Nikdo se tu nechtěl zdržovat když přijela nějaká inspekce.

* * *

Cesta spět už nebyla žádný problém. Nurnští už měli velkou praxi v tom jak se po Kassulu pohybují tak aby ne nikdo neviděl. Dobrodruhům trvala sice trochu déle nebo koně byly přetíženi kořisti kterou vezli, ale jejich pánům se jelo z lehkým srdcem. Hlavně Griffinovi, Aeddovi a Krochovi, nebo ti nakonec vezli domů i většinu toho co jim bylo ukradeno.

Do královského tábora dorazili po třech dnech a hned zamířili k Carmadovi. Ten byl navíc spokojen. Konečně mohl rozvrátit spojenectví mezi Nomy a Teáštirem. Jediný problém byl pouze v tom, že nemohl vyplatit odměnu kterou Liscannorským slibyl, poněvadž většinu jeho hotovosti pozřela válka, ale zavázel se svým slovem, které stvrđil ještě psaným listem, že jakmile se dají věci do pořádku okamžitě peníze pošle. Družina sice nebyla příliš spokojena, ale přeci jenom si nemohla příliš dovolovat. Přijala vše se skřípěním Zubů. Teď už zbývalo se pouze vrátit domů a to také po krátkém odpočinku družina udělala.

* * *

Cesta byla příjemná jako každá cesta domů. Do Liscannoru už to bylo pouze asi týden cesty, všechno vlastně slunečné počasí a sedlové vaky byly nadití kořisti. Co více si mohl dobroru přát. Krajina kolem hlavní kupecké cesty smřující přes Malikorn do Gwendarona byla vcelu jednotvárná. Vedla skrz kopcovitou krajинu, takže občas stoupala občas klesala pak zase stoupala. Jako by chtěla družinu ukolébat.

pohledu se zračil úlek, zdálo se, že tápe. I Kochman přemýšlel. Byl to snad jeho skutečný obraz? Byl to on sám, koho se lekl? Ta malá ošklivá troska, plachtivý výkřik beznaděje?

Zařval. Zařval jako poraněný medvěd, zbesilý a šílející, který na útek u třech tlapách svou zbylou, chromou, vlákni v železech. Zvíře, které z posledních sil zbidačený pařát raději uhlodá a sežere, i když stejně ví, že zajde. Nějaká temná síla Kochmanovi vymrštila paži, pěst sevřenou. Zabil ten hrůzný přízrak, zrcadlo se rozletelo na tisíc kusů, drobné úlomky třpytivého skla rozletly se vzduchem, po podlaze. Jeden střep, ostrý a mečovitý, otřel se o hřbet ruky a v místě dotyku bílá kůže rozevřela rudý chrán. Rozsklebená držka vyplivla tmavé čáckance nenávisti, krev stékala, kanula po předloktí. Rána nebyla hluboká, přesto se Kochmanovi podlomila kolena náhlým návalem slabosti, hlavu mu naplnil monotónní zvuk skřípavého rumpálu.

Den se sešřel. Kochman dřepěl na židlí a zamlžený zrak upíral neurčité skrz okno, ven do města. Na konci pohledu, kde se myšlené čáry zornic nejspíš protínaly, lpělo šedé nic. Brzy se v jeho soustředění uhnízdil chladný závan smíření. Zklidnil se. Tep byl vyrovnaný, bolest, která cukala nervy pravého předloktí, naučenou lstí zatlačil do pozadí. Utlumil ji. Teprve teď si všiml na skle černých map špíny. Zdravou rukou hmátl po modré přikryvce a cípem obkroužil okenní tabuli, vyčistil průzor. Hemžení venku nestalo za nic. Ne. Ještě nebyl čas radosti a zapomnění. Ještě ne. Ale blížila se, blížila hodina vlády královny Veselice. Královny opice s tělem panvy. Kochman ji cítil a věděl, že to bude jeho poslední noc. Snad už této noci se propije ke Smrti. A tam, na druhé straně, bude krásný.

Meneineth se opřela o zed domu. Tak málo stačilo k tomu, aby našla své místo. Lidé, kteří ji míjeli, byli skutečně nehezci. Soucit si nezasloužili. Žili na odkladišti tohoto světa, byli jeho otroky i původními strýci. Nepřítomná fádnost plouhavého přesunu bez cíle, holého hybu mezi dvěma body, čerpela svou neopodstatněnost. Hružnost tohoto místa netkvěla v přímém nebezpečí, spíše netečnost a prázdná odevzdánost jakoby mořila zbytek živého. Třeba ti lidé na něco čekali. Možná to byl výraz prosby o pomoc. Meneineth nechtěla podlehnut soucitu, nepřála si to. Její srdce mělo být ocel, chladné a kruté, scvrklé do malého pulsujícího předmětu bez místa pro jiné. Ani pro lásku, již nepoznala, ani pro tu ne.

Kolem osmé otevřeli nejbližší knajpu.

Muselo to tak být, i když tady čas nehrál zvláštní roli. Plameny smolnic ozářily okna, odlesky jako lapače nočních motýlů ověnčily náměstí paprsky lákadlo. Meneineth v jejich svitu zahlédla hemživý rej. Chudáci zmatené pobíhali, tažení třpytem, jeho síla byla nejspíš skutečně silná. Davy proudily jedním směrem, tam, kde dokořán otevřené dvere pojímalu nejtěsnější shluk těl. Ozval se smích, první od té doby, co sem vkročila. Nezněl šťastně, byl hrubý a vulgární, vtírávě nepříjemný. Meneineth popošla na místo, odkud lépe viděla vstupní otvor a kde tmavá zed baráku alespoň trochu vystupovala z šeré anonymity. Nechtěla propást svou chvíli, zanedbat jedinou maličkost.

Vytáhla z kabely zrcátko, hezký kousek vyleštěného plechu, naposledy se prohlédla. V tomto směru byla přesná. Vypadala opravdu světlé, až se z toho pomyšlení pod pestrými lícidly začervenala. Letní sukně, kterou v opuštěném průchodu patřičně zkrátila, odkrývala dlouhé štíhlé nohy, nahá kolena. Preciznost proměny byla dokonalá. Ráno dívka, teď žena, vyzývavá a magnetická, bytost plná energie a sebevědomosti. Hrud' se jí vzrušením chvěla, a jak zrychlěně dýchala, malá řadra vypňovala skrytý prostor, nejkrásnější tajemství jeho krásy tkvěla právě v základní podstatě tajemna, jeho neobjevenosti. Meneineth si úplnou smyslnost své ženskosti neuvědomovala, ale to nebylo nutné, cítila svou krutou převahu.

Poznala ho hned. Nikdy nespátrila jeho tvář, to, co jí dávalo jistotu, byl instinkt, snad vnuknutí. Něco, co neuměla pojmenovat, bylo to nejisté a přesto neomylné. Tělem jí projelo zachvění, nepřítomný polibek mrazivé jsoucnosti. Potácel se přímo proti ní, kování těžkých bot klapalo po dláždění rozpraskaném věky, s nosem zdviženým lapal po vábniče nezmylné, vtírávě vůni kvasnic. Táhlo ho to. Meneineth učinila vyzývavé gesto, on jí minul, nevšiml si. Dělilo je několik stop těžkého vzduchu, cítila pach jeho kůže, vlnký pot. Zachvěla se nechutí, skousla rty, odněkud z plíce se vydal vzdech, Jenž rozkomíhal vějířky hlasivek, ten náhlý zvuk se prodral ven. Jakoby to ani nebyla ona, kdo řekl: „Vem si mě. Chceš? Chceš, pane?“. Ta prudká válka, která vzplála kdesi pod škraboškou od stěny těla po hluboký střed svého já, trvala jen okamžik, přesto věky. Zachvátila ji svou horkostí, vlny prutí narážely do břehů, tříštily se, utichly. Lesklý pohled, který snad věnovala nepříteli, odrázel dětskou prosebnost a krutost hada. A on se otočil, zaváhal. Měla to být jeho poslední noc, černá a konečná, noc prožitku.

neočekávaného. Eriadann bojoval mečem, který nurnská družina nalezla v pokladu Černých jezdců. Byla to skvělá zbraň, jenomže stará a nezvyklá. Její těžiště bylo posunuto a i když byla čepel zahnutá měla oboustrané ostří. Ten kdo s ní chtěl bojovat, si nejdříve musel na rozdíly zvynkout, což půl krol neudělal. Proto se stalo to, že v tu chvíli když vytáhl meč a chystal se protivníkovi zasadit ránu, sekly se neštastnou náhodou do krku tak, že si pře al krční tepnu. Římbatul vida že je jeho společník v nesnázích vrhl se na jeho ohromeného (jak často se stane, že se soupeř před vánmi podízne) protivníka. Jelikož byl ještě pod vlivem Krochta urychlovacího kouzla tak spůsobyt mu smrt, mu nedělalo žádné potíže. Ihned po tom se snažil Eriadannovi poskytnout první pomoc, ale neměl šanci, zraněný během chvíle vykrvácel. Takto neštastně zemřel syn nejslavnějšího válečníka Nurnské družiny. Bohuměl žel nikdy nedosáhne slávy svého otce.

Ale mezi vozy se neustále bojovalo. Řežba se mezi tím rozptýlila do několika skupin a soustředila se převážně okolo vozů. Královi elfové se strachu aby netrefili někoho z vlastních, přestaly používat své dlouhé luky a s ručními zbraněmi vyrazili na nepřátele. Šly snimi také všichni Liscannorští střelci. Všichni kromě Alwynna. Ten se samozřejmě ze své pozice ani nehnul, poněvadž statečný předák Bílé ruky, již byl jediným členem, nerad nastavoval svou kůži. Raději zde pěkně v bezpečí počkal než se vše přežene a pak všem se slávou uřízlout hlavy. Jen si ale nesplet naše mrtvoly s nepřátelskými, to by se mohl někdo zlobit.

Jakmile Griffin, Aedd a Soewin dobehly na bojiště viděli že zde už mnoho nepomohou. Byl téměř konec. Obránci už se nesnažili ochránit vozy, ale probýt se z obklíčení ven a zmizet v lese. Jen málo komu se to podařilo. Vítězství bylo ale draze zaplaceno. Z třetí královských vojáků pěchoty přežilo jenom deset ze posekaných mužů. Z obránců přežily dva kteří se spasili útěkem do lesa. Z liscannořanů zemřel jediný Eriadann.

Starosta Liscannoru byl z jeho smrti velice neštastný. Cítil se za mladého půlkrola jaksi zodpovědný. „Sakra, co řeknu Rolandě,“ myslil si. Většina ostatních takové problémy neměla. Jejich hlavní starostí bylo, co že to mrtvý mají po kapsách, takže vůdci z naložením mrtvoly nakonec pomnáhal pouze Římbatul, jež si za tu krátkou dobu vytvořil k Liscannorskému hrobníkovi docela výfyl vztah. Ostatní mrtví byli pochováni do mělkého společného hrobu, který vojáci vykopaly. Navečer se tedy kolona pohnula znova směrem k Nurnu. Nyní však už z jinou posádkou.

* * *

Hlavní něsto Gwendarronu přivítalo dobrodruhy svým obviklým shonem a mumrajem. Množství lidí pobíhajících na první pohled sem tam,

trhovci vychvaluji své zboží, mnoho krásných kočárů, ale i žebroty a chudiny. To vše patřilo k tomuto městu jako ke květině motýl.

Liscannorští se už před tím dohodli s oběma veliteli, že pokud chtějí své zboží prodat co nejlépe, tak jedině u starého obchodníka pana Li - Čonga. Ten měl své sklady a kancelář nedaleko přístavu. Chvíli to trvalo než se z vozy prodrali ulicemi za svým cílem, ale pokud chtěl člověk nejlepší cenu a nejlepší zbraně, vyplatilo se to.

Starý překupník se přivýtal hlavně z Krochta Moskytem který nejenedenkrát u něho utratil hříšné peníze a velice se podivil, když zjistil co přivezli a co chtějí. S kávou v tuto roční dobu totiž nikdo nepočítal a navíc to byla věc velice drahá a vzácná, kterou pro své hosty kupovali pouze ty nejlepší restaurace. Jenomže to by nebyl starý Li - Čong, aby mu rychle nedošlo, že má před sebou nejlepší obchod tohoto roku. Okamžitě rozeslal své pomocníky na všechny strany a nabídl, že zboží zatím složí do svého skladu a nechá všechny najít a ubytovat na vlastná náklady, nebo jak řekl, „i ten nejlepší obchod chvíliku trvá.“

Nurnští byli rádi že mají čas se chvíliku zdržet doma a proto se většina z nich vydala do Liscannoru, za svými ženami a dětmi. Krochta také musel nějak vysvětlit Rolandě, že její starší syn je mrtev, takže i když se vracel domů nebylo mu lehkou u srdeč. Jediní kdo z držiny přijali pozvání byli Soewin a Alwynn, kterému v Nurnu sice v Nurnu hrozilo vězení, ale tomu že se z darmo v hospodě napije a nají nešlo odolat.

Liscannorský starosta se krátce přivýtal se svou ženou a dětmi, oprášil svůj oděv od nejhoršího prachu a vydal se směrem k domu číslo dvě. Smekl svou slavnou čepici s křídly, z hluboka se nadechl a zaklepal. Rolanda, i když už nejmíladší vypadala pořád k světu. Jakmile ji čároděj vylíčil co se stalo, šla k vozu a za pomocí mladšího Rhyna odnesla syna do domu. Jediné co Krochta slyšel, že řekla bylo „Hm, už smrdí.“ Bylo vidět, že je v šoku.

Družina ale doma nepobyla příliš dlouho. Hned druhý den odpoledne opět všichni odjeli na sraz s kasulskými. Navíc s nimi vyrazil i malí alchymista Dyni Longdon, který se zatím zotavil ze své nemoci, mohutná krolka Táňa a také Eodel mladší z bratrů Zivrilů

Když dorazili byla kolona o dva vozy větší a všechny byly už naloženy výzbrojí. Všichni se krádce rozloučili ze starým Li - Čongem a vyrazili směr Kasul. Stačilo se pouze promotat ulicemi a dostat na hlavní jižní cestu.

* * *

Po dlouhých útrapách putování, které se zde poblíž Kasulu odehrál v hlavně v noci a po

tam, kde tušila krční tepnu, a zapřela rukojetí vahou těla. Kochman kopal, snažil se vyprostit, jeho velké tlapy ji škrály, braly jí dech. Ostrý zabiják prořízlou tenkou stěnu tepny, krev vystříkla, ona ji mezi vzlyky polynkala. Ta chut byla strašná, sžírala ji, dusila. Už ani nevnímala svého nepřítelého, stála před celým světem, rvala jeho vnitřnosti. Její zuřivost se stupňovala s tím, jak jeho síly ubývaly. A potom se ozvalo poslední zachroptění, temné a smrtelné. Prsty povolily stisk a v místě doteku se objevily fialové otlaky. A Kochman se svalil, oči vytržené. Nedýchal. Krev z posledních stahů srdce bublala a tmavá kaluž se zvětšovala. Meneineth byla nejspíš bledá. Bylo ticho. Lampa na stole syčela, jak krúpeje vody rozezíraly bílý kámen.

Místnost osířela. Otevřenými dveřmi proudil dovnitř čerstvý vzduch, který si slabě pohrával s kadeřemi mrtvého. A kolem něj rozeseto dvanáct zlatých penízů házelo leskem. To ona je vrátila muži, kterému patřily. Světlo vrhalo stíny, zlovněné a strašidelné, přesto nic nenasvědčovalo zlé přítomnosti nebezpečenství. Nejspíš byly posledním záchravem hrůz zde vykonaných, tady prožitých. Němě odrazy minulosti tápalý po stěnách, plazily se, oživovaly je prostřími výjevy šerosvitu, jako dávné jeskynní malby praotců. Poslední erupce plynu v kahanici, životadárce plamene, pozvolna skončí. Ze skryší civěla očka havěti, zvedává a čekající. Brzy ten pokoj, místo předposledního dějství, měl se pohroužit do tmy, té smířitelky.

A Meneineth zatím stála nad roklinou, zoufalá a udýchaná, město za zády. Slzy jí tekly po tvářích, čekala, až tam, zpoza kopce, vypluje sluneční kotouč. Chtěla se s ním polaskat, přijmout do své duše obraz nečeho skutečně krásného. Přemýšlela o svém otci, jak tam leží a krváci. A jeho zbabělý duch klouže do hlubin štolou Zatracení. Měla jej snad nechat žít? Měla snad právo rozhodnout o nečím nebytí? Hledala zrůdu a nalezla ubožáka. Chtěla zardousit zlosynu a ukončila trápení muže, který všechno přísel. Meneineth hleděla k obzoru, slyšela hlasy. Přicházely z veliké dálky. Hrozivé kružení bloudícího Kochmana a zvonivý zpěv matky. „Už jdu, maminko, už jdu...“, zavzlykala. Tmavý lem zvlněné krajiny zahořel, paprsky jako hebké perutě divokých labutí zamířily k ní, hladily ji po vlasech, konejšily. A Meneineth k nim vztáhla ruce a skočila...

Město v písaku ztracené

Sečen 1040, Griffin Linfalas

Stráže se schovávali před bodavými slunečními paprsky v příjemném stínu veže Malé brány. Ospale se opírali o násady kopí a pozorovali líně se ploužící stádo jalovic hnaných na z nurnského trhu. Pohůnkové hnali kravky klacky a pokřikovali na lidi.

Z téže strany přijížděl malý kudůk v modré uniformě královské armády na huňatém poníkovy. Snažil se dvacetihlavému stádu vyhnout podél domku mýtných, ale když mu zmatená jalovice odřela pravou nohu o stěnu domu začal šťavnatě nadávat a nakopnul krávu co mu sily stačili.

"Dobytkové zatracení, nemůžete si ty svý krávy vodit jinou branou. Táhle je pro lidi, ne pro dobytek. Zmizte s tím smradlavým stádem, sic vám napráskám."

Pohůnkové jen zesíli rány a klení. Jen co kravky viděly otevřený prostor za městskými branami rozbehly se s hlasitým bučením na pastvu.

Ladot si otřel čelo modrým šátkem, pohlédl k obloze bez mraků, něco zamumlal a popohnal poníka. Ve stínu brány chvíli žertoval se stážnými. Bavili se o všem možném, ale všichni svorně nadávali na sucho a horko. Když branou projížděl naložený kupecký vůz, Ladot se rozloučil a vyjel.

Po několika milích sjel z hlavní cesty vedoucí na sever na malou nepříliš často používanou trasu Nurn-Liscannor. Popohnal koně do klusu, aby se ochladil vánkem a v duchu se těsil, až přijede domů, pfevlékne se z uniformy do pohodlných šatů a zaskočí s druhy na pivo ke Hrochovi.

Ladot dorazil do Liscannoru po druhé hodině po poledni. Nikdo ho ani neviděl přijíždět. Jen kočka ležící na lavici Drsoulova dvorku, líně zvedla hlavu, když okolo projel spocený mužský na poníkovi. Když zmizel za rohem domu Quonsetských, zase položila hlavu na přední tlapy a dál pozorovala hnědé slípky schované před slunečním žárem ve stínu kurníku.

Sekery vytrvale bušily do dřevěných rytinami pokrytých dveří. Na kamenou podlahu se snášely kusy bronzu z kování zámků a z částí vyobrazujících tekoucí řeku z hor. Části ztýraných

Družina se v celá dostaла až ke kudůkově domu kde se rozdělila na předem určené skupiny. Ty pak vyrazily za svými cíli. Aedd, Alwyn a Eriadann oběli dům a ukryli se kousek od oken ve kroví, kde si připravili zbraně a vyčkávali. Řimbatul, Griffin, Krochta a Soewin se potichu přesunuli ke vchodovým dveřím kde Liskanorský zloděj vytáhl své paklče a jal se otevřít zámek, což se mu po chvíli podařilo. Družinci opatrně vstoupili dovnitř. Pokoj kde se ocitli nebyl příliš velký a bylo vidět že je to jakýsi obívací pokoj. Vroho byl krk kde doufnal oheň a před ním dvě křesla. V rozích se nacházeli dvě truhly a celou jednu stěnu pokryvala knihovna. Další dveře byly přímo naproti vchodu. Nikde nikdo nebyl. Všichni opatrně prošli pokojem, nikdo nic neprohlédaval nikdo nechtěl nic ukrást. Griffin otevřel další dveře. A pak to začalo. Před zlodějem se náhle oběvili malí slachovitý kudůk a se svěpým výrazem a šavlí v ruce se na něj vrhl. Krochta se okamžitě pokusil útočníka srazit blesky, kouzlo mu náhle přerušila rána sekera. To se z jedné z truhel náhle vyřítil další malý válečník s výrazem ještě svěpějším. Ještě že měl Liscvannorský starosta vyvolané kouzlo, lidem zvané dudu. Bez něho by měl hlavu na dvě půlky. Griffinovi s Řimbatulem se zatím podařilo zatlačit soupeře do druhé místnosti. Ně že by nějak příliš vyhávali. Na jejich straně byla početná převaha avšak kudůk měl větší válečnický um a skušenosť. Krochtovi zatím na pomoc přispěchal mladý Soewin a několika výpady druhého útočníka od něho odělil, což čaroději poskytlo prostor aby se podruhé svým kouzlem nemířil a přesně ho bleskem zasáhl do hrudi, což nepřežil. Kouzelník i hraničák se poté obrátili na pomoc druhým bojujícím. A obrátili se včas nebo Griffin právě dostal ránu přímo do boku a se zaúpěním se svezl k zemi. Ani trpaslík už na tom nebyl nejlepší, v mnoha ran mu tekla krev. Nurnští navíc ještě zahleděli jak z pod postele, která byla v místnosti vylézá třetí kudůk a žene se k truhle stojící v rohu pokoje. Naštěstí přišla pomoc z druhé strany. Zavřeným oknem náhle prolétla vrhací sekera a v oblaku střepů se zasekla novému nepříteli přímo mezi lopatky. Ten padl mrtvý k zemi. Druhé okno se také náhle otevřelo a v něm se oběvili Alwynn a s chechotem začal střílet šípy do zad Řimbatulova soka. Ten byl překvapen náhlím útokem čehož využil Soewin a vrazil mu meč přímo do odkrytého krku. Byl konec souboje.

Družinci měli strach, že někdo uslyší jak se rozbylo okno když Aedd skrzrej prohodi sekuru takže dům prohledali pouze zběžně. Báli se také o Griffina avšak ten byl pouze v bezvědomí. Jejich skušenosť s tím jak něco najít byla veliká proto snadno nalezla většinu Rapstorových ceností. Netrvalo to ani směnu a už všichni opouštěli dům který níž obývali pouze tři mrtvoly. Kudůk Rapstor a jeho dva osobní

strážci. Družina snadno nalezla končík které zanechala v nadelekém remízku a spěšně vyrazila zpět ke králi.

* * *

Když druhý den večer překračovali brod přez řeku Bílou, byli již nesmírně unaveni. Ze strachu před pronásledováním jeli téměř selí den bez odpočinku což bylo notně znát hlavně na jejich koních. Za řekou však byli už v bezpečí. Popojeli ještě asi dvě míle do malého lesíku a tam se utáborili. Druhý den před polednem dorazili do Torchů.

Carmad je nechal dva dny odpočinout s tím, že po tom pro ně bude mít další úkol. Také jim předal váček z několika drahými šperky které dohromady tvorili slušnou sumičku. To byla jejich odměna za kudůkovo zabítí.

Během doby co v tábore odpovídali, se také dozvěděli že ninější válečná situace uvízla na patovém bodě. Území bylo řekou rozděleno na dvě části, které ani jedna strana nijak významně neporušovala. Všichni se připravovali na to co bude dál. Co to bude to nikdo nevěděl.

Družinci spolu s jedním elfem, velitelem elfských lesníků, a dvěma vyššími důstojníky postávali kolem stolu pokrytým několika velkými mapami. Mladý král stál mezi nimi a vysvětloval jim co budou mít za úkol. „Věc se má tak. Teástril má problém s nedostatkem peněz. Jeho armáda je složena převážně se zoldáky takže těch peněz potřebuje hodně. Kasul nejniž velká země takže na daných toho člověk moc nevybere, a on je nechce zvedat aby se lid proti němu nevzbouřil. Ve státní pokladně peněz taky nikdy příliš nebylo, takže musí schánět jiné zdroje, jinak se mu jeho slavná armáda brzo rozpadne. To je dobrá správa. Špatná je ta že ten zdroj našel. Na jihovýchodě země je totiž velice zajímavá oblast. Ze všech stran je obklopena horami a jediný přístup je po cestě, která vytěsnána do skály, vede podél bouřící řeky Bílá. První člověk který se tam dostal se jmenoval Charuman a ta místa jsou po něm dokonce pojmenované. On zjistil že na tétočto pláních panuje trochu jiné podnebí než všechno okolo. Je to pro to, že se tam střetává teplý vítr, který vane z pouště a vítr který vane z hor a přináší vláhu. Ale to je jedno. Důležité je, že můj otec za Charumanovi pomocí tam začal pěstovat kávu, což je plodina, která se vyskytuje hodně na jihu a v Gwendaronu či Mondragonu se za ní dobře platí. No a Teástril toho využil a níž se snaží poslední úrodu prodat. Naši zvědové zjistili, že dnes večer vyjíždí kolona vozů, která bude směřovat směrem do Malikormu. Musíme je zastavit. Vaše skupina pane Krochta a oddíly pod vedením tady pana Reliena a Vruty to musí dokázat. Celkové velení nad tímto úkolem svěřím vám Krochto. Věřím že vy, bez urásky, máte s přepadáváním a útoky ze zálohy větší skušenosť. Na cestu se vydáte hned a pojedete ke

manželky, děti. Přál si dovést mrtvolu posledního krále, nejlépe nedotčenou. Snad ji chtěl oživit. Jen já bych se to dozvěděl, jen já bych byl při tom. Jen on a já. A když by pozoroval krále proměněného v zrůdu, stále si ještě uvědomujícího svoji minulost, pak snad by zapoměl na urážky, které byl nucen vyslechnout, když se ucházel o ruku jeho dcery.

Ted' nemá ani tělo, ani zdejší kouzelnické knihy a dloho střežená tajemství. Ale on musel vědět, že opřádají vchody pavučinami kouzel. Ne takovými co se přetřhnout při větru týdnů či měsíců. Tyhle kouzla vydrží snad i stovky let. Ano, musel to vědět, jinak by mi nedal ten list a truhlu.

Skvělé si všechno naplánoval, jen co je pravda. Najmul si spoustu vojáků, za příslibem velké odměny a tučného kořistného z rabování bohatého města jich příšlo mnoho. Za několikset hřiven stříbra nakoupil ocelové zbraně, učil se o válečných strojích. Chtěl zničit všechno na západ od Delen-Dolu. Zničil všechno krom Bílé věže. Pozabíjel uprchlíky z měst a vesnic co se hledali záchrany v Západních horách, spálil úrodu a jeho vojska za sebou zanechala jen poušť. Jen tělo krále nedostane. Leží uzavřeno v některé z těch nedobytných hrobek. Snad za těmito velkými dveřmi, kde jsou pohřbeni vládcové se svými družkami, pohřbíványmi ve stejný čas se svým manželem. Snad leží z dalšími a dalšími branami ve skleněných Domu Smrti.

Možná, že pluje na jiskřivých vlnách řeky, když protéká pastvinami na severu, možná že dlí ve vrcholcích hor, u pramenů. Možná, možná, že ho potkám ve skalách u pramenů řeky, či jak pozoruje ruiny Delen-Dolu. Až se potkáme bude mě nenávidět?

Vidím, vidím jedzce objevující se z ničeho, přijíždějící od nikud jedoucí nikam. Jejich kopí ničí, zabíjí, oheň políká jeden stan za druhým. Hnědé plátno se mění v rudé, pak v černé - popel. Léčitelé, nemocní a ranění vojáci zanechaní v táboře, ti výchni umírají smrtí ležící na křídlech dlouhých štíhlých kopí s bronzovými hrotami. Mezi nimi je i jeden určený pro mou hrud'. Tábor hoří, lidé umírají, nemohoucí s ovázánýma nohami, slepý s obličejem ovázaným pruhem plátna čekající na neviditelnou smrt. Proč také já, proč já. Už vidím ten druhý svět za oponou smrti a nebytí. Všichni loutci se světem tak nenávidí ty kteří přejí?

A můj mistr ten svým sporem je odpovědný za tisíce životů. Nebo místní panovník, teď už mumie zabalena v plátně, může za můj život?

Ted' lidé drancují město, pálí všechno co hoří, zabíjí poschovávané vojáky. A ještě padnou další a další. Málo bude těch, kteří dostanou svoji slibenou odměnu. Můj pán dobré ví, že Delen-Dol má smlouvu s bohem Řeky. Ví, že po západu slunce zde zůstanou další žoldáci. On čeká na můj návrat s tím prokletým královým tělem. Nebo, že mu ohlásim, že do královských kobek byl umístěn ten jeho zpropadený nerost, co ho vydoloval někde uprostřed pustiny daleko na jihu.

Ted' počítá peníze co dá vojákům, těší se na kouzelnické knihy, na pomstu.

Nedostane nic, vůbec nic. Knihy zmizeli, královo tělo stále odpočívá v rakvi, já umírám.

Jak já ho nenávidím, víc než kohokoliv jiného z mých vojáků. Ty se za mě bili, nenechali mě jen tak odejít z boje. Nenechali mě chcípat několik hodin. Alespoň si mohu vychutnat zkázu města. Kdoví, co nastane až slunce zmíří za skalisky a na zuhelnatě pole obilí padne soumrak. Přijdou záplavy, deště, zemětřesení? Nevím, on ano. Ale já se to dozvím i kdyby mě to mělo stát život. Ne, svým životem jsem již zaplatil. Už ode mne osud nemůže chtit víc. Nemám nic.

Již vidím, jak vojáci lační po kořisti v hrůze opouští město, padají pod zásahy blesků z černého nebe, mizí v propastech. Snad to bude jinak. Možná, že do konce dne nevydržím. S odchodem slunce odejde i můj tak býdný život.

Tak takto umírá čaroděj?

* * *

"Jak sem jel po Nurnu s vozem jídla pro vojáky," zešíroka rozprávěl Ladot u plně obsazeného stolu, "tak sem zahlíd tenhle pergamen na zdi. Přečet sem ho, strhnul ho ze zdi a schoval pod košili. Pak sem si v předtuše, že se vám to bude líbit a budete mít chuť někam vyrazit, vybral na čtyři neděle volno. Já vím, že se mi ta vojna trochu protáhne, ale jezdit v tomhle vedru vojákům zaopatřovat potravu se mi vůbec nechce. A v kasárnách se bez me klidně vobejdou. Když sem si vybral volno, hned sem sed na poníka a spěchal do Liscannoru a do hospody."

"Tak nás nenatahuji pořád a radši ukaž cos' přines." ozval se Cecil s očima upřenýma na láhev koňalky.

Ladot šáhl za opasek a na stole rozvinul notně pomačkaný pergamen. Hřbetem ruky se jej snažil alespoň trochu vyrovnat. Nad listem se naklonil Krochta a učeným hlasem začal předčítat:

Pro začátek jenom aby jsme vám dokázali svojí lojalitu." Mladý panovník chvíli přemyšlel a pak poslal Nurnské do vedlejší místnosti s tím že se musí poradit. Čekali asi dvě směny než byli povoláni spět. Král jim sdělil, že pokud mu chtějí dokázat že nejsou špióni musí pro něho zajistit spolupráci s kroli kteří žijí dedaleko odsud. "Slibte jim do jisté míry co chcete, hlavní je aby se jejich vůdce se mnou setkal za dva dny na tomto místě," dodal a zabodl prst do mapy, "doražte s ním nebo bez něho, pokud tam nebudeste budete pokládání za vyzvadče a když se ještě někdy setkáme propadnete hrdlem. Nějaké dotazy?"

Dotazy nebyly. Dobrodruzi se rozloučili a trochu nesví Carmada opustili. Přidelený důstojník pro ně nafasoval nějaké jídlo, takže za hodinu byli připraveni vyrazit. Neměli proč čekat. Místo kam je král poslal bylo asi patnáct mil daleko. Pokud tam chtěli dorazit před setméním museli vyrazit.

* * *

Družina už asi hodinu procházel lesem a hledali známky kroli přítomnosti. Avšak nikde nikdo. Ze začátku postupovali potichu a obezřetně a snažili se na sebe moc neupozorňovat. Nicméně ale rozhodli jít z větším lomozem aby je zdejší obyvatelé sami oběvili. Tato taktika se vzápětí osvědčila. I když ne úplně.

Z blíského kroví se náhle vyřítily dva krolové a zaútočili na celo družiny. V tu samou chvíli další tři napadli družinu ze zadu. Všechno to mohlo špatně dopadnout nebyť Krochta Moskyta, jehož obličej se náhle skřivil kouzelnickým soustředěním. Málem mu sice jeden z útočníků kouzlo pferušil, ale jeho kyj zastavil Traskatul dříve než mohl kokoli spůsobit. A pak to příšlo. Tři z útočníků náhle padli k zemi jako pod atí. Pro ostatní pak nebyl problém zbylé dva srazit omráčené k zemi. Během chvíle byli všichni svázní provazy.

Nurnští stáli kolem zajatců a čekali, až se proberou. Žádná z nich nebyl mrtev takže doufali, že nakonec se dostanou k vyjednávání. Po chvíli se ti tři co Krochta svázal kouzlem začali hýbat. Pomalu se rozhlíželi kolem sebe a když spatřili Nurnské, kteří byli okolo nich, bylo vidět, že mají v očích strach. "Huh, kdo vy být, co vy chtit?" ozvala se jeden, zjevně nejstarší kroll a pokračoval, "tady naše zem a vy zmizet, nebo mi vás zabít." "Ty už toho moc nezabiješ až si tě já a Bílá ruka vezem zpět do parády, ty mutant, "zařval náhle Alwynn, a když ho Soewin z Řimbatulem nezadrželi jistě by se na svázaného vrhl. "Tady pána si nevšímejte on je trochu pomatený," promluvil svým medovým hlasem Aedd. "My jsme přišli s takovou ideou, hrozně rádi by jsme mluvili s vaším šéfem respektive náčelníkem. Co vy na to?" Krolové se zkrabatilo celo a bylo vidět že přemýšl. Pak se usmál a odpověděl. "He?"

"Hele von ti neruzumí," pošeptal Griffin

svému dvojčeti, " já něco zkusím." Stoupil si před zajatec a za pomocí rukou započal rozhovor. "Tak, já Grifin. My nurnští. My rádi by mluvili v vás náčelník. Nechtít nikoho zabít. Jenom mluvit." To už bylo něco jiného. Na zajatcově výrazu bylo vidět, že už rozumí. Chvíliku se z elfem dohadoval, ale ten uměl taky používat přesvědčivého hlasu, tajného to umění zlodějského. I když slovní zásoba, kterou mohl použít nebyla nic moc. Nakonec, když zajatci slíbili, že je zavedou za náčelníkem, byli rozvázani a družina jim vrátila zbraně. Společně se vydali do lesa.

Sídlo krolí tlupy bylo umístěno hluboko v lese mezi skalami. Společenstvo zde žilo v jakýchsi plátených chýších a soustředěných okolo jeskyně. Co ale dobrodruhy překvapilo bylo zvukková, ozívající se z největší chatrče z níž se také mohutně kouřilo. Příchod družiny vzbudil velký rozruch. Okolo zažáli pobýhat malé děti a většina žen přispěchala aby se podívala na příchozí. Muži ti na sebe ve spěchu ozbrojovali a dávali tím na jevo že pokud si někdo něco začne rozsmelcujou ho na kusy. Mezi nimi se oběvili mohutný postárik krol s prošedivělými vlasy a se zlatou čelenkou. Který se postavil před družinu. "Já byt Šak a být náčelník. Co vy chtít ode mě?" promluvil mohutným hlasem. "Být zdráv Šak, "pozdravil Krochta Moskyt" mi být Nurnští a chtít mluvit s tebou. Poslat nás král." "Nemuset mluvit jak blbec, Krochta. Já žít dlohou mezi lidmi tak rozumět ti. A co se týkat krála, já být tady král. Pokud chcete mluvit jít se mnou do mé chýše.

Nurnští došli ke stavbě odkud se před tím ozývaly zvuky kladiva a kovadliny. Zde byla zařízená kovárna a dva krolové zrovna pumpovali u měchu. "Já hodně cestovat když být mladší," vysvětloval Šak „naučit se jak kovat zelezo." Náčelník odhrnul kůži u vchodu do druhé poloviny přibytku a pozval všechny dál. Vnitřek byl zařízen věcmi které by u krola nikdo nečekal. Křeslo ze dřeva, několik truhel na stěnách pověšené zbraně. Všichni se usadili kolem ohniště a začali vyjednávat. Nebylo to nic jednoduchého. Šak rád souhlasil že jeho lidi Carmadovi pomůžou, ale jeho požadavky nebyly nijak skromné. Družina si uvědomovala, že toho můžou slíbit hodně ale nesmí to přehnati. Bylo by přinejmenším trapné kdyby se krolí vůdce setkal s králem, požadoval od něho například půl jeho země a obhajoval by se že mu to navrhl jeho vyjednavači. Naštěstí mezi dobrodruhy nebyl nikdo koho by něco takového napadlo.

Konečně se dohodli, že Šak druhý den pojede s nimi. Na jejich počest byla večer uspořádána oslava kde museli vyprávět spoustu historek z jejich dobrodružného života. I když ono to nebylo zas tolik vyprávění jako předvádění. Spát se šlo hodně pozdě ráno.

* * *

"Pane, splnil jsem váš rozkaz."

"Dej ten kámen někam támhle, Arsime," slabě máchl rukou čaroděj a chmurně pozoroval černý balvan, který jakoby vysával i tu trochu světla z jasních plamenů. Čaroděj se najednou zdálo, že zahledl prchavý stín. Ted' opět. A zase. Kol ohňů kroužily můry. Velké můry s kresbou na zádech. Zastiňovaly zář ohně, bránily teplu, aby ohřálo čaroději ztuhlé necitlivé nohy. Salinas zamrkal. Můry se ztratily.

"Už slabnu."

"Máme jej položit sem?" tázal se Arsime a rukou ukazoval na podstavec, ze kterého nohou smet část rybího ocasu, úlomek sochy boha Silhava. Arsime snad ani nečekal na čarodějovo kývnutí, pokynul můžům, aby se chopili kamene a vyndali jej z lůžka nosítka.

Čaroděj zaváhal. Nadzvedl se na levé ruce a oslovil Arsima: "Položte ho raději za něj, tam do stínu. Za ten podstavec."

Silhava tu jistě stál několik století. Nebylo by dobré, kdyby jej nahradilo něco takového. Kdoví, kde to vyhrabal. A pak, nechci se na to koukat."

"Když myslíte, pane," odpověděl Arsime. Muži položili kámen jak jim bylo poručeno. Ti čtyři nečekali na rozkaz, uchopili odlehčená nosítka a kvapem spěchali ven, kde pomalu dohoříval sluneční den. Ani jeden se neotočil.

Čaroděj měl z kamene strach. Ve svém tak bohatém životě zažil mnoho a ještě více slyšel. Ale nevěděl, kde se To vzalo, co To umí. Snad to ani vědět nechtěl. Stačilo znát, že se jedná o nástroj pomsty. Takové msty, že se To jen tak položí a odejde. Za pár dnů, týdnů, let vyrosté černé zrno a kosiště pomsty podetne klasy, upeče se chléb a hladový se nasýtí.

"Pane," oslovil Arsime nehybně ležícího čaroděje a stále se díval do vrcholu klenby, jakoby se snažil odhadnout čas. "Slunce už brzy zapadne, měli by jsme jít. V listu co jste mi dal stálo... Slunce končí svou dení dráhu a než se dostaneme z města a dost daleko od něho, zabere to určitě dost času. A při vašem zranění si nemůžeme dovolit chvátat. Snad by jsme měli jet, pane. Pane?"

Arsime zachvátila panika. Rozhlížel se po ustrašených tvářích kol stojících mužů. Pak promluvil: "Je mrtev."

Možná, že ještě dýchá. Nechci to zjišťovat. Musí být mrtev. S takovým zraněním by nedožil rána. Musíme opustit urychleně toto město a s ním by se nám to nemuselo podařit. Třeba už sluce zapadá. Ne ještě ne, ale měli by jsme si

pospíšit. Alespoň já a garda, musím zachránit ocelové zbraně."

"Opouštíme město, urychleně. Sedlejte koně, za hodinu musíme být deset mil za městem. Odchod."

"Alespoň deset, raději víc. Vemu si Salinasova koně. Je dost silný a v dnešní bitvě se neunavil. Nevím proč tomu listu věřím. Kdybych to vykládal vojákům určitě by se mi vysmáli. Ale oni nečetli ten list a neměli možnost prohlédnout si ten balvan. Kdoví co to je. Třeba se kvůli němu celé město propadne do země."

Arsime opouštěl podzemní hrobku poslední. Náhle se zarazil. Neměl sekýru. Nechal ji opřenou někde o zed. Váhal zda se má pro tak vzácnou zbraň vrátit. Udělal několik rychlých kroků, uchopil kůži ovázaný topor a spěchal po schodech nahoru. Ale to již vojáci stáli u svých koní a aniž by věděli proč pozorovali mizející slunce za hranicí skal, ve kterých byl Delen-Dol vystavěn.

Vyrazili z města. Z počátku nepostupovali příliš rychle. Mrtvoly koní i lidí se kupily v neforněných hromadách téměř všude. Za branami města se dali do prudkého evalu.

Po třech mílních minuli vlastní tábor, za záhadných okolností vypálený a vyvrážděný obrovskou skupinou jezdců, kteří se neznámo, jak objevili brzy po ránu v zádech obléhatelů, když nejvíce mužů svádělo bitvu o hradby města.

Arsime při pohledu na zničené ležení zrychlil. Téměř lezel v kaštanové hřívě koně. Byl unavený a zesláblý. Dnes toho zažil příliš mnoho. Nedokázal si vysvětlit, proč tak rychle opustil podzemí. Vždyť, co zmůže paděsáti coulový balvan se skalním městem vystavěným v rokli obřích rozměrů. Ale pod šírym nebes se cítil přeci jen lépe.

Když vyjeli po široké cestě z kotliny a Bílá věž nebyla téměř vidět za výběžky skal, zvолнili. Slunce stálo na obloze, zlatilo zelené listí meruněk a broskví. Kdesi na jihovýchodě se lesklo jezero napájené řekou tekoucí z města. Vzduch už nepáchl dýmem. Arsime se cítil téměř šťastný.

Přežil jsem tuhle válku. Předstoupím před svého krále a pána a oznamím mu splnění úkolu. Bude patrně rozladěn, až jej seznámím se smrtí Salinase. Ale může být rád, že jsme město dobyli. Budu povýšen, o službě v paláci jsem snil už dlouho. Arsime, velitel královské gardy. Ech, nastávají mi zlaté časy.'

* * *

I přes značný hluk se nad kolbysti,

náměstí". "Aaano, přišli sme se nechat najmout, ale jak vidíte ztratili sme se", zareagoval nejrychleji madický Eriadann. "Dobrá, dobrá takže tamhle tudy", ukázal velitel směr ještě jednou a odešel i z kumpány.

Nurnským bylo jasné že potřebují zjistit nějaké informace ještě dříve než se nechají naverbovat do nějaké žoldácké armády. Zapadly tedy na jakési zastrčené náměstíčko kde byla koncentrace vojenských hlídek mnohem menší a začali se vyptávat na místní situaci. Byla to náhoda ale hned první člověk kterého potkali se rozhlédl na pravo a na levo a řekl, že za jezdík za dva dny vše řekne. Přijali.

"Je tu válka pánové", řekl potichu ten malý postarší člověk, "ten podélanej Teastlir svrhul krále", dodal a významně se na Nurnské podíval. V jejich očích viděl však pouze nepochopení. "Aha, koukám pánové nejsou zdejší, to abych asi začal od začátku, co?". Aedd se na něj usmál svým nacvičeným úsměvem, kterým už několik lidí přinutil aby na něj koukali jako na dobrého přítele a přítakal: "To by bylo určitě nejlepší pane, a tumáte ještě jedno ať vám nevyschnne v krku". Nurnští se pomalu začali dovídат historii několika posledních dní.

Teastlir byl elf který do města přišel asi tak před rokem. Byl to mladý muž, tak ke třiceti letům, a na první pohled se věnoval alchymii. Koupil tu ve Fersenu dům a začal své umění provozovat za úplatu. Netrvalo to dlouho a dostal se do pozornosti královského hradu, neboť mladý král se o magické vědy hodně zajímal. Začal ho zvát na hrad a trávil sním dlouhá odpoledne v debatách. Teastlir se pomalu stával královským rádecem. Samozřejmě své umění začal používat v královský prospěch. Výbušninu které on vyrobil se začali používat v dolech, jeho léčivé lektvary často někomu pomohli, a dokonce se říkalo že pro krále předpovídá budoucnost. To všechno mu pomáhalo aby stoupal po společenském žebříčku. Dokonce i obyčejný lidé ho měli rádi. Nikdo netušil, že to vše dělá aby se zmocnil trůnu.

Začalo to před několika dny. Z východu přišly zprávy, že pouštní kmeny, které většina lidí nazývala Nomy, se spojily a chystají se napadnout zemi. Král ihned dal dohromady vojsko a vyrážil bránit východní hranici. Situace však byla vážná. Občas se stávalo, že Nómové zaútočili, ale to byli většinou malé skupinky které udeřili a zmizeli. Nyní to mělo být jiné. Král proto prý požádal Teastlira aby se spojil z astrálními sférami a poradil mu kde nepřítel zaútočí. Potom vyrážil z vojskem na východ.

V hlavním městě zůstala pouze malá vojenská posádka, která měla udržovat pořádek ve městě. A to bylo zřejmě to co si alchymista přál. Před dvěma dny do města napochodovala armáda tvořená převážně žoldáky, kterou vedl jakýsi Gupstaler. Tento muž, jak se brzy ukázalo, byl Teastlirův bratr a vojsko

pro tuto situaci už nějaký čas najímal v cizině. Po obsazení Fersenu se velká část armády vydala na východ zřejmě sevřít krále do kleští. Jak to dopadlo to nikdo zatím nevěděl.

Potom co Nurnští získali jakousi představu, co se v zemi děje, rozhodli se nechat se naverbovat do žoldácké armády. Vyšli se tedy k domu, který jim popsala hlídka.

Se vstupem do vojska neměli žádný problém. Nikdo se na něc nevyptával, pouze vyfasovali jakési uniformy v barvě červené a oranžové, které se nosili přes zbroj, a které ukazovali jejich příslušnost. Dokonce se dozvěděli jak se situace vyvinula dále.

Král byl připraven na svých pozicích na útok Nómů, když tu k němu zřejmě dorazil někdo se zprávou co se děje v hlavním městě. V tu chvíli pochopil že byl zrazen. Věděl , že nemá šanci se zde ubránit oboum vojskům a tak rozhodl se stáhnout přes most za řeku Tuir. Znamenalo to ovšem velký risk. Pokud jeho oddíly zastihou Gupstalerova ještě před řekou, přinutí ho bojovat a do toho se zapletou ještě útočící pouštní bojovníci je jeho osud zpečetěn. Neměl však jinou možnost, než okamžitě vyrazit. Nakonec zřejmě při něm stáli bohové a on se dostal ve zdraví za most, kde se okamžitě opevnil.

Gupstalerova vojska se mezitím setkala z Nómskými útočníky. K boji však nedošlo. Velitel žoldáckých vojsk měl z náčelníkem nájezdníků nějakou smlouvu, a obě armády se spojili. Ihned se vydaly pronásledovat králova vojska. Ovšem ten už byl připraven za řekou k obraně.

Když spojená vojska dorazila k mostu a zjistila situaci, rozhodli se oba velitelé, že nezaučít neboť by to nemuselo dobře dopadnout. Rozhodli se stáhnout do blízké vesnice a tam si odpočinout. To samé udělala i králova vojska. A toto byla taky poslední informace kterou se Nurnští dozvěděli.

* * *

Byl večer. Kasulské slunce pomalu zaplavovalo za obzor a na cestu mu zpívali ptáci zpěváci. Krochta seděl na zápraží domu který jim byl přidělen a pozoroval vojenské hemžení kolem. Za posledních pár dní zjistil že armáda rozhodně není pro něj. Po krátkém pobytu v hlavním městě přišel první úkol. Jakýsi důstojník jim řekl, aby si mezi sebou zvolili velitele a poslal je do vesnice Kamela, aby zde pomáhali budovat opevnění. Měli se tam hlásit u velitele jménem Kamalz. Hlasováním byl mezi dobrodruhy za vůdce i za velitele jejich odílu zvolen právě Krochta. Na své stanoviště vyzřítili ze zásobami asi za hodinu. Kmela byla malá vesnice nacházející se nedaleko mostu, kde před pár dny proti sobě stáli dvě armády. Nurnští se zde také dozvěděli, že hlavní část

tovarem rozloženým na pultech či jen tak na trávě nebo na rohoži. Za chvíli se ztratil malému kudůkovi z očí.

Opět jej spatřil o dva dny později na oslavě Bangordova vítězství, ještě týž večer, co skončil turnaj. Dalšho dne se konší handlíři, kováři a platinéři a vůbec všichni obchodníci pomalu rozjedou zpátky do svých domovů. Na lukách vydrží nejdéle stany s jídlem, pitím a ženami. Vydrží tak dlouho, dokud poslední skupina válečníků nenasedne na koně a neopustí mondragonské pastviny.

"Ty Orglaff, co ty viděl té kudůk," ptal se Lynhaard trpaslíka s podivně ježatými vousy, "že za ní stále chodit?"

"Tak za první, nejni to kudůk, ale kudůčka a menuje se Srael. A za druhý do toho ti nic nejni. A kdyby ste mě všichni stále nepomluvali, určitě by mě pozvala do svého srubu."

"Tak to těžko," ozval se Tanris, "Sem slyšel, že žije s nákym elfem. Ten musí být taky máklej, jako ty, že leze za kudůčkou."

"Tobě do toho taky nic nejni, ty, ty léčiteli."

"Abysti ti nevadilo, ten tvuj přičarovanej fous."

"Zavři hubu sice ti jednu vrazim řemdihem do vobličeje, že budeš potřebovat truhláře, aby ti ten tvuj ksicht přefalcoval."

"Běžte se hádat ven," ozval se od vedlejšího stolu Krochta korbelem zjednávající ticho, "Neslyším vlastního slova a natož ostatní." Čaroděj se otočil k Aeddovi a Ladotovi s nimiž sdílel stůl a pečeného králíka.

"Zkrátka Krochto, Lusteleron chce, aby sme mu přítáhli žezelem pobitou bednu s převzácnejma svitkama a knihama, co má ležet na hromadě zlata," shrnul Aedd jednou větou Lusteleronu nabídku.

"Jen si Aeddé zapoměl, že ten hrad, kde je ukrytej ten poklad, leží sto paděsát mil v poušti kdesi na jihu," Ladot se napil piva a mírně opilím hlasmem pokračoval, "Vono to nejni už moje starost. Nemám čas, služba volá. Aspoň se sváma vrátím domů a jestli pojedete, vlastně poplujete, to záleží jenom na vás."

"A jak se tam dostaneme? Co vodměna a tak?"

"Lusteleron má vlastní lod' a vodvez by nás do města kdesi pod horama. Ty bysme přešli a kdesi, jak řek Ladot, sto paděsát mil severovýchodně na nepřehlédnutelnym kopci je

pevnost, ve který žil nějaké bohaté vládce a myslitel co přej podle pověsti sepсал sedmero knih."

"Pro mě knížka nemůže mít žádnou cenu. A pro Bangorda nebo dokonce pro Lynhaarda už vůbec ne," vmlíši se do hovoru Guldur, "ale zlato nebo zbraně to je něco jiného. Na takovejch prastarejch místech můžou ležet dociela..."

"A vyhrál sem. A dvakrát. Na koni i na zemi s vobouručákem. Všem sem jim natrří," křičel Bangord na celej stan.

"Kdyby ti Krochta nepomoh kouzlama, tak seš tuhej jako nikdo druhej," jízlivě se ozval Tanris.

"Jenže to byly mí modřiny a mí tělo, který dostávalo vod nepřátele. A na tomhle turnaji náhodou nikdo neumřel."

"Akorát málem Lynhaard, když se na něj vrhnul ten šlejenej kroll a rubal ho vosřím," ozval se opět Tanris, "A pak si radši utek a už ses na bojišti neukázal."

Vzduchem zasvištěl poloprázdný pochár a rozbil se za elfovou hlavou o zed'.

Tak Lynhaard odstoupit. Peníze nepotřebovat, mám doma zlatou podlahu. Soubor už mě nebavit. A kdo bude posmívat, toho Lynhaard složit do prachu ke své noha."

Tanris pro jistotu už nic neříkal a raději si sel dělat vtipky z namol opilého Cecila, který sice do Mondragonu vyrazil také, ale celý čas strávil s Lahví pálénky.

"Jenže, Guldure, ty docela dobrý věci budou docela určitě hlídat docela dobrý potvory," pokračoval v hovoru přerušeném letícím pochárem Aedd, "a né zrován přátelský. Takže to nebudou takový parádní prázdniny jak si myslíš. Ale stejně pojedem ně? Zvolíme vůdce?"

Krocht kývl a Aedd začal trhat na kousky pergamen. Pak na svůj kousek uhlém cosi napsal a uhel podal dál. Přeložený pergamen podal Ladotovi, který mezikrát udělal na stole místo. Podaný lístek vhodil do prázdného korbele. Všichni už dopsali, jen Bangord cosi psal s vyplazeným jazykem v koutě.

"Tak dělej," pobízel krolla Krochta, "Stejně všichni víme, že neumíš psát."

"Když hlasuju nemusím umět psát." Bangordova odpověď Krochtu poněkud zaskočila. Vysvětlení se mu dostalo vzápětí. Ladot rozděloval lístky a již přečtené pánil na zamaštěném talíři, když tu náhle vykřikl.

"A tohle to, je co. Tak takovejhe hlasovací lístek sem ještě neviděl," pravil Ladot a ze všech stran si útržek pergamenu pečlivě prohlížel,

asi náročný o čemž svědčí jeho orosené čelo. Hm. Hm. To je jasné", pronesl už nějakou dobu se nudící Aedd. Všichni se na něho tázavě otočili.

Krochta si zatím připadal jako by dělal všechny zkoušky na Magické universitě najednou. Namáhal hlavu jak to šlo. A vyhrával. Jediný bod světla v obrovské prázdnotě se mu přibýval. Až konečně byl u něho.

Okolo Moskyta a pokladu to vřelo. "Makej Krochťoun! Dyt' je to jenom sáh. To zvládneš", povzbuzovaly druzínci svého čaroděje. "Von to dokáže, koukejte už je skoro na konci", vykřikl náhle někdo. Všichni rázem stichli. "Budu penízky. Budou penízky", prohánělo se snad každému hlavou. Napětí vrcholilo. Ruce byly semknuty v pěst a kapičky potu pomalu klouzaly po kloubech. Osum upřených páru očí posunovalo Krochtu silou vůle kupředu. Ten se náhle zastavil a rozhlédl kolem sebe. "No teda to byla fuška, horší než skládat seno". Úleva prostoupila okolní prostor.

"Tak kolik tam toho je když se na to podíváš svým skušeným pohledem pěkně zblízka", zajímal se hned Alwynn, který vida že nehrizo žádné nebespecí přesunul svou mírně shrbenou postavu co nejbliže pokladu. "No vodhadoval bych to na takovejch dobrých pětadvacet tišic zlatáků", znalecky pokyvoval Krochta nad hromadou zlata, kamenů a dražého nádoba.

Za nějakou dobu už z pokladu zbylo pouze to co se nevešlo dobrodruhům do vaků, což bylo pár stovek zlatáků povalujících se na zemi. Dobrodruhům to však nestačilo.

"Hele tendhle chlap má na sobě docela pěkný brnění", pokyvoval nad jedním z mrtvých Soewin. "To by se mohlo hodit", "Máš pravdu a nejen to", přidal se Aedd, prohlížející si už chvílkou dýku trčící další mrtvole z opasku. "Oberem je, che, ty už to stejně nebudou potřebovat." ještě dodal Alwynn, ale to už se Nurnští vrhly na zabité válečníky, rozhodně nedodržující nějakou úctu k mrtvým.

Z naditými vaky zlatem zamířila družina ke vchodu. Ke vchodu, ve kterém se však náhle oběvily dva velké okřídlené stíny. Nebylo pochyb že to jsou ty dvě velké bestie, které ještě před chvílkou v kamenné podobě hlídaly vchod. První z útočníků vyletl ke stropu a druhý zaútočil na čelo rozptýlené družiny, ze které se ozývalo klení, chfestot vytahovaných zbraní a ojedinělé vykřiky strachu. Začal boj. Rimbatul který se ocitl tváří v tvář druhému protivníkovi nezáváhal ani chvíli a vrhl se do boje s trpasličí vervou, za střelecké podpory Griffina Linfalase. I tak to však neměl jednoduché. Nestvůra svými páfy a ostými zuby na něj dorážela a způsobila mu nejedno zranění.

Mezitím ze stínů u stropu, kam před chvílí zmizel, se objevil první z útočníků. Spustil se střemhav

přímo doprostřed družiny. Křídla téměř u těla, pařáty vystrčené dopředu. Vrudy očí touhu. Zabýjet. Jenomže tu chvíli už se Krochta Moskyt soustředil na jedno se svých kouzel. Nevypadala při tom zrovna nejlépe. Vždy když čaroděj kouzlil, zpotily se mu ruce a obličej se zkroutil do nekezké grimasy. Ale vládl velikou silou. Z očí ve kterých se leskla úleva vylétlo několik rudých záblesků a zasáhly netvora přímo do hrudi. K zemi se snesla pouze sprcha obsidiánových sklíček.

Mezitím Rimbatulovi přiskočil na pomoc Soewin a Aedd, kteří hned zapojili své zbraně do kolotoče oceli a pařáty. A úspěšně. Zanedlouho zbyla s útočníkem pouze hromada střípku.

"Sakra to byla ale fuška", unaveně prohlásil Rimbatul a opěl se o svou zbraň, "docela už bych vypad ven". Nikdo nefekl nic proti. Družinci sebrali ze země odhozené batohy a konečně vyšli branou ven. Zde je však čekalo další nemilé překvapení. Všechny věci které vzali mrtvým válečníkům v chrámu se náhle rozpadly jako by z vteřinu zestály o stovky let. Nikdo tomu však nevěnoval přílišnu pozornost. Pouze ze sebe setřásl zbytky rospadlých brnění a mečů. Už byli unaveni.

Zkrze vodu opravdu prosvítilo světlo. Teď ještě zbyvalo proplavat ven. Ale to by nebyli Nurnští aby si neporadili s takovou titernou překážkou. První proplavali Aedd s Griffinem kteří sebou táhli lano. Na něj se přivázali věci a protáhly ven. Potom s dalším lanem proplavali Krochta s Eriaddinem a pomocí tohoto lana dostali ven neplavce. Přívítalo je malé horské jezírko zalité sluncem, které kousek dál končilo malým vodopádem. Nurnští na malé kamenné pláži rozložili své věci, vedle položili svá unavená těla a hltaly paprsky slunce. Za všechny to zhodnotil Krochta Moskyt. "Teď" až tady uschne tak se seberem a pojedem do Liscannoru. A až se trochu dáme dohromady tak vyrazíme najít toho podélanyho Chamtudura a zakrotíme mu krkem. A to pěkně pomalu". Odpovědí mu bylo unavené ale odhodlané přikývnutí od všech okolo.

* * *

Liscannor byl vždy nejkrásnější když se vracejícím dobrodruhům objevil na horizontu. V létě se střechy domů leskly na slunci a všude zpívají ptáci, v zimě byly přikryty bělostným polštářem prachového sněhu. Ale bylo jedno jaké bylo období nebo počasí. I v dešti byl Liscannor při návratu pro dobrodruhy nejkrásnější. Voněl domovem. I tentokrát přeselo. Družinci přijížděli, přikrčení ve svých sedlech koně zablácení až po břicha. Netrvalo dlouho a byli na návsi. Tentokrát je ale nevítalo radostné volání dětí.

"Přišli asi kolem druhé hodiny raní, pár dní po tom co jste odesli", stěžovala si plačící Atrieň svému manželovi, "Byli čtyři. Dva malí, asi jako náš

obyčejné zemědělce, čističe zavlažovacích kanálů či rybáře, se kterými se setkávala pouze její služka, když nakupovala na trhu potraviny, nyní souputníky hnané větrem osudu, pomocníky v nouzi. Přemýšlela, bude-li v budoucnu moci využít svého postavení, až se někde na trvalo usadí a lidé postaví domy.

Z myšlenek ji vytrhlo ostré zarzání koně. Pozvedla hlavu a na okraji dolíku ve kterém nocovali, spatřila jezdce s kopím na mohutném oru. Za ním, na koni v tmavo zelené čabrestance, stál ve třmenech šedě oblečený muž.

Upuštěná měděná nádoba dopadla se zařízením na kameny a voda se vpila do země. Žena popadla svoji dcerku a s jekem prchala údolím vzhůru.

Tábor ožil. Muži a mladíci se začali chápout zbraní. Tasili meče z vozů vytahovali dlouhá kopí s bronzovými hroty. Všichni běželi vstříc nepříteli.

Okolo muže v šedivém se nakupilo na dvě desítky jezdců, další pomalu přijížděli. Z jejich koní v ranném chladu stoupala pára a pot tekoucí po jejich bocích vyhlodával potůčky v prachem pokryté srsti.

Koně ržáli, hrabali kopyty a divoce trhali zdobenými udidly. Muži pozorovali uprchlíky. Váhali. Muž v sedém vytáhl meč, leskl se stejně jako jeho ocelová zbroj. Ostatní jen stáli, v rukách zbraní.

Obránci pomalu ustupovali, snažíci se krýt za jinými. Odevšad se ozíval křik, pláč a zvuk vzdalujících se kroků. Jakýsi mladík odhodil kopí a prchal zmateně pryč. Ostatní se dívali jeden na druhého, na jezdce na stráni, na opuštěný tábor.

Jezdců neustále přibývalo. Každou chvíli se na kopci objevil další. Jejich koně nevpadali čerstvě. Jezdci měli propadlé tváře pokryté prachem a vyčerpáním. Obvazy svědčily o bojích.

Obránci stále ustupovali. Někteří se ohlíželi po mladíkovi, který se dral vzhůru do stráni. Pak utekl další. A ještě jeden. Jezdci popojeli.

Dvě stovky obránců zaváhalo. V jejich řadách se kdosi zhroutil a plakal. Útočníci se dali do pohybu. Pomalu zkracovali vzdálenost, když už bude pozdě prchnout, kdy bude prolita další krev. Jak sjížděli stráně, vytahovali meče, chystali kopí a malé kulaté štíty. Kov se třel o kov. Vrzala kůže sedel a závěsů pro kopí. Kopyta tloukla o zem. Pomalé tempo se změnilo v zuřivý cval. Zlověstný chorál smrti se zaplnila údolí. Uchvátila nitra obránců,

trhala zbytky odvahy a cti. Další a další obránci odhazovali zbraně. Prchali. Ale jezdci byli příliš blízko.

Ranhor pozvedl svůj ocelový meč. Válečný křik se odrazil od skal, dral se údolím vzhůru, do hor, doháněl prchající lid. Přehlušil i křik dravců hledajících ve skalách kořist.

Za dvacet dnů se Nurnská družina shromáždila v nedávno dostavěném přístavu. Nesl název velmi všechny a to Nový přístav. U mola kotvila loď nesoucí název Lenn. Obchodní loď se dvěma stěžní. První byl zde Bangord, neboť bydlel v Nurnu od doby co byl vyhoštěn Krochta, jakožto starostou, z Liscannoru. Stál tu ve své zbroji s plným vakem a opíral se o svůj obouručák. Čekal na ostatní.

Orglaff nedůvěřivě vstoupil na loď po úzkém můstku až po Krochta, Guldurovi a Tanrisovi, kteří se již několikrát lodí plavili. Zvláště pak elf z ostrova Álfheim. Trpaslík se vody se bál a ve svém ocelovém kamení by šel ke dni doslova jak kotva. Lynhaard se po moři ještě neplavil, ale zvykl si nedivit se vymoženostem civilizovaného světa a proto se v klidu nalodil. Aedd byl na moři téměř jako doma. Často se na své loďce kotvíci pod jeho domem plavil po moři se svou ženou. Ted' si znuděn prohlížel ráhnoví a bavil se pohledem na trpaslíka, který se snažil držet uprostřed paluby.

Poslední přibyl Cecil, vybavený množstvím lahví a objemnějším soudkem na cestu. Námořníci vytáhli můstek a napnuli několik plachet. Loď zbavená kotev a uvazovacích lan vyrážela kolem věží na otevřené moře.

Latot se neukázal, ač často jezdil se svým vozem do přístavu nakupovat nejrůznější tovar, zvláště pak solené ryby. Asi opět seděl v chládku v mřížovém stínu za urážku nabubřelych velitelů.

Zápis ze dne třináctého měsíce osmého roku sedmiset padesátého třetího

Nemám mnoho času zanáčeti události do této knihy, neb práce je dosti a nejen kol shánění potravy, kteroužto já neobstarávám, anobržto nejem lovcem, ale ponejvíce kol uklidňování bláhových hlav.

Nuž tedy k neveselým událostem dnů posledních.

vnořila do systému jeskyň. Pomalu procházel tmavými chodbami již opatrněji při včerejších zkušenostech. Ale dlouho nemohl nic najít.

"Sakra zase slepá!", zanádal Chamtdur na kterém bylo již znát určitou nervozitu. "Jestli to takhle pujde dál strávime tady celý mládi", dodal a svojí naštvaností chtěl zpečetil ranou pěstí do zdi. Nezpečetil. Cítil jako by dal ránu do závěsu u okna nebo do tlusté pavučiny. To že správně bylo to druhé potvrđil pavouk který se na něj v záptěti vrhl. A nejen na něj. Odprone asi půl sáhu velké potvory zatočily na družinu ze všech stran. Co však zmůžou malá kusadla proti ocelovým mečům, přesně mísfeným střelám a nemluvě ani o magii. Za chvíli bylo po boji.

"Uhg, nějak mi ta rána modrá, asi byli jedovatí", ozval se Řimbatul když si obvazoval rány. Sowin chtěl hned ukázat svoje nové lékařské schopnosti, které nedávno pochytil, ale trpaslík ho odehnal s tím že není žádná baba a že něco vydrží. "Kdybych chodil s každou rankou za felčarem tak u něj strávím celej život", dodal.

Skupina zanedlouho vyrazila dále do útrob jeskyně. Procházel zatuchlými chodbami, vstupovali do prostoru, které kdysi dávno vyhloubila řeka, ale nenašli žádnou známku jakékoliv lidské existence.

"Už sme to tu prošli křížem krážem a kde nic tu nic", hudoval Alwynn Bílá ruka ze své klasické pozice na konci družiny. "Možná by sme se mohli rozdělit a trochu to proklepat a prohledat", přemýšlel nahlas Krochta, "jestly tady něco je tak se to tu nebude válet jen tak na zemi".

Zvuk klepání jílců o stěny procházel celou jeskyní. Nurnští vytvářely dojem skupiny horníků, dolujících vzácné rudy. "Máááš něco", ozvalo se z jedné části podzemí, "nemáám", přišla odpověď z části jiné. Ne všichni však prohledávali okolní stěny.

Chamtdur přišel do místa kde vstupní chodba ústila do rozsáhlé prostory. Rozhlédl se jestly ho nikdo nepozoruje a pomalu odvázel malý váček od pasu. "Konečně", fekl a lásky plně ho pohladi. Klekl si a na zem od stěny ke stěně vysypal modravé světelkující prášek. Pak na moment zavřel oči.

"Hele co to tam ten chlap vydává," říkal ochnul do Aedda Griffin pozorující Chamtdura. "Nevim vypadá jako když se modlí", zasmál se Aedd, "možná za to aby tady dovopra... U bohů co to je??!!

Chodba byla náhle přehrazena modravou jiskřící stěnou světla. Skrze ní bylo vidět postavu hraničáře jak pomalu vstává. "Tak co bastardi co tomu říkáte", náhle promluvil, "ted' budete pykat za smrt mého otce".

"Počkej, počkej co blbneš. Jak tvyho otce", nervozně vytříkl Griffin. "Hej podte sem všichni ten chlap se zbláznil". "Já a zbláznil. Copak si nezasloužím vás zabít. Copak ta vaše banda před deseti

lety otce nezavraždila když u nás ve vesnici kradla koně?".

"To sme, ale nemohly být my", skočil mu do řeči Krochta který právě přišel, "to nikdo z nás nepamatuje, v té době nikdo z nás v družině nebyl".

"Nevadí. To není můj problém. Já se mstím Nurnský družině". S těmito slovy vyndal ze stěny kus kamene a zpod něho doutnák pokračující někam do stěny. Vytáhl křesadlo a několikrát po sobě škrtl. "Všichni chcípnete", Procedil mezi zuby.

"Teda to byla, ale pecka co?" zeptal se okolo ležících spoluřužníků Eriaddann vyklepávaje si prach z vlasů. "Cože, co si říkal?", téměř hystericky křičel Soewin. "Neslyším nic neslyším!!, to mi ten spratek zaplatí". "Hele, Drtinoso, uklidni toho řvouna. Musíme se dát dohromady a vymyslet jak vodsud vypadnout", začal věci organizovat Krochta, "Třeba najít nějakou díru nebo dutinu. Kouzlama to nepude už sem to zkoušet".

Za nějakou chvíli, začali znova všichni pobýhat po jeskyni a o ukávat každý kout. A úspěšně. Asi tak po šesti hodinách Griffin vyjukl nadšením. "Tady něco bude, hej všichni, podte sem ke mě".

"Vypadá to na podzemní řeku. Je tu kolem vlhko a občas zaslechnu zahučení," poučoval všechny kolem Aedd, který je známý tím, že všechno ví a všechno zná. Družina byla namačkána v jedné ze slepých chodeb kde před chvílkou elfí zloděj našel důležité místo na podlaze. "Ustupte já to zkusím kouzlem", pronesl čaroděj Moskyt a začal kolem sebe rozchazovat rukama. Prostor kolem něho se okamžitě vyprázdnil, protože při množství magie s kterou zachází by, kdyby nastal problém, klidně nejeden dobroruč mohl skončit s propáleným břichem. Krochta chvíli stál a kreslil rukou nad podlahou magické ornamenty. Asi dva sáhy velký kus podlahy pomalu začal mizet.

"Začíná z toho tady kolom na mě padat nějaká tiseň", řekl Soewin asi po dvoustech metrech brodění v necelých pěti sáhů širokém podzemním toku, "aby na nás něco z té vody nevyskočilo". "To je pravda," chytí se toho Krochta, "k sakru děte k sobě a to dyž tak nemůže na všechny". Se zbraněmi v rukou, rameno na rameni postupovala družina dále po proudu do temnoty. Všichni byli mokří občas ticho prořízlou zakašláni někoho z dobroručů. Ale všichni jako jeden muž ukrajovali bez reptání sáhy své vlně k cestě. Vždy pfece možná už za tamhletou zákrutou může být konec. A opravdu.

"Slyším nájek hukot před náma", ozval se náhle Eriaddann jenž po svém otci zdědil vyjímečně dobrý sluch. "Jo máž pravdu taky to slyším", potvrdil mu to po chvíli poslouchání Griffin, "třeba to konečně bude východ už mi z toho tady začíná vodnatět mozek". S novou silou začaly nurnští čerít hladinu řeky

"Ale mohli by sme," ihned odvětil Tanris, "Treba tam bude někdež voda, doplněly by sme zásoby a nemuseli by sme chlemetat tuhletu voraženou vodu."

"Stejně tam hospoda nebude a kořalka ze skály nepoteče," ozval sež Cecil a zamyslen pozoroval krátké stíny vrhané poníky na hrubý štěrk.

"Věž jako věž, ale stín tam určitě být," zabručel Lynhaard a pakž zařval: "Točit na jih, jít směrem k věž."

Bangord pokrčil rameny, upravil si opasek a s uzdou v ruce vykročilž za ostatními.

Další den, kolem poledního, stála družina půl míle od věžež postavené z bílého kamene. Přímá cesta nebyla již možná. Družiž shlíželi do obrovské skalní pukliny táhnoucí se od jihozápaduž k severovýchodu, která rozdělovala nepříliš vysoký kopec na dvě části.

"Těda," přerušil ticho jako první Cecil, "no řek bych, že to bylož nějaký město. A protejkala tudy řeka a spusta malejch potůčků..."

"To byly zavodňovací kanály," dovysvětlil Krochta.

"... a támhle uprostřed, co rostou ty stromky v tom dříku co jež ted' to bahnisko, byl rybník..."

"Spříj jezero."

"... a naproti nám je celá ta skál plná jeskyní od shora aždolů..."

"To budou nejspíš vytesaný obydlí."

"... no tady to vypadá úplně jako po zemětřesení. Vydíte ty pruhy kamenů a zhroucený skaliska, co bývaly ty jeskyně. A řek bych, že pod tou bílou věží... Hmm, to je divný, žežještě stojí, když celý město je takový poborený, sem tam se už sesulažpůda a z baráků zbyly jen trošky..."

"Tamtém dům přímo pod věží, vypadá taky velice zachovale."

"... pod tou věží býlou, řek bych je hřbitov nebo co..."

"Spříj pohřebiště, jasně tam vidim několik hrobek," ozval sež tentokrát Tanris, "Pudem je vyplundrovat vůdče, ne?"

"...to sem si nějak zaprášil hrdlo tim proslovem, musim se jítž napít něčeho pořádnýho. V zavazadlech mám pár

lahví pálenky," pravil spíše pro sebe Cecil a odebral se k poníkům zanechaných pod skalami na okraji obrovské rokle.

"Nejdřív sejít dolů, poníci trávu budou moct pást a pak sež vidět. Zkusíme to zprava. Nahoru k věž se dostaneme po cestě co jáž vidět ve skále."

"To sou schody."

"To snad jedno. Schody vedou nahoru. Cesta vede nahoru. Schodyž vedou k věž. Cesta vedou k věž. Když my jít tamudy nahoru dostat se kžvěž, takže schody a..."

Lynhaardovo řečení přerušil výkřik od místa kde stály poníci. ŽAedd vyskočil. Orglaff ihned sáhl po zbrani a Bangord uchopil nejbližší kámen, nebotž jeho obouručák byl na hřbetě jednoho z tažných zvifat.

"Vy zvifata, vy nečistý nelidský bastardi, chcípnete v křečích! ŽKdo z vás mi sebral mí poslední tři flašky pálenky. Okamžitě mi je vraťte! ŽSlyšíte mně? To by se vám líbilo pít za cizí kvalitní nurnskou kořalku, co? Co tak civíte? Koukejte mi je vrátit nebo se neznám."

Cecil se dopotácel k družině která už opět seděla. Jen Orglaff svůjžpalcát nezandal a Bangord kámen taky nepustil. Zvykli si vídatž kouzelníkovi výlevy zlosti způsobené nedostatkem pálenky.

"Cecile vždyť jsi vypil poslední láhev před osmi dny, a ráno jsiž nás všechny obviňoval, že jsme ti je vypili."

"Ve jménu Bílý ruky a mistra Alwina, vraťte mi chlast nebo vás všechny podřežu, vy mutanti. A budu tančit na vašich hrobech a mistr Alwin bude na mě pět chválu a založím Bílé království a... a..." Cecil nevěděl co říci kopl do píska. Zvedl se oblak prachu a kamení, který dopadl na Orglaffa.

"Zavři hubu sic ti jí upcu pískem," přerušil pláštivý výlev Orglaff. "Neslyšels, co řek Krochta. Sám sis pálenku vypil. Jestli mě eště budeš svym kříkem votravovat, tak si zatančím dupákna na tvý mohyle, člověče." Aby svým slovům dodal váhu, dupl trpaslík okovanou botou do píska.

"Tak snad aby sme slezli dolů," promluvil po chvíli ticha Aedd a dál pozoroval dno skalního města. "Ta trocha zeleně pro poníky stačí a kdyby sme v tom bahnisku vyhloubili jámu, mohli by sme se napít i mi. Jestli ti nebude Orglaffe vadit, že bude trochu kalná."

Trpaslík jen mávl rukou a spolu s Guldurem připravovali poníky na další pochod.

tam čirou náhodou nějaký nebudou. Ale to se mi vůbec nelší! To totíž nějak smrdí! Já si myslím... ." Na tom houby záleží co ty si myslíš, nebo co ti smrdí?", skočil Eowenowi do řeči Krochta, "jedem a hotovo. Jestly chceš, tak si tu zůstaň stejně by si dělal akorát problém". Eowen ještě chvilku něco vykřikoval, ale když vyděl že ho stejně nikdo neposlouchá sebral své dudy a odešel se mstít všem okolo k hudebníkům.

Krochta se právě úspěšně probíjel svým pátým pivem, když tu ho náhle chytily Sowin za rukáv. "Sakra blejš, co děláš?! Polyl si mi mojí novou kazaj... ." "Psst! Koukní", tiše zašeptal Solwin a kývl hlavou k lesu. "Tam je snad nějaký druid nebo co?!!!".

Ve stínu lesa se opravdu krčila postava v odraném pláště. Pozorovala některé slavící dobroruhy s nechutí či spíše s odporem. "Jak se tohle to mohlo někomu narodit?", pomyslela si dívaje se na Eowena trápičího své dudy i okolí, "Nebo tamhle ta hnusná malá koule s chlupatejma nohami co se na všechny tak blbě křen", obrátila svou pozornost k Dynimu, který zrovna vyprávěl nějakou lechtivou historku z mládí. S myšlenkou na to jak by všechny nelidi naházela do kotle z vroucím olejem vystoupila postava ze stínu.

"Počkej Sowine. Nech ten meč zandej", uklidňoval Krochta svého společníka. "Rídký vous. Mastný rousy. To není druid. Bud' zdrav Alwynne". "Nazdar v ZOO. Vidim, zábava v plnym proudu. Ááá, koukám, že ste rošťovaly exempláře", pozdravil alchymista dívaje se na nové tváře v družině. "Vidim, furt tě to ještě nepustilo co. Máš žízeň?", chladně přivítal Alwynna Aedd. "Nepustilo!!! Víra tě nikdy neopustí. Nikoho!", zamračil se při pohledu kolem sebe. "Jo a Aeede. Cha. Vždycky mám žízeň", dodal a odebral se k soudku s kořalkou.

Oslava pokračovala v nezměněné podobě až do rána kdy se některí začaly vytrácat a usínat. Například Gryffin sebral s půli plnou láhev vína ze stolu a ze slovy, "du se projekt", zmizel na koni v lese. Je záříkem, že neskončil z rozbitou hlavou někde v příkopě. Také Krochta Moskyta, který není zvítězil na mnoho alkoholu, protože se málodky účastní pravidelných pitek v hostinci U hrocha, dotáhla jeho manželka na pokoj pro hosty v Aeddově domě kde ho se spláním uložila do posteče.

Nedlouho potom co čaroděj usnul proběhla v domě ještě jedna událost. Atrien uslyšela na dveřích škrábání a opatrně ukáň. Pomalu vstala s postele hodila přes sebe zlatem vyšíváný přehoz a se slovy, "kdo takhle v noci ještě otravuje", šla otevřít. Byl to Eowen, který se vydal dobírat srdeč spících manželek. "Ehm... Já bych... Teda...", zdatně koktal svědník. "No co?" unaveně pronesla paní starostová. Trpaslíkův jindy mrštný jayzk byl jako dřevo. On který musel nesčetněkrát vymlovlout vůdci díru do hlavy když ho hnal na celo družiny, na nějž zcela přesně

sedlo přísliví, jazyk hbitější meče, niní stál neschopen slova, potil se a zíral do krásné tváře Liscannorské první dámy. "Madam, ééé, já bych ...", zkusil to ještě jednou. "Tak už se konečně vymáčkní chlape. Myslíš, že tady budu stát celou noc než ty ze sebe vysoukáš kloudnou, věti... . Počkej kam běžíš!?", zvolala za mizejícím z elesněním studu. "Má to ten Krochta ale podivný kamarády", pomyslela si ještě když zavírala dveře.

Eowen nakonec společnici na noc našel. Vlastně společníka. Alwynn který je po pář sklenkách ve své výře poněkud chladnější, vzal zhrzeného trpaslíka kolem ramen a začal ho utěšovat. To doprovodil několika, "tu máš ,napij se, to ti pomůže." Nakonec si oba usnuly v náruči. Zlé jazyky tvrdí, že slyšely dokonce Alwynna spívat ukolébavky.

* * *

"Sakra Chamture kde ta díra je", rezivilo se nedávno zvolený vůdce Dyni, když pozoroval zatahující se oblohu. "Jestly rychle neprožene svoje mozkový závity tak budem všici mokré na to tata". "Žádný strachy pánowé ještě chvíli tímhle lesem, pak trošku do kopečka mezi skalkama a sme tam.

"Hele mě to nějak neštumuje," srovnal Sowin krok s Chamturem a začal svou obvyklou palbu otázek. "Jak mohla ta banda ty Černý jezdci, přežít takovou dobu? Ty si říkal, že před osumdesáti lety se stala loupež toho meče, co ponč deme, ale já sem našel v kronikách tyhle oblasti zmínky vo černejich jezdcích ještě asi padésat let před tím."

"A taky padésat let po tom," přerušil ho vysoký muž z vánou tváři. "Já nevím co byli zač ale..." zasmál se a ploplácal hraničáře po ramenou, "jestly žili tak dlouho tak toho po sobě pro vás taky hodně nechaly, ostatně," ukázal na asi pěti sáhovou díru naproti ve svahu, "to brzo zjistíme."

"Hele Dyni, našel sem stopy medvěda. Ale ne ledajaký ten bude velký jako barák," vztuřeně vyprávěl Sowin zážitky s výzvěd. "A je doma." "Takže jo družino," začel rozdávat rozkazy vůdce, "vletíme tam.

V přítmí lesa a kupcích se mraků utvořili Nurnští útočnou formaci. Ve předu stál Chamture z vytáženým mečem a nepříliš zkušený trpaslík válečník Řimbatus Drtinosa. Ve druhé lajně střelec Griffin, Aedd a Sowin ke kterým se přidal ještě čaroděj Krochta Moskyta. Za nimi otvářili chumel Dini, kouzelník Heller, krolka válečnice Tářa a také Allwin. Družinu uzavíral trpaslík Eowen vykřikujíc něco o tom, že "to jistí".

V přítmí lucerny se chodba zdála širší. Zbraně svíráné v rukou se chvěli nervozitou svých držitelů a po jejich tvářích stékaly čurky potu i strachu

lahve, soudek s kořalkou. Cecilovou hlavou proletěla omamná vůně. Jídlo ze stolu se stáhlo do kouta, trochu se odsulo i těžké jižní víno a korbele piva. Uprostřed zůstalo několik lahví a hlavně dřevěný soudek. Cecil spal.

"Vstát zmetku. Tak se probudit," řval v plném dením světle vůdce na chrápajícího Cecila, "Jak to, že ty usnout."

"Dyť se nic nestalo," pravil omámeně kouzelník a šmátral kolem sebe.

"Až v noci něco přijít a ukosnout něčí hlavu tak já ukousnout hlavu tvójí."

"Jestli to nebude tvorec hlava, ta první," řval z venku Tanris a nahlížel oknem. Pozoroval Cecilův přihlouplý, ale šťastný úsměv. "Že ty si Cecile našel nějakou flašku a v noci si jí vypil."

"Náhodou sem našel celej soudek, několik flašek a toho piva..."

"Zavří hubu. A davát si pozor. Všude tu štíří jak vepř. Mohl by jeden přijít a ukousnout ti hlavu."

"Tak velký nejsou a nebezpečný taky ne," řekl Aedd, "Bojej se nás. Ale jednoho by určitě sežrali. Abych nezapomněl, vůdče, nakonci tých chodby je pramen. Je to jen takovej čurek, ale k napáti stačí."

"Tak se konečně sbalit."

Zvenku se ozval udílený výkřik. Hned nato Guldurův hlas: "Všichni ven! Ostatním na pomoc. Potvoru jakási" Guldurův křik se vzdaloval. Lynhaard vytasil meč a běžel hodbovou ven. Aedd proskočil oknem. Po dopadu vytáhl luk a na tětivu nasadil šíp. Pak se zadíval směrem za utíkajícím Tanrisem a Guldurem.

Z obrovské díry v pobořeném domě uprostřed údolí se na světlo dral obrovský šíř. Chitinovým pancířem plným trnitých výrůstků odhrnoval vyschlé slabky mnohem menších šířů. Hnal se na Krochtu, Bangordu a Orglaffu, kteří, dříve než se stačil Cecil probrat, se zašli podívat do onoho domu.

"Orglaffe, naběhní mu zprava," řval Bangord a snažil se zarazit svůj obouručák mezi brnění chránící obludu. Od Krochty se jasně zablesklo. Přiběhl Guldur, po něm Tanris. Přiklusal Lynhaard s Aeddem.

Když boji skončil, přibyl i Cecil. Svůj majetek táhl v houni, nestačil si ještě vše nacpat do vaků, kde včera marně hledal kořalku. Ale dnes po láhvích moc netoužil. Vzpomínal na večer strávený v hostinci, kde sám v tichu upíjal bez zbytečného řevu opilých návštěvníků. Ze snění ho vytřila

Lynhaardova věta, ze které pochytil pouze své jméno.

"Už na hlídce neusnu," odvětil pohotově Cecil, ale smích mu byl odpověď.

"To doufám, že už neusneš, ale teď vem lucernu a zapal ji, protože jak řek vůdce, jdem se podívat do baráku. Tak aby sme viděli do každého rohu," vysvětlil Krochta znovuprobuzenému Ceciliovi.

Podle prostorného sálu plného vyschlých lavic a zdobených stolů. se zdálo, že dům sloužil jako shromaždiště lidu pro hry nebo slavnosti nebo také pro soud. Všude stálo po kotníky píska dovršené větrem zkrze díry ve střeše a ve zdech. Prohlídka domu se zdala temně marná, ale při odchodu si Tanris povšiml temného výklenku v rohu. Opatrně sáhl dovnitř. Na světlo Ceciliovu lucernu vytáhl malou okovanou truhličku. Ani zamčená nebyla. Všichni se okolo elfa nahrnuli v očekávání první kořisti v mrtvém městě. Tanris truhlu otevřel. Družina obdivně zahučela.

"Ukažte," promluvil Aedd a sáhl po rubínu velikosti krollovi pěsti, "já se na něj podívám."

"Já ho našel, já ho vezmu k sobě. Je to první co sme tu našli a takovejhle rubíny musí mít pořádnou cenu."

"Řek bych, že tě zkamu Tanrisi," promluvil opět Aedd po chvíli zkoumání, "To nejni žádnej rubín. Spiš to vypadá jak kus skla. Podívám se na něj ještě venku."

"Ale k něčemu to musí být," brumlal Orglaff, když druzi vycházeli na denní světlo, "Přece by to ty lidi co tu žili neschovávali do truhly a do výklenku, kterej dřív sloužil jako tajná skrýš. Kdyby zdi nepopraskali, tak by Tanris nic nenašel."

"Trěba to je magický, určitě se s tím díjí dělat divy," ozval se opatrně kroll Bangord.

"Nemyslím," pravil Krochta pozorujíc předmět proti slunci, "Nijak nereaguje ani z něj nic necítím."

"Kamínek nechat si Krochta, třeba my najít odpověď jinde. Když ne v hrobech, teda jestli hroby jsou hroby a Krochta nevidět jinak, třeba v bílá věž. Tedy k bílá věž," oznámil všem Lynhaard a vydal se k přízemní budově za níž vedly schody vytesané ve skále kamsi vzhůru.

Stoupání po nepravidelných stupních ohlazených od větru nebylo příjemné. Ač byl začátek podzimu, zde na jihu se slunce opíralo do zad dobrodruhů s pořádnou silou. Skály sárali teplem. Družina stoupající po jižní stěně se snažila držet co nejdále od rozpadlého zábradlí. Nikdo

"To ses na něj v noci vychcal nebo sis ho poslal," ozval se z nedaleké zídky Tanris, "A mimochodem na hlídce chrápeš."

"Abych ti tu tvou elví kebulu neurazil," odpověděl Bangord nepříliš hněvivě a dál se škrábal na zadku.

Nakonec se družina zvedla a vydala se k nejbližší studni naplnit vaky a naposledy se napít čerstvé vody. Lynhaard, který měl své vaky dávno plné, pomalými pohyby oprášoval oděv a pozoroval v protější skále podivné stvoření.

Štíhlá do šeda zbarvená šelma se složenými blanitými křídly zrovna vykukovala z místa, kde dříve bylo několik oken. Na takovou vzdálenost nemohl Lynhaard vidět, jak kočka mhouri oči před slunečním svitem ve snaze zahlednout důvod rozruchu v tichém městě. Pak se otočila a zmizela krollovým zrakům v nitru skály.

Lusteleron prý poslal už jedna družina. A mi našli jen jedno tělo, pomalu protékaly krollovou hlavou myšlenky, Možná, že zbytek mrtvý, tam v doupěti. Nahoře. Možná, že kočka mít poklady. Možná i barevné kameny, co mi marně hledat. Ale za to to nestát. Další dny v poušti. Další sny a hlídky. Já chtí domů. Lynhaard už vyrazit, hned."

První se vrátil Aedd, za ním se pomalu troušili další.

"Co Lynhaarde nechtěl by ses jít podívat ještě támhle, co je ta díra ve skále. Vypadá to, že by tam mohlo něco být."

"Lynhaard už vyrazit, hned."

Konečně ustal pohyb nahoru a dolu po dunách pouště. Družina pomalu stoupala do hor mělkým údolím zarostlým jen několika trnitými keři a seschlou travou. Překročili první vyschlou říčku naplněnou jen při jarním tání vodou přitékající z hor. Minuli bizarní skalní útvar uprostřed údolí, ohlozdáný v základech, připomínající jezdce s kopím na mohutném orí.

Když přišel večer, Nurnská družina ulehla k prvnímu pořádnému odpočinku. Předchozí dny jedli jen studenou krmu ze svých zásob. Dýchali nohami zvřízený prach. Dnes nasbírali dostatek dřeva, aby mohli rozdělat oheň a upéci Tanrisem ulovené zvříze připomínajícího sysla. V noci hlídka pozorovala pusté údolí otevírající se do roviny mrtvé země, kde mezi skalisky skučel vítr a hnal před sebou těžká oblaka píska. Každý se těšil na první říčku, až bude moci smýt prach z cesty a dosyta se napít průzračné vody.

Dalšího jutra se družina vydala do hor.

Měsíc nato seděla Nurnská družina u Hrocha. Všichni, kdož onoho večera přišli, mohli spatřit spokojeného Lynhaarda, kterak houpe svoji dcerku Wyndred na kolenu a popijí pivo. Kroll si nevšímal Tanrisových úžklebků a jedovatých poznámkem směřovaných na krásu jeho dítka, na velikost uší a zakřivené nohy.

Wyndred neoplívala krásou po matce, spíše po otci, ale toto dítě náhlého vzplanutí krollího srdce k malé kudůnce Wenoře, měl Lynhaard nade vše rád. Proto se tento večer Lynhaard zvedl dlouho před půlnocí a spěchal za svou ženu.

Ostatní hlasitě a spokojeně oslavovali svůj návrat do Gwendarronu čerstvě zaspaného prvním sněhem a pomalu zapomínali na Lustelerona, jehož po celou plavbu podél pobřeží na sever neviděli vyjít ze své kajuty. Aedd byl přítomen samozřejmě také. Stejně jako Ladot Chinský, který se příjezd s ostatními přivítat a pořádně se opít. Zbytek noci strávil v hospodském pokoji a ráno kopyta koně, na něž se vracel do své samoty na pobřeží moře, zvonily o promrzlou zem.

Hojně se oslavovalo. Druzi mocnými hlasami přeli známé písň složené kýmsi v průběhu let i zcela nové. Překvapivě nejméně pil kouzelník Cecil. Seděl v rohu pozoroval praskající oheň v kruhu, jiskřící víno a stékající pěnu po korbelích a stolech. Nemyslel na svého mistra Alwyna, na bílou myšlenku. Jeho duše dlela v prosvětleném hostince u dívky s kaštanovými vlasy. Druhý den se kořalky ani nedotkly. Pak začal znovu pomalu pít a za nějaký čas propíjet zlatky stejně jako kdykoliv předtím.

Život Nurnské družiny se opět vrátil do vyjetých kolejí.

Kassul

Podle poznámk Trblota Vratigllada sepsal
Burbbag, Šakův syn

Zvusk mořských vln spíše uspával než probouzel a rozhodně Aeddovi z postele nepomáhal, ale vstál musel. Dnes byl slavný den. Dnes se u nich na samotě konaly vepřové hody, hody připravující se už několik dní. Shodil tedy nohy s postele vrávoravě vstal, došel k židlí kde včera nechal své domácí oblečení a vybral si z hromady svůj oblibený přehoz. "No to zas bude den. Kdyby aspoň ten zběsilec Dyni venku neřval tak nahlas", pomyslel si a odešel se umýt.

prozkoumání několika nápisů, "nenašel jsem jediný dva znaky, který by vypadaly stejně. To spíše vypadá na práci šíleného kameníka."

"A co díry? A znaky?" dožadoval se vysvětlení Lynhaard, "Tady košík, srp, hvězda, měsíc a slunce, kytky..." Lynhaard přecházel po vrcholech. Když zašel za sloup, překvapeně vydechl. "Huh. Tady zasazen v díra kámen. A žlutý. A vypadat, že pod tím písmena."

"To je už jasné," řekl Aedd, když s ostatními došel k vůdci, "Když do té díry vsadíš kámen, tak se ty čmáranice uspříráj a můžeme si to přečíst. Jeden kámen máme, tak to hned vyzkoušíme."

"Jó? A co se stane, když ten kámen dáme špatně, no?" protestoval trpaslík, "Co když mě to promění v žábu nebo v žížalu?"

"Vono by se vůbec nic nestalo," utrousil Tanris tak, aby to nikdo neslyšel, takže to zaslechla jen půlka družiny.

"Orglaff mít pravdu. Zkusit najít další a pak se uvidět," rozhodl vůdce, "Můžeme zkusit pohřebiště, co vidět z věž odsud. Ze shora."

Zmatené černé myšlenky se pomalu draly vzhůru, k vědomí. Sen naplněný krví, mračny krkavců vznášejících se nad bitevním polem, rudým svítáním zaniku města a strašlivou nenávistí pomalu klesal ke dnu a usazoval se ve vzpomínkách.

Kdosi, komu se zdál tento dlouhý krutý sen jen ležel a vzpomíнал kým je a co se skutečně stalo, když byl raněn. Pamatoval si převozu do města a ustarané tváře felčarů královského dvora. Pamatoval si slzy svojí dcery, kvůli které vlastně vypuklo celé válečné běsnění. Ještě cítil dotyk měkkých prachovým peřím plněných polštářů pod hlavou a slunce svítící skrze dlouhé vykyře Bílé věže na jeho lůžko. Pak si dokázal připomenout pocit odcizení vlastního těla a lehkosti, když odpočíval pod vlivem omamných bylin. Pak jen pomále propadání do modravé prázdniny. Tehdy myslel, že umírá.

Ale co dělá v raky? Tělo uvězněné v obvazech?

'Pohřbyli mně. Oni mně pohřbyli. Jak dloho už tu ležím. Snad jen hodiny. Copak ti felčari nepoznají mrtvolu. Za co je jen platím.'

Další a další myšlenky neodbytně kroužily hlavou krále Delen Dolu. Stále rychleji. Zkusil se pohnout. Jak nic rozerval práchnivé obvyzy na na nohách. Rukou zašátral před sebe.

Nahmatal kamenou desku. Hnán neuvěřitelnou silou strachu pomalu posunoval vícem sargofág. Po zaskřípaní se ozvala rána jak kamenný blok dopadl na zem. Tesaná písmena pokryla pavučina prasklin. Mramorová dlaždice pukla.

Král hnán neznámou mocí prchal pryč od svého hrobu. Raději na nic nemyslel. Jen bušil do malých dveří. Podzemní pohřebiště ožilo. Všude se ozývaly zoufalé rány probuzených. Stále další a další sargofág zůstávaly prázdné a jejich ubohé vnitřnosti se pohybovaly po místnosti s myslí zaplavenou děsem. Snažily se vyhovět vábení čehosi neznámého. Pak se z podvědomí vzedmuly vzpomínky na sen.

Cerný kámen žíznil, volal a vábil. Dávno mrtvá msta se probudila, rostla, sílila.

První dveře povolily. Král vpadol do místnosti osvětlené věčným ohněm. Jejich zář osvětlovala prázdné lůžko upravené z pokryvek a pláště. Král stál u stěny, na krku se mu houpal v bláznivém rytmu bronzový přívěsek ve tvaru ryby. Snažil se uklidnit. Snad i dýchal. Nevěděl. Snažil se vzpomenou na něco strašlivě důležitého. Bylo to slovo, jedno jediné slovo složené z pár písmen. Mělo něco společného s životem a smrtí a s domem, ve kterém se nacházelo. Dům Smrti? Ne, znamenalo to určitou hranici mezi bytím tady a tam. Místo kde se tyto dvě věci mísí. Pohřeb? Sargofág? Ano už je blízko. Mumie? Mumie? Mumie!

Pak pochopil. Pomalu zvedal své ruce proti ohni. Pozoroval černé siluety zakřivených pařátů na krvavém pozadí plamenů. Chtěl křičet.

Zoufale vytí přerostlo v strašlivý řev. Tříštil se o trosky kamenné sochy, o mlčenlivý černý balvan. Křik se stále rozrůstal. Strach se zmnínil v hněv. Hněv se přerodil v nenávist.

Pohřebiště vypadalo jak zatopená vesnice v jezeru písku. Sem tam čnely náhrobky zaoblené větrem. Pod většimi hrromadami se mohly skrývat dálno rozpadlé hrobky, jejichž vnitřnosti dálno vyplnil všudeprůtomný prach. Jen několik hrobek rozhozených kolem zasypaných zdí se zdálo, jakoby nad nimi čas neměl svou moc. Stejně jako věž, jako dům, okolo kterého Nurnští ráno stoupali, tak i hrobky vypadaly postavené jak před padesáti lety.

Druzi nakukovali do hrobek vyvrácenými dveřmi zpola naplněnými pískem. Hledali truhly, které mohli skrývat broušené kameny z neznámého materiálu skrývající tajemství

jestli chceš."

"Zlatý prsteny vzít Bangord. Nechtít. Lynhaard sám sobě obvázat."

"No, Tanrisi, jed' krad", však on ti to někdo spočítá. A pořádně. Ted' se s tebou nebudu hádat pro pár zlatkek. Ale jestli najdem něco pořádného, tak si na tebe dám pozor." Krochta se přestal mračit a nahlas pronesl: "Tak snad aby sme šli dál."

Orglaff opatrně pootevřel dveře a usoupl. Bangord s Lynhaardem rozrazili obě křídla, připraveni rozsekat cokoliv co by jim přiběhlo v ústrety. Lucerna nesená Cecilem osvětlila krátkou chodbu se stoupajícími schody na obě strany. Chodba končila mědi pobitými dveřmi. I ty byly otevřeny stejným způsobem.

Pruh světla vpuštěný dveřmi osvětlil postavu muže jemných rysů. Stál zahalen v purpurovém pláště a zdálo se, že ani nedýchá. Se skloněnou hlavou smutně pozoroval prach zvedající se od nohou ve předu stojících válečníků.

Aedd odněkud zaslechl tichý šramot. Vrhnut rychlý pohled na zuhelnatělou mrtvolu, kterou všichni překročili. Nehýbal se.

Guldur pozoroval střídavě svůj stín a stín neznámého.

Neznámí se nepřítomně usmál, několikrát zamrkal. Pak pomalu otočil hlavou a zahleděl se na Krochtu. Krochta zamumlal jakousi zdvořilostní frázi. Lynhaard jen zavěsil. Cizincův úsměv ztuhнул a proměnil se ve žkleb. Oči, předtím snad modré, náhle zčeřnaly a nabyla chladného lesku.

Guldurovi konečně došlo, že to co považoval za stín je jen hromada sutí a několik rozpadlých pláštů. Nebylo žádného stínu, který by mohl spatřit.

Jako dva onyxy, prolétla Krochtovi hlavou myšlenka předtím než okolo sebe vykouzlil ochranou barieru.

Purpurový plášť se zavlnil a odhalil zlatem prošíváný kabátec. Zkrvavenou dírou na boku prosvitalo jeho bledé tělo. Zpoza dveří vyběhlo několik mumií. Nastala jednostraná krvavá řež. Mužem vržený flakónek, ze kterého vylétlo hejno netopýrů barvy světlujícího pařezu v bažinách, jen zvýšilo panující zmatek.

Cecil odložil lucernu a zneviditelnil se. Lynhaard, Guldur a Bangord dřtili práchnivé kosti svými ztupěnými meči. Orglaff prchal po schodech s mumií v patách. Aedd několikrát vystřílel po cizinci. Odpověď mu byl kus kamene vržený s neobyčejnou silou. Aedd se svezl k zemi. Jeho

místo zaujal Tanris. Krochta poslal k zemi tři mumie svými osvědčenými blesky barvy krve. Nad vším kroužili netopýři.

Orglaff vyběhl po schodech. Stál na balkóně nad místností ve které se ostatní rvali o život. Uprostřed místnosti stál onen cizinec a hlasitě se smál. Orglaff slyšel jeho křik v neznámé řeči, zatímco pozoroval trosky sochy rozeházené po místnosti.

"Tu hlavu znám. A ten rybí ocas. Tenhle panák je vyobrazený na všech hrobkách. I tady. I v tom domě co sme zabili toho štíra a našli ten první podivně šutrák. To byl nějaký bůh lidí co tu vychcipali a zase ožili..."

Z nesmyslných úvah ho vyrušil skřípot pařátů na kameni. Otočil se. Proti němu po schodech stoupala mumie s bronzovým mečem v rukách. Orglaff zvážil své šance. Byla mnohem menší, než ta předtím. Ale trpaslík tu stál sám. Nečekal. Pevně se rozkročil a roztočil řemdy nad hlavou. Boj začal.

Lynhaard vyprostil meč z rozrcené hrudi poslední mumie a vrhl se na cizince. Přeskočil skučicího Guldura a ťal širokým obloukem. Neznámí zavřítil pláštěm a uskočil za podivný houbovitý útvar za poničeným podstavcem. Lynhaard svůj pokus zopakoval. Muž se jen ošklivě usmál a o krok ustoupil cosi mumlaje. Kroll řádil do prázdniny, ale opět se rozpřáhl. V tom okamžiku se cizinec proměnil.

Proti Lynhaardově tváři vyrazil obludný netopýr. Proklouzl mu pod mečem a zmizel v chodbě. Pak se na krolla vrhl zelení netopíři z rozbitého flakónu. Toužili po krvi.

Lynhaard se choulil na zemi. Snažil si krýt obličej pažemi a štítem. A netopíři na něj stále dotírali. Pak zadrmčela tětiva Aeddova luky, přidal se Tanrisův křik a Bangordovo huhláni. Nakonec se přidal i Cecil, když chodbou, kde se nikým neviděn skrýval, proletěl obrovský stín. Jeden netopýr po druhém padal k zemi. Brzo bylo po boji.

Krochta pohlédl na bojiště. Zrakem klouzal po rozsekanych a spálených mrtvolách, po zkrvaveném vůdci. Když pohlédl na obrovský černý balvan plný záhybů, jeho nitro se zachvělo. Náhle vzduch ožil. Na Cecilovu lucernu se tlačilo tisíce můr, svět zešedl, barvy vymizely a ztratily se v tunelu n jehož konci je tma. Jen krev zůstala rudá. Dvou sáhový balvan sáhl neznámou mocí, tláčil nebo hltal světlo. Šeptal. Krochta odvrátil zrak. Svět pookřípal. Kolem prošel Cecil v modrém rouchu s tmavou skrvnou od krve nebo alkoholu. Všichni žili. Jen Orglaff Bezbrada scházel a nikdo nevěděl

vykřikovat.

"Rudá je barva krve, zkus Lynhaarde rudy," vykřikl hned Guldur.

"Zelený, zelená je barva lesa." řval Tanris.

"Hnedej. Má barvu jako rum nebo červený, jako třešňovice," ozval se od podlahy Cecil.

"Červenej sme nenašli mátoho," ozval se Tanris, "Už z toho chlastu blbě vidíš."

"Zlatej, šoupni tam zlatej," křikl Orglaff.

"A rudá kořalka bude taky, tak zkus rudej," pokračoval Cecil, "Ale nějak tu nevidim symbol žádný flašky, jen tamhle je prázdnnej košík."

"Tak nejdřív zkusi ten rudej, ale kam ho Lynhaard dát?"

"Já bych ho zkusil dát ke znaku javorového listu," prohodil Aedd a mnul si čelo, "Na podzim jsou javory rudý jak zapadající slunce nad mořem, co mi svítí do pracovny."

Lynhaard udělal co Aedd navrhul. Kámen kratičce zasvítil a ztmavl. Změř čar na dlažbě se začala měnit. Velmi pomalu se podivné runy přeměňovaly na čitelnou řeč.

"Zkus další," výsknul Cecil, který se probral z omámení způsobené nedostatkem pálenky.

Jeden kámen po druhém nacházel své místo. Nápisy na podlaze pomalu začali dávat smysl. Každý se snažil poradit, která barva odpovídá znakům na dlažbě.

Krochta stál u okna a pozoroval mrtvé město. Myšlenkami byl u své ženy a dětí. Náhle se mu zježily vlasy na zátylku. Prudce se otočil. Cecil vyjekl. Ostatní zmlkli. Všichni pozorovali prasklý kámen a podlahu. Všechna slova se opět staly nerozluštěnlou čmáranicí vtísnutou do kamene.

"Co se stalo?" vyhrkli současně Krochta s Cecilem.

"Asi sme kámen blbě umístili," řekl Bangord a drbal se za uchem.

"Císt někdo všechna písmena?" tázal se Lynhaard, "Orglaffe, Aedde?"

Orglaff zavrtěl hlavou.

"No vypadalo to jako útržky vět," odpověděl Aedd, "nebo jako část nějaký básně. Moc sem toho nepřečet a stejně to nedávalo smysl. Muselo se to zpřeházet nebo porovnat. Měli sme to všechno zapisovat. Ale snad to dáme dohromady, každěj si snad něco pamatuje."

"To stejně nebude nic platný," pronesl pomalu Krochta, "Ta mozaika je mrtvá. Jak jste tam umístili ten kámen, kouzlo pomynulo a vypralo.

Jasně jsem to cejtíl, že jo Cecile?" Cecil horlivě pokyvoval hlavou, ale raději nic neříkal. Krochta pokračoval: "Máme v ruce jeden kámen a i kdyby jsme našli zbývajících sedum, tak si je můžem vodtahnot domů, do Liscannoru."

"Chceš snad říkat, že v písku tahat se nadarmo?" Po Krochtovi kývnutí Lynhaard vyšel na ochoz, opřel se o kameně zábradlí a nenávistným pohledem pozoroval všechnen ten písek. Po chvíli se vrátil zpět.

"Dobře, zkusit se podívat do domu pod věž. Zítra. Pak se vidět. Ale nejdřív vyspat se. A tady na zpropadená rytá dlažba."

"Mozaika," opravil krolla Krochta.

Lynhaard jen něco zabručel a dál vytahoval houni ze zaprášené torny. Ke zdi odhodil svůj hrudní plát, meč položil vedle sebe a zabalil se do houně. Ostatní chvíli jen tak bloumali a nakonec se také uložili ke spánku.

Nebe změnilo svou barvu do ruda. Naproti zapadajícímu slunci stoupal měsíc. Pak se přes kraj přehnala temnota a nastala další suchá a chladná noc ve ztraceném městě.

* * *

Přes zavřené oči vnímal mihotání vzdálených plamenů. Jen ležel a poslouchal dění kolem sebe. V dálce se ozíval šouravý krok, co chvíli ustával, jakoby za zavřenými dveřmi procházel letitý stařec. Skřípavý zvuk kamene odněkud zdály konečně Salinase probudil. Ležel na zemi a přes vrsty příkrývěk a pláště vnímal chlad kamenných dlaždic. Dýchal suchý vzduch, zkoumal své pocity a vzpomínky. Stále se zavřenýma očima se pokoušel posadit a čekal kdy se ozve rána v boku, která jeho tělo zkroutí a zaplaví ostrou bolestí.

Otevřel oči a pozoroval stěny a podlahu kolem sebe. Stále nic necítil. Věděl, že by měl kašlat, že by si měk otřáť krev ze svých úst. Nedělo se nic. Jeho tělo se neotřásalo pod náporu kaše. Necítil hlad ani žízeň.

Jak dlouho jsem mohl spát? Dva, tři dna? Týden? Možná, že se pro mě Arsim vrátil. Ano určitě. Mrtvoly kolem mě zmizeli, hlad nemám. Museli to tu uklidit, není tu cítit krev. Třeba se s městem nic nestalo a venku svítí slunce, přímo cítím začátek nového dne. Připadám si jako bych se znova narodil. Před domem na mě čekají vojáci, vaří si snídani. Těším se až se vrátím domů a budo moct zapomenout na celý ten hrůzný sen plný smrti.

Salinas omámeně vstal, klopýtavým

krokem zamířil ke dveřím přehrazeným mříží. Jak kocka s očima doširoka rozevřenýma stoupal po schodech vzhůru, aby spatřil další den svého života. Nevšiml si stop, které zanechával v tlusté vrstvě prachu, nevšiml si mříží, kterými prošel stejně snadno jak záclonou z mlh.

Vyvlekl se po schodech do domu, prošel několika místnostmi, ve kterých byly roz házeny obrovské broncové kotle, a rozrazil dveře vedoucí ven.

Na prahu zastavil. Levou rukou sevřel rám dveří. Čekal všechno možné, své nebo nepřátelské vojáky, město rozrýté obrovskými puklinami, zanesené ulice bahmem, jezero místo údolí. Ale na takovýto pohled nebyl připraven. Zoufale se snažil probudit. Zavíral oči, šmatral rukama před sebou, když klopýtavým krokem vyšel před budovu, jež nesla pochmurný název Dům Smrti. Dům v němž končili všichni bohatí obyvatelé Delen Dolu a hlavně králové a jejich nejbližší.

Salinas se zmateně rozhlížel. Pozoroval tvar skal, jejich polohu a hlavně polohu Bílé věže a vše porovnával se vzpomínkami. Vše odpovídalo, byl v Delen Dolu, jen co se zde událo odmítal mozek pochopit. Salinas ve svém horečnatém přemýšlení neslyšel, a snad ani nemohl slyšet, zvuk odsouvané náhrobní desky. Pak tichou noc profízl křík odkudsi z hrobů. Bolestné bezduché řívaní se tříštilo o skály, míšilo se s vanoucím větem až nakonec utichlo. Salinas neslyšel ani to.

Na temném horizontu plála stříbřitá záře, jak vycházel měsíc, jak se rodila nová noc. Noc kdy znova ožije Delen Dol a jeho dávno mrtvý králové. Nad skalisky pomalu rostl obrovský kotouč. Jeho světlo padalo na zničenou pustou krajinu a ozařovalo zhroucenou postavu ve zlatém výšivaném kabátku.

Salinas klečel v písku. Kolem něj větral prach a písek, který vytvářel vlny pomalého moře s nekonečnou trpělivostí. Moře, které ví že nemá kam spěchat, moře které ví, že jednou dorazí až tam a zahubí vše co se mu postaví do cesty. I kdyby to mělo trvat celá staletí.

* * *

Obrovský dům pod věží působil podivným dojmem. Stál pod téměř kolmou stěnou, jakoby se schovával před slunečními paprsky. Na jeho stavbu byl použit šedivý kámen, neměl žádné římsy, ozdobky, ryté ani malované ornamenty. Dokonce i hrobky působily zdobeněji. V okolí dvou set sáhů v písku neležel žádný kámen ze zhroucené

stavby. Dům tu stál ve stínu skal netečný ke všemu živému, nedotčen časem.

Dovnitř vedly dvoje malé dveře, na každé straně budovy jedny. Družinu poněkud zaskočilo, že severní dveře měly závoru zvenku. Lynhaard chvíli přemýšlel, co se lidé snažili udržet uvnitř, ale pak jen mávl rukou a vešel jako první.

Uvnitř vládlo chladno a šero. Sáh tlusté zdi zadržovaly žár dne venku a několik málo oken u sropu nedávalo dostatek světla pro rozlehly sál. Družina se obezřetně proplétala mezi obrovskými kotly pozorujíc každé zákoutí. Cecil s vysoko zdviženou lucernou svítil do komínů u krbů a ohniště. Orglaff se snažil nakouknout do obrovských měděných kotlů roztroušených po místnosti. Nakonec si musel přitáhnout stoličku.

"Teda nevím k čemu to sloužilo," hlesnul Aedd.

"Hele studna," hlásil Bangord. Ticho přerušil tlumený náraz kamene. "A vyschlá."

"Tady asi žádný flašky nesezenu, je to tu všechno rozláklý," mluvil Cecil k sobě, když prohledal všechny almary a truhly.

"Hele lebka a né jedna," ohlašoval svůj objev Tanris, "Tady se asi zabíjelo.

Hele nejni náhodou trpasličí? Chyť trpasliku." Tanris mrštil lebkou přes celou místnost, aby zasáhl trpaslika. Ten se jen skryl za štíty.

"Zavři hubu Álfheimskej, nebo se neudržím a taky po tobě něco hodím."

"Stejně by ses netrefil, nato seš moc mrňavej a já moc rychlej."

"Nehádat se a všichni jít sem. Tady nic nebýt, tak sejít dolů po úzkých cesta.

Druzi sestoupili po úzkých schodech k ocelové mříži tvořící hranici mezi chodbou vystavěnou z neopracovaného kamene a matně osvětlenu místnosti jejíž strop se ztrácel v černé tmě křížové klenby. Mezi sloupy žprudilo ticho.

"Hrobky," prohodil Aedd.

"Všimli ste si těch vylomených dveří," zabodl Krochta ukazovák do tmy, "Jestli to bude stejný jako na hřbitově, tak se máme na co těšit."

"Cítit nemrvý."

Cecil vyjekl.

Aedd konečně nalezl malou klíčovou dírku ve stěně. Ozvalo se ž

tlumené cvaknutí. Lynhaard s Orglaffem snadno nadzvedly žmříž. Ta se skřípotem zmizela ve stropě. Nikdo se neukázal ve žsvětle ohně, nikde se nic nepohlo. Snad jen plameny zaplály žjasněji. Snad po staletích chtěly cítit pach krve, vnímat emoce z boje, který žmusel nevyhnutelně přijít. Snad již